

GAMES

AND MORE

JETZT MONATLICH!

Belgien bfr 86,- Dänemark dkr 16,-
 Italien Lit 4.200,- Luxemburg lfr 86,-
 Niederlande hfl 4,70 Österreich ös 29,-
 Schweiz sfr 3,90 Griechenland Dr 750,-
 Spanien pes 360,-

PLAYSTATION - NINTENDO 64 - PC - D

SUPER!

NUR
DM 3,90!

POKÉMON DER FILM

Endlich: Alles über den
 Pokémon-Kinofilm

POKÉMON-TV-FÜHRER

Alle Folgen vom 29.3. bis 25.4.2000

4 STARKARTEN

Eure Lieblings-Pokémon zum Sammeln

DOPPELPOSTER

Nachschub für Pokémon-Fans



PENTIUM-PC

Ultima 9

DER NEUE ROLLENSPIEL-HIT IM TEST



PLAYSTATION

PlayStation 2

DIE HEISSESTEN SPIELE FÜR DIE
 NEUE KONSOLE



CHASE THE EXPRESS (PS)
 Actionreicher Agenten-
 thriller auf Schienen



TUROK 3 (N64)
 Rettet den Turok-Clan
 vor dem Untergang!



TECHNOMAGE (PC/PS)
 Toller Mix aus Action-
 und Rollenspiel



LIMITIERTE AUSGABE VERSION 1
**MIT 4 POKÉMON-
 STARKARTEN!**
 MIT GEOROK, AUSTOS, TENTOXA,
 GALLOPA



4 139518 914039 09 04

„Der Umfang des Spiels ist gewaltig,
und die Paarung der Monster ist
total kultverdächtig.“

Total 02/00

„Der wahre Rollenspiel-Fan kommt
an diesem Knaller nicht vorbei!“

Nintendo Fun Vision 02/00

„Ein fesselndes Spiel mit Langzeit-
motivation – DQM braucht keine Angst
vor der Konkurrenz zu haben!“

Mausklick 01/00

Dragon Warrior Monsters™ © 2000 Armor Project / Bird Studio / Enix. All Rights Reserved. Dragon Warrior Monsters and Enix © are
trademarks of Enix Corporation. Published under license by Eidos Interactive Limited 1999. NINTENDO © GAME BOY™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.



Tritt ein in die Welt der Könige, Monster und Zaubersprüche. Kämpfe Dich mit Deinen Monsterfreunden durch
die Abenteuer, die vor Dir liegen und werde der grösste Monster Master der Welt. Kreuze Deine Monster ...



... pflanze sie ...



... und
lass eine ...



... neue Art
entstehen.



Grizzly+12 wurde
geboren.



GAMEBOY
COLOR

GAME BOY

www.eidos.com

EIDOS
INTERACTIVE



Seite
8



Seite
12



PLAYSTATION 2

Vor einigen Wochen herrschte in Japan Ausnahmezustand, denn am 4. März kam die PlayStation 2 auf den Markt. Die Fans kampierten sogar auf den Straßen, um sich die Konsole zu sichern.

8 special

- | | | |
|---|---------------|------|
| 8 | PlayStation 2 | PS 2 |
|---|---------------|------|

12 pokémon

- | | |
|----|--------------------|
| 12 | Pokémon – Der Film |
| 14 | Pokémon-TV-Führer |

18 game boy

- | | | |
|----------------|---------------------------|-----|
| 18 | Bugs Bunny Crazy Castle 4 | CGB |
| 18 | F1 World Grand Prix 2 | CGB |
| 18 | Metal Gear Solid | CGB |
| TEST 18 | Swing | CGB |

20 action

- | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|
| 23 | Chase The Express | PS |
| TEST 24 | Daikatana | N64 |
| TEST 26 | Evolva | PC |
| TEST 27 | Fear Effect | PS |
| TEST 25 | Resident Evil Survivor | PS |
| 21 | Tarzan | N64 |
| 20 | Turok 3: The Shadow of Oblivion | N64 |
| 22 | Vagrant Story | PS |

28 adventure

- | | | |
|----------------|-----------------------|-------|
| 28 | Nightmare Creatures 2 | PS |
| 29 | Technomage | PC/PS |
| TEST 32 | Ultima IX | PC |
| 30 | Wizardry 8 | PC |

34 rennspiele + simulationen

- | | | |
|----------------|-------------------------|--------|
| TEST 49 | Dukes of Hazzard | PS |
| 45 | F 1 Racing Championship | N64/PS |
| 46 | Hydro Thunder | N64 |

- | | | |
|----------------|-------------------------|----|
| TEST 48 | Micro Maniacs | PS |
| 44 | Need for Speed: Porsche | PS |
| 34 | WTC World Touring Cars | PS |

50 sport

- | | | |
|----------------|---------------------------------|-----|
| TEST 52 | Int. Track & Field Summer Games | PS |
| TEST 55 | NBA Showtime | PS |
| TEST 54 | Tony Hawk's Skateboarding | N64 |
| 50 | Victory Boxing 2 | PS |

58 strategie + denkspiele

- | | | |
|----------------|------------------|----|
| 58 | Praetorians | PC |
| 59 | Sacrifice | PC |
| TEST 60 | Theme Park World | PS |

65 TIPPS+TRICKS

rubriken

- | | |
|-------|----------------------|
| 4 | Das GaM-Lexikon |
| 4 | Editorial |
| 35-42 | Pokémon-Poster |
| 62 | Helmi-Comic |
| 71 | Hotlines |
| 72 | Kleinanzeigen |
| 72 | Kleinanzeigen-Coupon |
| 62 | Leserbriefe |
| 6 | Most Wanted |
| 4 | Release-Datenbank |
| 6 | Test-Datenbank |
| 74 | Vorschau |
| 73 | Zeugnis |

Seite
32



POKÉMON – DER FILM

In den vergangenen Monaten haben wir immer wieder neidisch nach Japan und Amerika geblickt, wo die Pokémon bereits ihren Siegeszug über die Kinoleinwände gestartet haben. Doch jetzt hat das Warten ein Ende. Am 13. April ist Deutschlandstart.

SPIELEREGISTER

Bugs Bunny Crazy Castle 4	18
Chase The Express	23
Daikatana	24
Dukes of Hazzard	49
Evolva	26
F 1 Racing Championship	45
F1 World Grand Prix 2	18
Fear Effect	27
Hydro Thunder	46
Int. Track & Field Summer Games	52
Metal Gear Solid	18
Micro Maniacs	48
NBA Showtime	55
Need for Speed: Porsche	44
Nightmare Creatures 2	28
Praetorians	58
Resident Evil Survivor	25
Sacrifice	59
Swing	18
Tarzan	21
Technomage	29
Theme Park World	60
Tony Hawk's Skateboarding	54
Turok 3: The Shadow of Oblivion	20
Ultima IX	32
Vagrant Story	22
Victory Boxing 2	50
Wizardry 8	30
WTC World Touring Cars	34

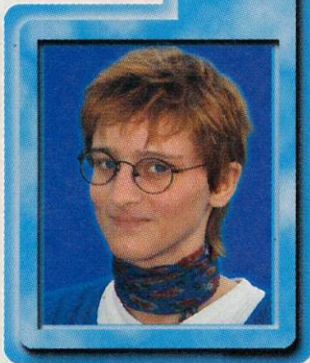
ULTIMA IX

Vor einigen Wochen haben wir euch bereits die Import-Version von *Ultima IX* vorgestellt, jetzt haben wir die deutsche Fassung unter die Lupe genommen. Das Spiel wurde von etlichen Bugs befreit und ist nun ein echter Hit.

TOLLE NEUIGKEITEN

Hallo liebe Leser,

diesmal haltet Ihr eine ganz besondere Ausgabe der GAMES AND MORE in Händen, denn ab der kommenden Nummer wird unser Heft nicht mehr alle 14 Tage, sondern monatlich erscheinen. Doch keine Sorge, auch in Zukunft werdet ihr mit reichlich Lesestoff versorgt werden. Im Wechsel mit der GAMES AND MORE erscheint dann nämlich unser brandneues Schwester-Magazin KIDS ZONE. Die GAMES AND MORE wird euch natürlich auch in Zukunft über die tollsten Spiele für alle Systeme und die aktuellen Neuigkeiten aus der Branche informieren. Und selbstverständlich werden wir auch weiterhin über den Pokémon-Kult berichten. Die klei-



Patrizia Stajer
Leitende Redakteurin

Patrizia Stajer



nen japanischen Knuddeltiere werden übrigens auch in der KIDS ZONE eine wichtige Rolle spielen, dazu gibt es ein TV-Programm nur für Kids, alles über die neuesten Videospiele, Rätsel, Gewinnspiele und vieles mehr. Ihr solltet euch das neue Heft also unbedingt mal anschauen. Ab 12. April findet ihr die erste Ausgabe am Kiosk! Haltet die Augen offen!

das games - and more - lexikon

SYSTEM-BUTTONS

Jede Newsmeldung und jeder Test wird mit den so genannten „System-Buttons“ versehen, für die das jeweilige Spiel erscheint.

- PlayStation
- PC
- Nintendo 64
- Dreamcast
- Game Boy
- Color Game Boy

IMPORT-STEMPEL

Tests zu Spielen, die (noch) nicht in Deutschland erhältlich sind, erhalten diesen Stempel.



BLITZ

Neuigkeiten, die uns in letzter Minute erreichen und trotzdem noch ins Heft sollen, erfahrt ihr in unserem Blitzbutton.



BEWERTUNGSKASTEN

Besonders gute Spiele mit einer Wertung von mindestens 85 Prozent erhalten das begehrte GAMES-AND-MORE-Hit-Gütesiegel.

Was uns am Spiel besonders gefallen hat, seht ihr hier.

Sollte ein System-Kürzel komplett eingeraht sein, dann bedeutet dies, dass das Spiel auf diesem System getestet wurde.

Ein grüner Rahmen besagt, dass das Spiel für dieses System ebenfalls erhältlich ist (und bereits getestet wurde).

Ein roter Rahmen bedeutet, dass das jeweilige Spiel für dieses System ebenfalls erscheinen wird. Ein Test folgt später.

Was uns weniger gut gefallen hat, zählen wir hier auf.

Spieletitel

Hersteller: Sir-Tech/TopWare

Veröffentlichung: Erhältlich

Preis: ca. DM 90,-

Spieldauer: 1

Genre: Strategie

PC

Tolle Atmosphäre, Langzeitspaß und tolle Mischung der Elemente WiSim und Rollenspiel

PS

Flüssige Animationen fehlen, Mehrspielermodus wird wohl erst mit Zusatz-CD Deadly Games 2 nachgeliefert

DC

Alters-freigabe:

n64

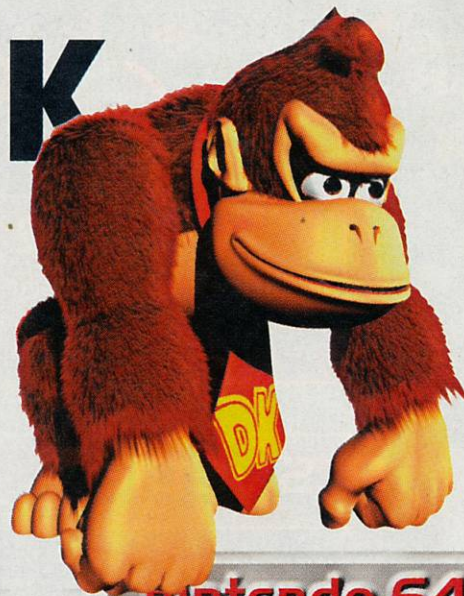
noch nicht geprüft

Grafik: **76%**

Sound: **82%**

Am Ausschlag des Hitbarometers erkennt ihr, wie gut das getestete Spiel ist.

DATEN-BANK



TESTS

n64

Nintendo 64

titel	test	genre	wertung
-------	------	-------	---------

A Bug's Life	5/00	Jump&Run	72%
Armored: Project S.W.A.R.M.	1/00	3D-Action	90%
Army Men 3D	5/00	Action	85%
Asteroids Hyper 64	5/00	Action	69%
Box Champions 2000	25/99	Boxen	84%
Castlevania 2	3/00	Jump&Run	83%
Donkey Kong 64	25/99	Jump&Run	95%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	86%
Gauntlet Legends	25/99	Action-Adventure	78%
Hot Wheels	25/99	Rennspiel	79%
Mario Party 2	3/00	Action	83%
NBA Courtside 2	1/00	Basketball	88%
NBA Live 2000	25/99	Basketball	90%
NBA Showtime	2/00	Basketball	70%
Nuclear Strike 64	3/00	Action	69%
Paperboy	3/00	Action	65%
PGA European Tour Golf	6/00	Golf	48%
Pokémon Stadium	7/00	Action/Rollenspiel	93%
Ready 2 Rumble Boxing	1/00	Boxen	81%
Resident Evil 64	1/00	Action-Adventure	90%
Ridge Racer 64	5/00	Rennspiel	90%
Roadsters Trophy	1/00	Rennspiel	83%
RTL World League Soccer	25/99	Fußball	80%
Ruff & Tumble	3/00	Jump&Run	87%
South Park - Chef's Luv Shack	1/00	Denkspiel	69%
Super Smash Bros.	1/00	Beat 'em Up	75%
Supercross 2000	1/00	Rennspiel	81%
Top Gear Rally 2	3/00	Rennspiel	79%
Toy Story 2	1/00	Jump&Run	89%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%
WCW Mayhem	1/00	Wrestling	85%
WWF Wrestlemania 2000	1/00	Wrestling	89%
Xena - Talisman of Fate	25/99	Action	77%

titel	test	genre	wertung
Army Men: Sarges Heroes	7/00	Action	86%
Autobahn Raser II	4/00	Rennspiel	71%
BattleTanx - Global Assault	6/00	Action	72%
Bundesliga 2000 - Fußballmanager	6/00	Fußballmanager	76%
Colony Wars: Red Sun	6/00	Weltraum-Action	92%
Cool Boarders 4	5/00	Sport	79%
Die Hard Trilogy 2	6/00	Action	85%
Dune 2000	2/00	Strategie	90%
Eagle One Harrier Attack	2/00	Action-Flugsimulation	83%
ECW Hardcore Revolution	6/00	Wrestling	87%
Ehrgeiz	4/00	Beat 'em Up	73%
F1 World Grand Prix 99	2/00	Rennspiel	70%
Gran Turismo 2	4/00	Rennspiel	95%
Grandia	7/00	Rollenspiel	90%
Grudge Warriors	7/00	Action	73%
Hell Night	2/00	Action	56%
Int. Track & Field 2	4/00	Sport	83%
ISS Pro Evolution	4/00	Fußball	92%
Jurassic Park	3/00	Beat 'em Up	80%
Lego Rock Raiders	2/00	Action-Adventure	61%
Magical Tetris Challenge	3/00	Geschicklichkeit	86%
Marvel vs. Capcom	3/00	Beat 'em Up	75%
Mobil 1 Rally	5/00	Rennspiel	84%
NHL Face Off 2000	4/00	Eishockey	77%
NFL Blitz 2000	4/00	Football	88%
Railroad Tycoon II	4/00	Strategie	78%
Renegade Racers	4/00	Rennspiel	71%
Resident Evil 3: Nemesis	4/00	Action-Adventure	89%
Road Rash Jailbreak	7/00	Rennspiel	83%
Rollcage Stage II	6/00	Rennspiel	91%
Saga Frontier 2	3/00	Rollenspiel	55%
Shadow Madness	2/00	Rollenspiel	59%
ShaoLin	3/00	Beat 'em Up	46%
South Park Rally	5/00	Rennspiel	80%
Space Debris	3/00	Action	60%
Supercross 2000	2/00	Rennspiel	85%
Thrasher: Skate and Destroy	2/00	Skateboarding	72%
Toy Story 2	2/00	Action	87%
Urban Chaos	7/00	Action-Adventure	49%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	3/00	Action-Rennspiel	77%

Wenn ihr wissen wollt, wann welches Spiel getestet wurde und welche Wertung es bekommen hat, dann seid ihr in unserer Datenbank richtig. Hier findet ihr Infos zu unseren Tests der letzten Monate.

DC

dreamcast

titel **test** **genre** **wertung**

Aerowings	22/99	Flugsimulation	70%
Blue Stinger	14/99	Action-Adventure	76%
Buggy Heat	24/99	Rennspiel	74%
Crazy Taxi	7/00	Rennspiel	89%
Dynamite Cop	22/99	Action	71%
F-1 World Grand Prix	26/99	Rennspiel	90%
Fighting Force 2	6/00	Beat 'em Up	60%
Frame Grinde	19/99	Action	85%
Giant Gram	17/99	Wrestling	81%
Legacy of Kain: Soul Reaver	7/00	Action-Adventure	91%
Marvel vs Capcom - Clash of Superheroes	6/00	2D-Beat-'em-Up	83%
Millennium Soldier	24/99	Action	75%
Monaco Grand Prix Racing Simulation 2	22/99	Rennspiel	85%
NBA 2K	6/00	Basketball	94%
NBA Showtime: NBA on NBC	3/00	Basketball	82%
NFL 2K	5/00	Football	93%
Pen Pen	22/99	Rennspiel	74%
Powerstone	14/99	Beat 'em Up	87%
Rayman 2 - The Great Escape	7/00	Jump&Run	94%
Re-Volt	3/00	Rennspiel	73%
SEGA Bass Fishing	22/99	Angelsimulation	81%
SEGA Rally 2	22/99	Rennspiel	91%
Shadow Man	1/00	Action-Adventure	93%
Shenmue (Jap.)	6/00	Action-Adventure	92%
Snow Surfers	3/00	Snowboarding	83%
Sonic Adventure	22/99	Jump&Run	90%
Soul Calibur	19/99	3D-Beat-'em-Up	90%
Street Fighter Zero 3	19/99	Beat 'em Up	80%
Suzuki Alstare Extreme Racing	26/99	Rennspiel	70%
The House of the Dead II	22/99	Lightgun-Shooting	91%
Toy Commander	24/99	Geschicklichkeit	83%
UEFA Striker	3/00	Fußball	81%
Virtua Fighter 3tb	22/99	3D-Beat-'em-Up	93%
Virtua Striker 2000	3/00	Fußball	58%
WWF Attitude	24/99	Wrestling	85%

PC

PC

titel **test** **genre** **wertung**

Anstoss 3	4/00	Fußballmanager	86%
Atlantis 2	3/00	Adventure	72%
B-Hunter	2/00	Action	52%
Bust-A-Move 4	2/00	Arcade	65%
Croc 2	7/00	Jump&Run	79%
Descent 3: Mercenary	2/00	3D-Action	80%
Delta Force 2	2/00	Ego-Shooter	78%
Demolition Racer	2/00	Rennspiel	71%
Der Verkehrsgigant	7/00	Aufbauspiel	81%
Die 24 Stunden von Le Mans	2/00	Rennspiel	74%
Diplomacy	2/00	Strategie	68%
Dracula Resurrection	6/00	Adventure	68%
Earthworm Jim 3D	1/00	Jump&Run	75%
Final Fantasy VIII	4/00	Rollenspiel	82%
Flanker 2.0	3/00	Flugsimulation	70%
Flughafen Manager	6/00	Wirtschaftssimulation	76%
Ford Racing	2/00	Rennspiel	62%
Formel Eins 99	2/00	Rennspiel	75%
Fritz 6	2/00	Schachsimulation	62%
Grand Prix World	7/00	Wirtschaftssimulation	80%
Half-Life: Opposing Force	1/00	Action	88%
Hangsim	3/00	Simulation	55%
Heroes of Might&Magic 3: Armageddon's Blade	2/00	Strategie	79%
High Tech Start Up	2/00	Wirtschaftssimulation	59%
Imperium Galactica 2 Alliances	5/00	Aufbaustrategie	81%
Invictus	4/00	Echtzeitstrategie	39%
Jane's USAF	2/00	Flugsimulation	80%
Käfer Total	6/00	Rennspiel	85%
Lego Rock Raiders	4/00	Aufbaustrategie	72%
Maxi Minigolf	5/00	Sport	60%
Messiah	3/00	Action-Adventure	88%
Metal Fatigue	7/00	Echtzeitstrategie	83%
Nerf Arena Blast	5/00	Action	70%
Nox	4/00	Action-Rollenspiel	82%
Planescape Torment	2/00	Rollenspiel	84%
Risiko 2	7/00	Rundenstrategie	76%
Ran Trainer 3	3/00	Fußballmanager	50%
Roland Garros: French Open - Paris 1999	4/00	Tennis	44%
Silent Hunter 2	3/00	Simulation	62%
Skispringen 2000	5/00	Sport	34%
Slave Zero	6/00	Action	72%
Superbike 2000	7/00	Rennspiel	87%
SWAT 3	1/00	Action-Strategie	82%
Tarzan	4/00	Jump&Run	70%
Test Drive 3 Off-Road	2/00	Rennspiel	33%
Test Drive 6	3/00	Rennspiel	46%
Thandor	1/00	Echtzeitstrategie	80%
The Longest Journey	5/00	Adventure	80%
The Sims	4/00	Strategie/Simulation	90%
Theocracy	7/00	Echtzeitstrategie	80%
Toy Story 2	5/00	Jump&Run	75%
Urban Chaos	1/00	Action-Adventure	64%
Wild Wild West	3/00	Action	31%

top-hits



Die absoluten Hits aller Systeme?

Hier habt ihr die allerneuesten Bestseller, die bereits erhältlich sind, auf einen Blick.



spielespass **92%**



COLONY WARS: RED SUN

Die Weltraum-Action überzeugt durch spannenden Missionen, super Fluggefühl und tolle Grafik.



spielespass **89%**



CRAZY TAXI

Auf halsbrecherischen Fahrten versuchen vier abgedrehte Taxifahrer, so viele Fahrgäste wie möglich so schnell wie möglich ans Ziel zu bringen.



spielespass **90%**

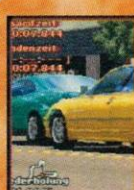


DUNE 2000

Im Vergleich zu anderen Genres sind Strategiespiele für die Sony-Konsole Mangelware, doch jetzt kommt Nachschub – und was für einer!



spielespass **95%**



GRAN TURISMO 2

Der Vorgänger war ein echter Kracher, doch mit mehr Strecken, mehr Wagen und mehr Abwechslung toppt der Rennspielhit Teil 1 noch einmal.



spielespass **92%**



ISS PRO EVOLUTION

Konami hat mit diesem Fußballspiel neue Maßstäbe im Genre gesetzt. Die Kickerei ist technisch perfekt umgesetzt und unheimlich realitätsnah.



spielespass **92%**



NBA LIVE 2000

Basketball vom Feinsten! Das EA-Spiel glänzt durch eine tolle Steuerung, gelungene Animationen und einen genialen One-on-One-Modus.



spielespass **91%**



ROLLCAGE STAGE II

Das ultraschnelle Rennspiel wird euch garantiert in seinen Bann ziehen. Die geniale Grafik und das tolle Extrawaffensystem tun ein Übriges.



spielespass **90%**



THE SIMS

Mit *The Sims* könnt ihr das Leben von Mini-Menschen simulieren. Das ist besser als jede Seifenoper und witziger als andere Strategiespiele.

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

PC

genre strategie



BLACK & WHITE

Das Echtzeitstrategiespiel von Lionhead wird mit Vorschusslorbeeren regelrecht überschüttet.

Veröffentlichung: Juni

PC PS

genre rennspiel



COLIN MCRAE RALLY 2.0

Ob es den Entwicklern gelingt, den Erfolg von Teil 1 zu übertreffen? Wir sind zuversichtlich!

Veröffentlichung: Mai

PC

genre adventure



DIABLO 2

Der zweite Teil des Fantasy-Spiels soll noch größer und besser werden als der Vorgänger.

Veröffentlichung: Juni

PC PS

genre rennspiel



DRIVER 2

Dass Reflections an einem zweiten Teil des erfolgreichen Rennspiels arbeitet, ist bereits bekannt.

Veröffentlichung: 2000

PC

genre rennspiel



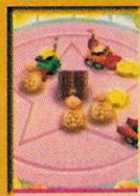
GRAND PRIX 3

Das MicroProse-Rennspiel setzt auf ein realistisches Fahrgefühl. An der Optik wird sich nicht viel ändern.

Veröffentlichung: Juni

N64

genre action



MARIO PARTY 2

Eines wissen wir schon: Der Nachfolger von Mario Party enthält noch mehr Minispiele als Teil 1.

Veröffentlichung: 2000

C GB

genre action



POKÉMON GOLD/SILBER

Pokémon-Fans warten ungeduldig auf die neuen Pokémon in der Game-Boy-Fortsetzung.

Veröffentlichung: 2. Halbjahr

N64

genre action



POKÉMON STADIUM

Das japanische Pokémon Stadium 2 erscheint bei uns als Pokémon Stadium. Nachschub für Pokémon-Fans!

Veröffentlichung: April

RELEASE

WAS KOMMT WANN?

Hier erfahrt ihr die Veröffentlichungstermine neuer Spiele. Die Liste wird für jede Ausgabe auf den aktuellen Stand gebracht. Aufgrund häufiger Verschiebungen können wir aber keine Garantie für deren Richtigkeit geben.



N64

nintendo64

titel	genre	hersteller	release
Battletanx - Global Assault	Action	3DO	31. März
Castlevania Legacy of Darkness	Action-Adventure	Konami	März
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	März
Paperboy 3D	Action	Midway	März
Rat Attack	Action	Mindscape	Ende März
Wildwaters	Rennspiel	Ubi Soft	März
All Star Baseball 2001	Sportspiel	Acclaim	14. April
Asteroids Hyper 64	Shoot 'em Up	Crave	April
Battlezone 64	Shoot 'em Up	Crave	April
F1 World Grand Prix III	Rennspiel	Video Systems/Konami	April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Int. Track & Field: Summer Games	Sportspiel	Konami	April
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	April
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	April
Tarzan	Jump&Run	Activision	Mitte April
Thrasher: Skate and Destroy	Skateboard	Take 2	April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
ISS 2000	Fußball	Konami	Mai
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	17. Mai
Duck Dodgers	Jump&Run	Infogrames	14. Juni
König der Löwen	Jump&Run	Activision/Konami	Juni
Micky Toon Racer	Rennspiel	Nintendo	Juli
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	August
Championship Motocross	Rennspiel	THQ	November
Power Rangers Lightspeed Rescue	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo	Adventure	THQ	November

PS

playstation

titel	genre	hersteller	release
Army Men - Sarge Heroes	Action	3DO	31. März
Beatmania - European Edit	Musik	Konami	März
Brunswick Circuit Pro Bowling 2	Sport	THQ	Ende März
Caesar's Palace 2000	Puzzle	Interplay	März
Die Hard Trilogy 2	Action	EA	30. März
Duke Nukem - Planet of the Babes	Action	GT Interactive	31. März
European Super League	Sport	Virgin	März
F1 2000	Rennspiel	EA	30. März
Grandia	Rollenspiel	Ubi Soft	März
International Track & Field 2	Sport	Konami	März
Jet Rider 3	Rennspiel	SCEE	März
Metal Gear Solid - Platinum	Action-Adventure	Konami	März
NBA in the Zone 2000	Basketball	Konami	März
Need for Speed - Porsche	Rennspiel	EA	30. März
Radikal Bikers	Rennspiel	Infogrames	31. März
Resident Evil: Survivor	Action	Eidos	31. März
Star Ixiom	Shoot 'em Up	Namco/SCEE	29. März
The Dukes of Hazard	Rennspiel	Ubi Soft	März
Vegas Games	Puzzle	3DO	März
4 x 4 World Trophy	Rennspiel	Infogrames	19. April
Armored Project SWARM	Action	Acclaim	7. April
Barbie Super Sports	Sport	SCEE/Mattel	19. April
Bugs Bunny Comic-Star Collection	Jump&Run	Infogrames	26. April
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin	April
Everybody's Golf 2	Golf	SCEE	26. April
Evo's Space Adventures	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	April
Gekido	Beat 'em Up	Infogrames	21. April
Ghoul Panic	Fun Shooter	SCEE/Namco	12. April
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	April
Jimmy White's Cueball 2	Simulation	Virgin/Awesom' Dev.	April
Jojo's Bizarre Adventure	Beat 'em Up	Capcom	April
MediEvil 2	Adventure	SCEE	19. April
Micro Maniacs	Rennspiel	Codemasters	14. April
Misadventures of Tron	Action-Adventure	Capcom	April
Muppet Race Mania	Rennspiel	SCEE	19. April
Plasma Sword	Beat 'em Up	Capcom	April
Rallymasters	Rennspiel	Infogrames	26. April
Rugrats: Studio Tour	Rennspiel	THQ	April
Speedball 2100	Action	Empire	April

most wanted

Ihr wollt wissen, wann endlich die Spiele erscheinen, auf die ihr besonders sehnsüchtig wartet? In unserer Rubrik Most Wanted erfahrt ihr es.

Star Ocean 2
Star Wars: Jedi Power Battle
Syphon Filter 2
TOCA 2 Touring Cars Platinum
Vandal Hearts 2
WWF SmackDown!
Colin McRae Rally 2.0
Mike Tyson Boxing
World Championship Snooker
Tony Hawk's Skateboarding

Rollenspiel
Arcade
Adventure
Rennspiel
RPG
Wrestling
Rennspiel
Boxen
Simulation
Sport

SCEE/Enix
LucasArts
SCEE/989
Codemasters
Konami
THQ
Codemasters
Codemasters
Codemasters
Activision

12. April
April
12. April
April
April
Mitte April
Mai
Ende Mai
5. Mai
August

PC

PC

titel genre hersteller release

Arcatera	Action-Rollenspiel	Ubi Soft	März
Dark Project 2: The Metal Age	Action-Adventure	Eidos	März
F1 World Grand Prix 99	Rennsimulation	Eidos	31. März
Gothic	3D-Action-Rollenspiel	Egmont	März
Need For Speed Porsche	Rennspiel	Electronic Arts	März
Star Trek Armada	Echtzeitstrategie	Activision	März
Star Trek: Klingon Academy	Weltraum-Shooter	Interplay	März
Star Wars: Force Commander	Echtzeitstrategie	LucasArts	Ende März
Tiger Woods 2000	Golf	Electronic Arts	März
UEFA Championsleague 99/00	Fußball	Eidos	31. März
Box Champions 2000	Boxen	Electronic Arts	April
Daikatana	Ego-Shooter	Eidos	April
Vampire	Action-Rollenspiel	Activision	April
F1 2000	Rennspiel	EA Sports	Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	Mai
MDK 2	Actionspiel	Interplay	Mai
Music 2000	Entertainment	Codemasters	Mai
Starlancer	Weltraum-Shooter	Microsoft	Mai
World Championship Snooker	Snooker	Codemasters	Mai
Deus Ex	Rollenspiel	Eidos	Juni
Grand Prix 3	Rennspiel	MicroProse	Juni
Heavy Metal: F.A.K.K. 2	Actionspiel	Take 2	Juni
Kiss: Psycho Circus	Ego-Shooter	Take 2	Juni
Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	Juni
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	Infogrames	2. Quartal
Aqua	Actionspiel	Massive Developments	2. Quartal
Black & White	Echtzeitstrategie	Electronic Arts	2. Quartal
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	Codemasters	2. Quartal
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Havas Interactive	2. Quartal
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2. Quartal
Giants	Actionspiel	Interplay	2. Quartal
Loose Cannon	Actionspiel	Digital Anvil	2. Quartal
Prinz Naseem Boxing	Boxen	Codemasters	2. Quartal
Rollcage Extreme	Rennspiel	GT Interactive	2. Quartal
Star Trek Voyager	Ego-Shooter	Activision	2. Quartal
Team Fortress 2	Ego-Shooter	Havas Interactive	2. Quartal
Der Clou!2 - City of Darkness	Einbruch-Simulation	Neo/THQ	Juli
Mercedes Benz Truck Racing	Rennspiel	THQ	August
Oni	Actionspiel	Take 2	August
The Real Neverending Story	Action-Adventure	Discreet Monsters	September
Obi-Wan	Ego-Shooter	LucasArts	3. Quartal
Wizardry 8	Rollenspiel	Sir-Tech	3. Quartal
Wizards & Warriors	Rollenspiel	Activision	3. Quartal

DC

dreamcast

titel genre hersteller release

The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	31. März
Toy Story 2	Action	Activision	Ende März
Wetrix	Geschicklichkeit	Take 2	Ende März
4 Wheel Thunder	Rennspiel	Konami	April
Arcatera	Rollenspiel	Ubi Soft	April
Deep Fighter	Action-Adventure	Ubi Soft	April
Evolution	Rollenspiel	Ubi Soft	April
GTA 2	Action	Take 2	Ende April
Rayman 2 - The Great Escape	Jump&Run	Ubi Soft	April
Star Wars Episode 1 Racer	Rennspiel	LucasArts	Ende April
Dead or Alive 2	Beat 'em Up	Acclaim	26. Mai
Heroes of Might & Magic III	Strategie	Ubi Soft	Mai
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	Mai
Fur Fighters	Action-Adventure	Acclaim	26. Mai
Hidden & Dangerous	Strategie	Take 2	Mai
Spirit of Speed	Rennspiel	Acclaim	12. Mai
Sword of the Berserk: Gut's Rage	Action-Adventure	Eidos	Mai
V-Rally 2	Rennspiel	Infogrames	10. Mai
Flying Heroes	Arcade-Racer	Take 2	Juni
Gauntlet Legends	Rennspiel	Midway	Juni
Silver	Action-Rollenspiel	Infogrames	30. Juni
Super Magnetic Neo	Action	Crave	Juni
Tony Hawk's Skateboarding	Sport	Crave	Juni
Wacky Races	Fun-Racer	Infogrames	21. Juni
Nightmare Creatures 2	Adventure	Konami	2. Quartal
Jeremy McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	14. Juli
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	Juli
MTV Sports: Skateboarding	Sport	THQ	Oktober
Ultimate Fighting Championship	Action/Sport	Crave	Oktober

DC

genre jump&run



RAYMAN 2

Bald hat der kleine Hüpfen auch auf der Sega-Konsole seinen großen Auftritt.

Veröffentlichung:April

PS

genre action/rpg



SABOTEUR

Wann das Action-Adventure um Shin und seine Schwester erscheint, ist leider noch nicht klar.

Veröffentlichung:2000

N64

genre strategie



STARCRAFT 64

Lange müsst ihr auf die Konsolenumsetzung des faszinierenden PC-Strategiespiels nicht mehr warten.

Veröffentlichung:3. Quartal 2000

PS

genre rennspiel



WTC WORLD TOURING CARS

Der dritte Teil soll in vielen Punkten besser werden.

Veröffentlichung:Juni

N64

genre sport



TONY HAWK'S SKATEBOARDING

Skateboardspiel mit dem Superstar der Szene.

Veröffentlichung:Ende März

PC

genre rollenspiel



VAMPIRE

Die Entwickler setzen bei ihrem Grusel-Rollenspiel auf tolle Grafik und Einsteigerfreundlichkeit.

Veröffentlichung:April

PS

genre sport



WWF SMACKDOWN

Das Wrestlingspiel, das auf dem japanischen *Toukon Retsuden* beruht, könnte die neue Referenz werden.

Veröffentlichung:Mitte April

N64

genre adventure



ZELDA: MASK OF MUJULA

Ocarina of Time war ein Hit und keiner zweifelt daran, dass auch *Zelda: Mask of Mujula* ein Erfolg wird.

Veröffentlichung:2000

PLAYST

Sie ist da! Am 4. März sicherten sich die ersten Japaner die brandneue Konsole.



RUHE VOR DEM STURM Am 3. März blieben viele Geschäfte zu, um sich auf den Ansturm vorzubereiten.



DER COUNTDOWN LÄUFT... Wohin das Auge schaut: nur Poster für die neuen Spiele und die Wunderkonsole.



VERLOCKEND Die neue Packung sticht sofort ins Auge, kein Wunder dass viele auf weitere Deko verzichteten.

Schon seit Wochen fieberten die Japaner auf das Erscheinen der neuesten Sony-Konsole hin, doch was sich in den Tagen vor dem Erstverkaufstermin am 4. März auf den Straßen abspielte, hatte wirklich niemand vorhergesehen.

Schon am Donnerstag, also zwei Tage bevor es endlich so weit war, begannen sich die ersten Schlangen vor den Läden zu bilden. Auch Temperaturen von unter zehn Grad hielten die echten Fans nicht davon ab, mit Schlafsäcken oder in Pappzelten auf den Gehsteigen zu kampieren. Selbst die Aufforderung der Polizei an die Ladenbesitzer, die Leute zu vertreiben, zeigte so gut wie keine Wirkung. Die Geschäftsleute selbst nutzten die Zeit lieber, um sich auf den zu erwartenden Ansturm vorzubereiten.

Sicher mit einer Konsole rechnen konnten allerdings nur diejenigen Gamer, die eine PlayStation 2 vorbestellt hatten. Die meisten anderen mussten die schier endlosen Warteschlangen auf sich nehmen, nur um sich am Samstag in Wartelisten für die nächsten Bestellungen einzutragen. Schon zwei Wochen vor dem Tag X war der In-

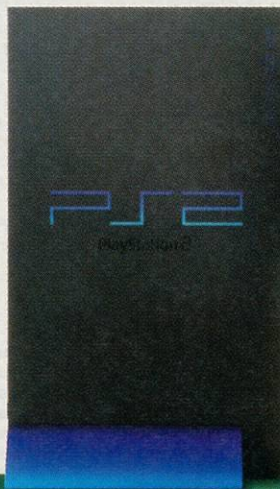
ternetserver von Sony unter der Masse an Vorbestellungen zusammengebrochen.

Mit solch einem Erfolg hatte selbst der Branchenriese nicht gerechnet. In den ersten beiden Tagen gingen fast eine Millionen Konsolen über die Ladentische, außerdem wurden im Schnitt mit jeder PlayStation 2 gleich drei Software-CDs verkauft.

Übrigens müssen die Japaner stolze 39.800 Yen (ca. DM 650,-) für Konsole plus Dual-Shock-2-Pad, 8MB-Memory-Card und AV-Kabel hinblättern, für die ersten Spiele werden noch einmal je 6.800 Yen (ca. DM 110,-) fällig. Echte Fans konnte das aber offensichtlich nicht schrecken. Denn die PlayStation 2 hat ja auch einiges zu bieten. Die neue

Hardware wird im Bereich Grafik völlig neue Möglichkeiten eröffnen und dank des DVD-Formats lassen sich riesige Datenmengen in die Konsole einspeisen. Die neuen Spiele werden

damit eine fast fotorealistische Optik erhalten. Aber auch rein äußerlich übertrifft die PS 2 die bisherige Sony-Konsole: Sie ist deutlich eleganter und besser verarbeitet als ihre sechs Jahre alte Vorgängerin. Eine



DAS ERWARTET EUCH AUF DER PLAYSTATION 2:



RIDGE RACER V
Namco setzt auf Langbewährtes.

Ridge Racer durfte natürlich zum Japan-Start der PlayStation 2 nicht fehlen. Die erfolgreiche Rennserie geht damit bereits in die fünfte Runde. Alle Ridge Racer-Titel von Namco konnten vor allem im Grafikbereich vollauf überzeugen. Auf der neuen Sony-Konsole wird das noch einmal getoppt. Die Fahrzeuge



Bei den Nachtfahrten könnt ihr tolle Lichteffekte auf den Wagen bewundern.

sehen unglaublich echt aus und die tollen Effekte können einen schon mal vom Geschehen auf der Rennstrecke ablenken. Auch abseits der Rennpisten gibt es einiges zu sehen. Nicht viel Neues gibt es hingegen bei den Spielmodi (Grand-Prix,



Jetzt ist volle Konzentration angesagt, um gekonnt durch die folgende S-Kurve zu driften.

Dual, Versus, Time-Attack, Free-Run) und bei den Strecken. Zu Beginn macht ihr mit euren Rennern die Piste aus dem ersten Teil, im Erfolgsfall warten sieben Abzweigungen auf euch, die allerdings alle wieder in den Start-/Zielbereich der ursprünglichen Runde zurückführen. Der Rennbetrieb selbst läuft ab wie gewohnt. In drei Runden müsst ihr das Feld aus 15 Fahrern aufmischen und euch an die Spitze setzen. Auch wenn revolutionäre Neuerungen fehlen, wird kaum ein PS2-Käufer an diesem Titel vorbeikommen, Grafik und Technik sind einfach zu gut.

GRAN TURISMO 2000
Auch Sony verlässt sich auf ein bereits erprobtes Konzept.

Was für Ridge Racer gilt, passt auch bei Gran Turismo: Natürlich darf auch dieser große Rennspielhit auf der PlayStation 2 nicht fehlen. Für die letzte Folge des Spiel ernteten die Entwickler viel Lob, Ansporn genug um mit Gran Turismo 2000 noch einen draufzusetzen. Die Power der neuen Konsole wird voll ausgenutzt, so dass ihr Ef-



Sonnenbrille auf und durch! Das Licht der untergehenden Sonne wirkt täuschend echt.

fekte zu sehen bekommt, die es so noch nicht gab. Hitzeflimmern, glänzender Lack, authentische Autos, das sind die Pfunde, mit denen GT 2000 im Grafikbereich wuchert. Das bewährte Spielprinzip wurde



Wenn ihr an Steigungen einen langsamen Wagen vor euch habt, kostet das viel Zeit.

natürlich beibehalten und auch am Umfang des riesigen Fuhrparks ändert sich nichts Gravierendes. Die Strecken ähneln denen des Vorgängers. Wer selbst Hand anlegen will, kann die schnellen Flitzer mit etlichen neuen Teilen aufmotzen. Außerdem gibt es bei Gran Turismo 2000 eine Premiere: Es ist das erste Spiel, das die Analog-Funktion des neuen Dual-Shock-2-Controllers unterstützt. Auch wenn GT 2000 im Bereich Optik Ridge Racer V knapp den Vortritt lassen muss, macht das realistische Fahrverhalten der Boliden dies wieder wett.

TEKKEN TAG TOURNAMENT

Technisch feines Prügelspiel

Natürlich sollen nicht nur Rennspiel-Fans mit der neuen Konsole auf ihre Kosten kommen, es gibt noch mehr zu sehen! Eigentlich sollte auch Tekken Tag Tournament pünktlich zum Erscheinen der PS2 am 4. März in die Läden kommen, doch anscheinend war man mit dem Spiel noch nicht ganz



Nicht nur die Kämpfe selbst, sondern auch die Schauplätze der Fights sind toll anzusehen.

zufrieden. Der Release in Japan wurde auf Ende März verschoben. Wer die Vorgänger des Beat 'em Up bereits kennt, wird sich mit Tekken Tag Tournament schnell zurechtfinden. Spielerisch ist alles



Die Figuren sehen gut aus, obwohl Ex-Cop Paul sicher nicht jedermanns Geschmack ist.

beim Alten geblieben. Mit gezielten Hits und Combos müsst ihr eure Gegner das Fürchten lehren. Doch es gibt auch eine Neuerung! Und zwar den Tag-Team-Modus, dem das Spiel seinen Namen verdankt. Nachdem ihr euch zwei der 34 Kämpfer ausgewählt habt, könnt ihr im Kampf ständig zwischen den beiden hin und her wechseln. Technisch präsentiert sich das Prügelspiel in hervorragender Verfassung. Die Körper der verschiedenen Fighter sind extrem detailliert umgesetzt und auch die Hintergründe stehen dem in nichts nach.

ATION 2



GEDULD Vor den Läden bildeten sich fast unendlich lange Warteschlangen. Aber was tut man nicht alles, um als einer der Ersten eine PS2 in Händen zu halten.

special

STREET FIGHTER EX3

Konkurrenz belebt das Geschäft

Prügelspiel, die Zweite. Auch die *Street Fighter*-Serie hat eine große Fangemeinde. Da versteht sich von selbst, dass man nicht hinter der Konkurrenz zurückstehen darf. Die *Street Fighter* waren bis jetzt auf fast jeder Konsole zu finden, da kann man auch die PS2-Premiere nicht auslassen. Die



Wenn ein Schlag trifft brummt nicht nur der Schädel, sondern es gibt auch tolle Effekte.

mehr Abwechslung gesorgt. Ihr könnt euch alleine oder in der Gruppe dem Kampf stellen. Grafisch kann man dem Beat-'em-Up-Titel nichts vorwerfen, das Ganze ist schön anzusehen. *Street Fighter* ist und bleibt ein Klassiker, daran ändert auch der Auftritt auf der PS2 nichts, doch ein paar innovative Ideen wären nicht schlecht gewesen.



Der Einsatz von Specialmoves wird von sehenswerten Explosionen untermalt.

Landschaft des Spiels ist diesmal dreidimensional, doch leider könnt ihr euch mit eurer Spielfigur nur in der zweiten Dimension bewegen. Außerdem wirken die Bewegungen des Hintergrunds oft nicht sehr realistisch. Dafür haben die Entwickler beim Gameplay nochmal einen Gang zugelegt und für



Habt ihr einen Sieg errungen, könnt ihr einen neuen Charakter in eure Team aufnehmen.

DEAD OR ALIVE 2

Teil 2 hat das Zeug zum Hit

Und noch ein Beat-'em-Up! Teil 2 des Temco-Titels erscheint nicht nur für den Dreamcast, sondern auch für die PlayStation 2. Und alles, was bei der DC-Variante die Fans begeistert, hat zum Glück auch den Weg in die neue Umsetzung gefunden. Beeindruckend ist vor allem die realistische Physik des Spiels, die die Bewegung



Das ist echte Frauenpower! Da hat so mancher starke Mann das Nachsehen.

gen der Kämpfer und Kämpferinnen unheimlich authentisch aussehen lässt. Bei den Kämpfen selbst spielt die Taktik eine große Rolle. Es gibt Unmengen von Schlag-Kombinationen, Tricks und Würfeln, mit denen ihr euren Gegnern zusetzen könnt. Erfreu-



Nicht fair, aber effektiv. Zu Zweit gegen einen hat man einfach bessere Chancen.

licherweise geht das mit relativ wenigen Tastenkombinationen, so dass man sich die Finger nicht allzu sehr verbiegen muss. Wer nicht nur vor sich hinprügeln will, sollte es mal mit dem Story-Mode versuchen. Dort werdet ihr anhand von Dialogen und Zwischensequenzen durch das Turnier geleitet. Als Schauplatz für die Duelle stehen euch viele endlose Landschaften zur Verfügung. Optisch braucht sich *Dead or Alive 2* nicht hinter den anderen Titeln des Genres zu verstecken. Vor allem an den Figuren ist jedes Detail deutlich zu erkennen.

ODDWORLD: MUNCH'S ODDYSSEE

Abe schafft den Sprung in die 3D-Welt

Der kleine Abe kommt einfach nicht zur Ruhe, bereits in *Oddworld: Abe's Exodous* und in *Oddworld: Abe's Oddysee* hatte er die schwere Aufgabe, sein Volk der Mudokons vor den fiesen Glukkons zu retten.

Jetzt muss Abe auch auf der PlayStation 2



Der Slig im Vordergrund hat nicht bemerkt, dass hinter ihm bereits Abe lauert.

wieder ran. Die Entwickler können sich damit endlich einen großen Wunsch erfüllen, denn die neue Hardware macht es möglich, Abe's Abenteuer diesmal in einer komplett dreidimensionalen Welt stattfinden zu lassen. Dadurch bekommt auch das Spiel frischen Wind, denn der sympathische Anti-Held kann seine



Was der kleine Abe so alles kann! Er hext sogar das Wasser aus den Flüssen.

Umwelt nun viel besser beeinflussen. Die Zahl der Lösungswege hat damit zugenommen. An Spielwitz steht der neueste Teil des Action-Adventures seinen Vorgängern in nichts nach. Der Titel lässt bereits ahnen, dass Abe nicht mehr die alleinige Hauptrolle spielen wird; mit von der Partie ist diesmal sein Freund Munch, der an den Rollstuhl gefesselt ist. Die riesigen Welten, durch die die Reise von Abe und Munch führt, sind grafisch brillant umgesetzt und wirken fast fotorealistisch. Alles zusammengenommen dürfte *Oddworld: Munch's Oddysee* damit im Bereich Action-Adventure auf der PS2 einen vorderen Platz einnehmen.

➤ grüne LED-Anzeige gibt die Betriebsbereitschaft an, ein blaues Lämpchen signalisiert euch, dass bereits eine CD eingelegt ist.

Auch das Game Pad wurde weiter verbessert. Das Dual-Shock-2-Pad ist leichter und mit einem längeren Kabel ausgestattet als das Vorläufermodell. Außerdem kann man mit den neuen Feuertasten analog steuern: Je fester ihr die Tasten drückt, desto mehr Gas gebt ihr. Der Speicherplatz auf der neuen Memory-Card ist acht Mal so groß wie bisher, das Speichern läuft deutlich schneller ab.

Besonders erfreulich ist, dass Zubehörteile der alten Konsole wie Pads oder AV-Kabel mit der PS2 weiter verwendet werden können. Besonders sehlich erwartet wurde natürlich die neue DVD-Funktion. Allerdings lassen sich mit der japanischen Konsole auch nur japanische DVDs bewundern. Auf Spiele und DVDs in Deutsch müssen wir uns noch etwas gedulden. Bei uns wird die PlayStation 2 erst im Herbst oder Winter dieses Jahres erscheinen. Doch das Warten wird sich lohnen!

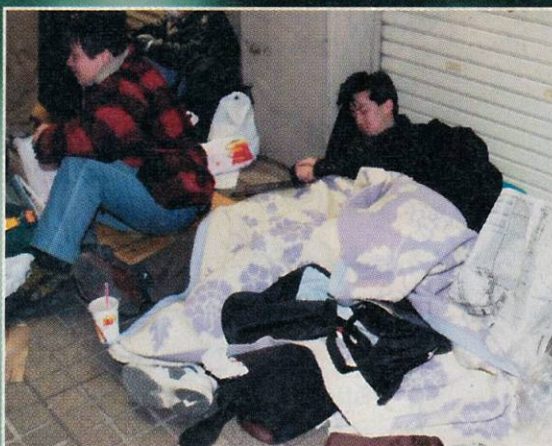
Patrizia Stajer



WANN IST ES DENN ENDLICH SO WEIT? Die PlayStation-2-Fans machten die Nacht zum Tag. Alle warteten sehnsüchtig auf die Öffnung der Geschäfte, um eine der begehrten Konsolen zu ergattern.



ZOCKER Nach der Geheimniskrämerei um die PS2 freuten sich die Fans über die ersten spielbaren Konsolen.



ERSCHÖPFT So anstrengend kann Warten sein. Er wird das Ereignis des Jahres doch wohl nicht verschlafen?



NEUGIER Schon an den Tagen vor dem Verkaufsstart waren die Läden mit PS2-Plakaten zugepflastert.



HEKTIK Während auf den Gehsteigen die wahren PlayStation-Fans die Nacht unter freiem Himmel verbrachten, wurde in den Geschäften noch einmal alles für den großen Ansturm vorbereitet.

Neue Verpackung

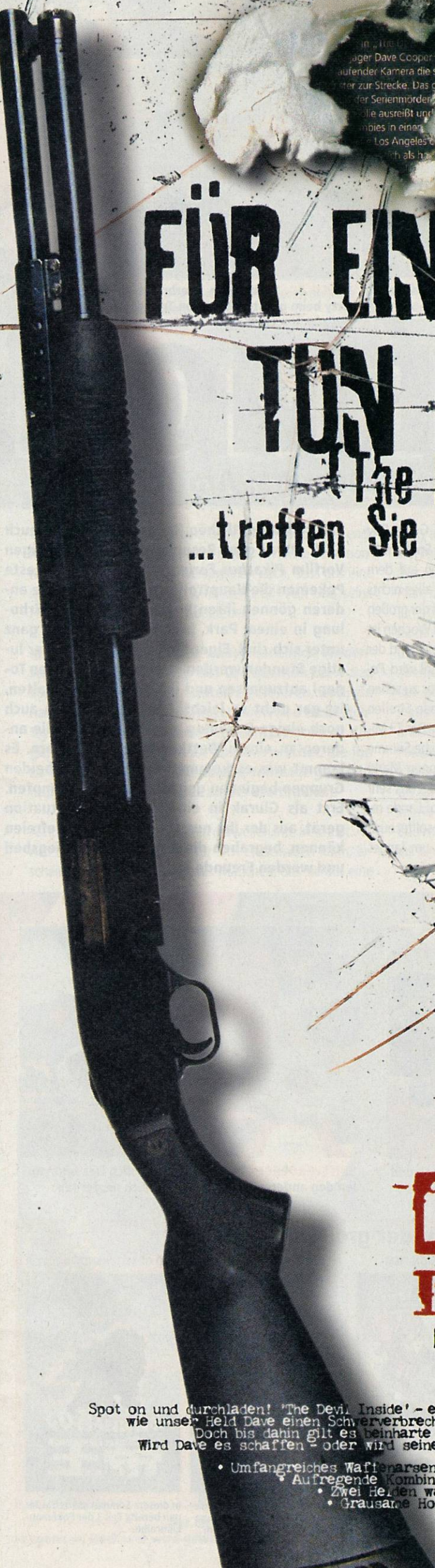
Die neuen Hüllen für die PlayStation-2-Spiele sind größer als die bisherigen Verpackungen, die in etwa denen von Musik-CDs entsprachen. Dafür sind die Booklets jetzt etwas größer und damit besser zu handhaben. Außerdem ist in der Hülle Platz für eine Memory-Card.



So sehen die PlayStation-2-Spiele von außen aus...



...und so sehen sie von innen aus.



FÜR EINSCHALTQUOTEN TUN WIR ALLES!

(The Devil Inside)
...treffen Sie interessante Leute!

THE DEVIL INSIDE

[Erhältlich ab 30. März 2000]

Spot on und durchladen! 'The Devil Inside' - eine Gameshow, die das Blut in Wallung bringt: erlebe live, wie unser Held Dave einen Schurke auf Korn nimmt und auf Herz und Nieren prüft! Doch bis dahin gilt es beinhardt Rätsel und mörderische Gegner zu knacken. Wird Dave es schaffen - oder wird seine Stelle frei? Entscheide über Gedeih oder Verderb!

- Umfangreiches Waffenarsenal: z.B. Faustfeuerwaffe, Flammenwerfer, M16 oder Psychokräfte
- Aufregende Kombination aus knallharter 3D Action und packendem Adventure
- Zwei Helden wählbar: Dave und sein anderes, teuflisches Ich 'Deva'
- Grausame Horden mächtiger Monster mit erschreckend hoher KI

GAMESQUAD www.cryo-interactive.de **rande!**
Copyright © 2000 Cryo Interactive Entertainment. Alle Rechte vorbehalten.
[*] z.B. Zombies und andere widerliche Kreaturen...





UNHEIMLICH Mewtwo wurde im Labor geschaffen, doch die Wissenschaftler haben seine Kraft unterschätzt.



RUHE VOR DEM STURM Während Mewtwo auf Rache sinnt, vergnügt sich Ash beim Picknick.



BRIEFTRÄGER Dragonair überbringt die Einladung zur Party beim größten Pokémon-Trainer der Welt.

POKÉMON

Die Pokémon als Leinwandstars! Am 13. April

Sich die Pokémon-Duelle auf dem Game Boy anzusehen, macht ja schon riesig Spaß, noch schöner sehen die kleinen Helden auf dem großen Fernsehbildschirm aus. Doch das ist alles nichts gegen das Erlebnis, die Pokémon-Kämpfe auf der großen Kinoleinwand bewundern zu können. In zwei Wochen ist es so weit, dann startet endlich auch in Deutschland der erste abendfüllende Pokémon-Film. Ab 13. April wird *Pokémon – Der Film* in über 600 deutschen Kinos zu sehen sein. In Amerika war der erste abendfüllende Streifen über Ash und seine Freunde ein Riesenerfolg. Der 73 Minuten lange Film spielte dort die unglaubliche Summe von 87 Millionen Dollar (etwa 174 Millionen Mark) ein. Nachdem die Game-Boy-Spiele auch bei uns sehr viele Fans gefunden haben, werden auch hier zu Lande rekordverdächtige Einspielergebnisse erwartet. Ihr solltet euch also rechtzeitig die begehrten Karten sichern, um langes Schlangestehen zu vermeiden.

Vor dem eigentlichen Hauptfilm erwartet euch noch etwas ganz Besonderes. Im 20-minütigen Vorfilm *Pikachus Ferien*, spielt das beliebteste Pokémon die Hauptrolle. Ash, Misty und die anderen gönnen ihren Pokémon einen Tag Erholung in einem Park, in dem die Pokémon ganz unter sich sind. Eigentlich sollen es ein paar lustige Stunden werden, doch auf den kleinen Togepi aufzupassen und ihn bei Laune zu halten, ist gar nicht so leicht. Und dann sind da auch noch einige Pokémon, die Pikachu und die anderen zu einem Wettkampf herausfordern. Es kommt wie es kommen muss und die beiden Gruppen beginnen gegeneinander zu kämpfen. Erst als Glurak in eine gefährliche Situation gerät, aus der ihn nur alle gemeinsam befreien können, begraben die Pokémon das Kriegsbeil und werden Freunde.



ENDLICH FERIE! Pikachu, Bisasam, Enton, Schiggy und Togepi freuen sich auf einen lustigen Urlaubstag.



SPIELVERDERBER Freunde sind ziemlich fies und wollen den anderen ihren Spaß gründlich verderben.

Pokémon auf der großen Leinwand

DER POKÉMON-FILM



Der erste Pokémon-Film läuft ab 13. April endlich auch in Deutschland.

REVELATION LUGIA



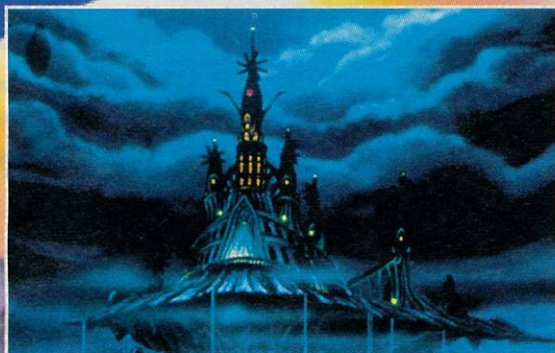
Ab 21. Juli können sich die Amerikaner über den zweiten Kinotrumpf der Pokémon freuen.

LORD OF THE UNKNOWN TOWER



In diesem Sommer startet in Japan bereits Teil 3 der Pokémon-Filmreihe.

MEWTO Er steht im Mittelpunkt des Pokémon-Films und führt nichts Gutes im Schilde.



GEHEIMNISVOLL Endlich erreichen die Freunde ihr Ziel. Was verbirgt sich in diesem Palast?



AUS DER PARTY WIRD NICHTS Angesichts der harten Pokémon-Duelle ist Ash nicht zum Feiern zu Mute.



MUTIG Mew stellt sich Mewtwo unerschrocken entgegen.

DER FILM

erobern sie auch die deutschen Kinos.

Wenn Pikachu sein Abenteuer überstanden hat, ist es endlich soweit. Der große Moment ist da, der erste Pokémon-Kinofilm beginnt. Und wir versprechen euch, dass das eine spannende Angelegenheit wird, denn auf Ash und seine Freunde wartet ein großes Abenteuer.

In einem geheimen Labor versuchen einige Wissenschaftler aus den Genen des Ur-Pokémon Mew das stärkste Pokémon aller Zeiten zu kreieren, doch sie haben die Kraft des geklonten Mewtwo nicht richtig eingeschätzt. Als dieser erwacht, zerstört er das ganze Labor. Er ist wütend auf die Forscher, die ihn zu einem zweiten Franksteins Monster gemacht haben, und will sich dafür an der Welt rächen.

Ash, Misty und Rocko genießen derweilen ihre freie Zeit. Als Ash einen Pokémon-Kampf für sich entscheiden kann, erscheint ihm ein wunderschönes Mädchen, das sie auf eine

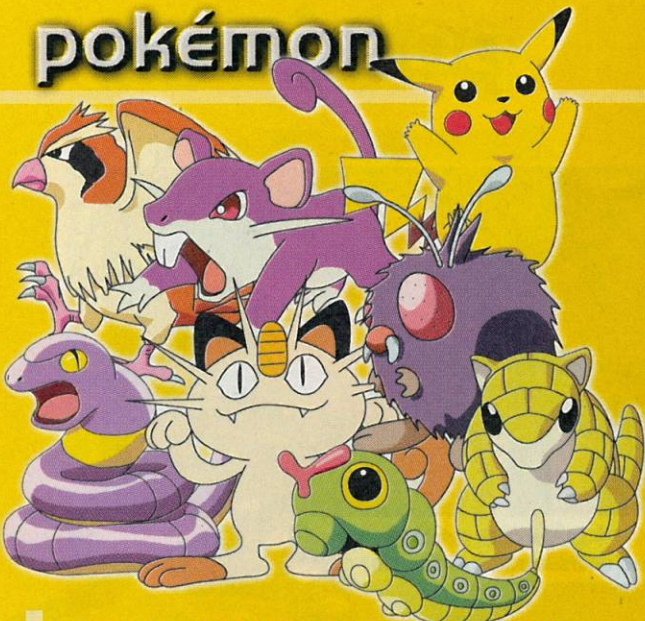
Party auf einer fernen Insel einlädt. Gastgeber ist „der beste Pokémon-Trainer der Welt“. Das wollen sich die drei natürlich nicht entgehen lassen. Doch aus ihrem Plan, mit der Fähre zur Insel zu fahren, wird nichts. Ein Hurrikan legt den gesamten Schiffsverkehr lahm. Doch die Trainer haben ja ihre Pokémon, die sie übers Meer bringen können. Nach einer abenteuerlichen Überfahrt erreichen die drei den geheimnisvollen Palast, in dem das Fest stattfinden soll. Doch die Party verläuft alles andere als friedlich. Es kommt zum größten Pokémon-Kampf aller Zeiten, bei dem auch Mewtwo eine entscheidende Rolle spielt. Ob Ash, Misty, Rocko und ihre Pokémon dieses Abenteuer heil überstehen, verraten wir euch natürlich nicht. Ihr müsst schon selber ins Kino gehen, um das herauszufinden.

Patrizia Stajer

ABENTEUERLICH Im ersten Pokémon-Film müssen Ash und seine Freunde viele Abenteuer überstehen. Doch zum Glück geht alles gut aus.

MEW Wird sich der kleine Mew gegen den übermächtigen Mewtwo behaupten können?

MEW GEGEN MEWTWO Der entscheidende Kampf hat begonnen. Doch wer wird gewinnen?



In unserer Pokémon-Ecke erfahrt ihr alles über die knuddeligen Fabelwesen. Wir informieren euch, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen, und ihr könnt das Pokémon des Monats wählen. Dazu gibt es News und Berichte aus der Welt der Pokémon.

termine



Hier erfahrt ihr, wann die nächsten Pokémon-Produkte erscheinen.

TITEL	SYSTEM/GENRE	PREIS	RELEASE-DATUM
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschifiguren (groß)	Spieldigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschifiguren (klein)	Spieldigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spieldigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Flummi	Spielezeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Shooter	Spielezeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murrel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murreln	Spielezeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	April
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	April
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	ca. DM 19,95	April
Pokémon Junior Yatzee	Würfelspiel	ca. DM 19,95	April
Pokémon - Der Film	Kinofilm	—	13. April
Pokémon Gelb (Pikachu Edition)	GBC	Nicht bekannt	Juni
Pokémon Monopoly	Brettspiel	ca. DM 89,95	Juli
Pokémon Meister Trainer	Brettspiel	ca. DM 59,95	Juli
Pokémon Junior Abenteuerspiel	Rollenspiel	ca. DM 32,95	August
Pokédex	Stand-Alone	Nicht bekannt	August
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pokémon Attack	GBC	Nicht bekannt	2. Halbjahr 2000
Pikachu Genki Dechu	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

pokémon der woche

1



ENTON #54

Vom niedlichen Äußeren solltet ihr euch nicht täuschen lassen. Enton kann seine Gegner mit stechendem Blick lähmen und besiegt sie dann mit mentalen Attacken.

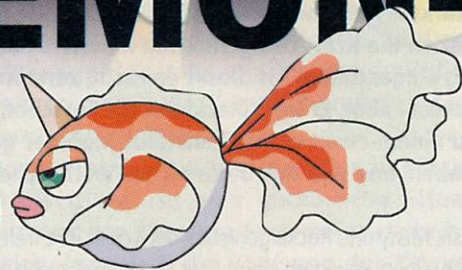
Entwicklungsstufen: → Lev. 33 Entoron

Ihr könnt das Pokémon der Woche wählen! Schreibt uns einfach, welches der Pokémon ihr zur Zeit am liebsten mögt und warum:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstr. 21
90429 Nürnberg



DIE POKÉMON-TV-SERIE



Jetzt ist es soweit! Die erste Staffel der Pokémon-Serie geht zu Ende. In der kommenden Woche laufen die letzten beiden Folgen. Danach wiederholt RTL 2 zum gewohnten Termin täglich zwischen 14.45 und 15.15 Uhr ältere Episoden der Serie. Ihr könnt euch noch einmal alle Folgen ab Episode 58 anschauen. Viel Spaß dabei!

MITTWOCH, 29. MÄRZ

Blitzgewitter und Energiespender

Ash und seine Freunde sind immer noch auf der Mandarin-Insel. Sie werden von einem Gewitter überrascht, der Donner kracht, Blitze zucken. Den Magnetilos scheint das Ganze großen Spaß zu machen. Sie fangen die Blitze ein und laden sich dadurch auf. Die Magnetilos gehören Ford, der durch die Gegend reist und mit seinen Pokémon die Städte mit Elektrizität versorgt. Als die Magnetilos Pikachu entdecken, sind sie ganz begeistert von seiner Elektrizität. Doch Pikachu ist ziemlich erschrocken, als die Magnetilos ihn umkreisen. Als Ash ihm zu Hilfe eilt, versetzt ihm eines der aufgeladenen Pokémon aus Versehen einen Elektroschock.

DONNERSTAG, 30. MÄRZ

Gefahr im Kanal

Wie immer führt Team Rocket nichts Gutes im Schilde. Doch diesmal gehen sie besonders gemein vor: Sie versuchen ein Loch zu sprengen, um Ash und seine Freunde darin zu fangen. Doch am Ende finden nicht nur ihre Gegner, sondern auch sie selbst sich tief unter der Erde in einem Kanal wieder. Zufällig kommt eine Polizistin vorbei und rettet die Eingeschlossenen. Doch das Glück ist nur

von kurzer Dauer. Weil Ash sich weigert, Bisasam in dem Kanal zurückzulassen, wird er ins Gefängnis gesperrt. Erst als klar wird, dass Ash und die anderen nur harmlose Trainer auf der Reise sind, kommt Ash wieder frei. Doch damit beginnt das Abenteuer erst ...

Freitag, 31. März

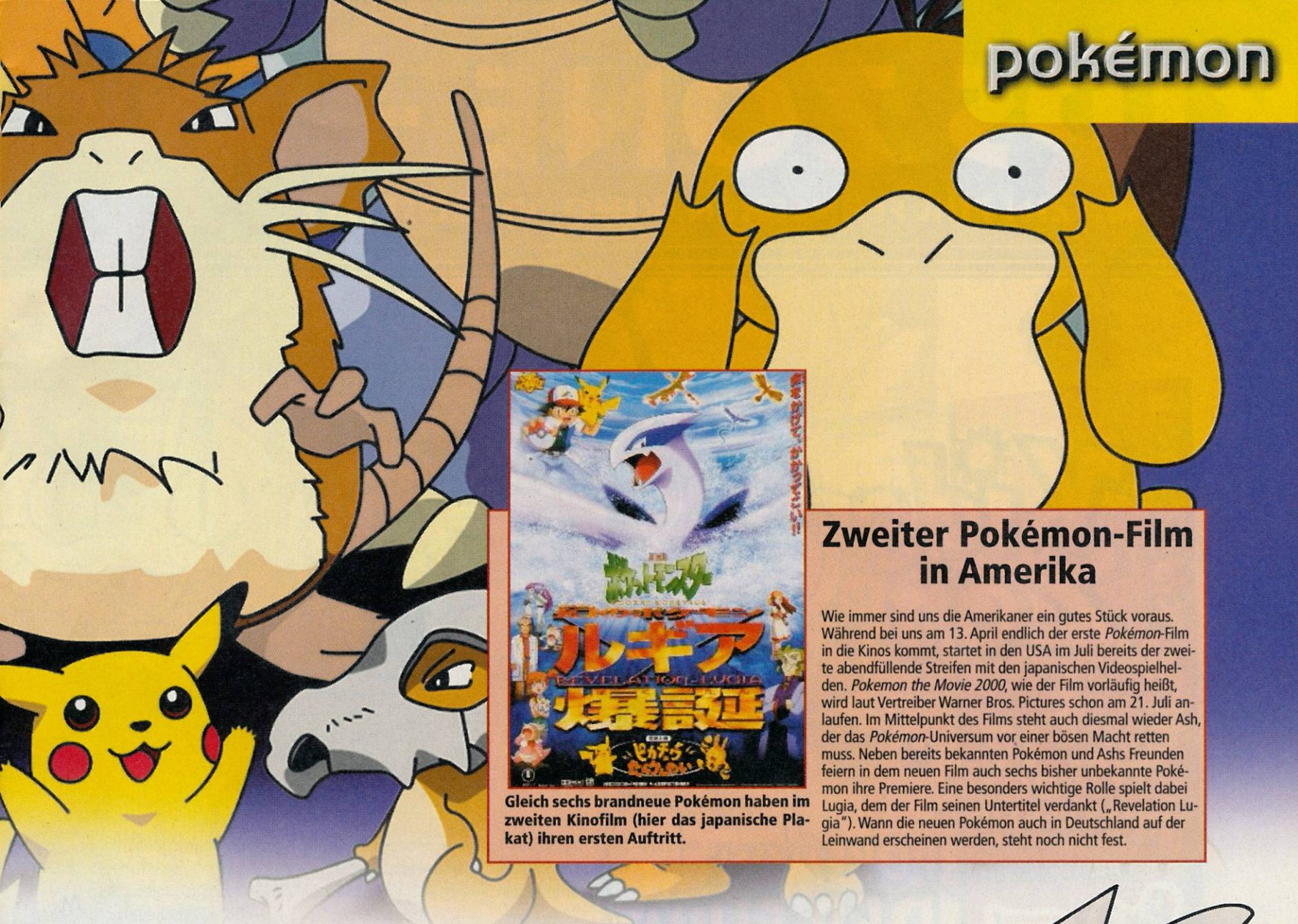
Romantisches Insel-Abenteuer

Im Mittelpunkt dieser Folge steht Misty. Als die Freunde auf einer neuen Insel landen, lernen sie einen Arenaleiter kennen, der sich auf der Stelle in Misty verliebt. Er lädt sie zum Essen ein und zeigt ihr all seine Pokémon, denen er das Tanzen beigebracht hat. Bei einem Tanz mit Misty fragt er sie spontan, ob sie bei ihm bleiben und mit ihm auf der Insel leben möchte. Er gibt ihr Bedenkzeit bis zum nächsten Tag, an dem er zu einem Duell mit Ash antreten wird. Für wen wird Misty sich entscheiden?

Montag, 3. April

Mächtig Ärger!

Noch immer hat es Team Rocket auf Pikachu abgesehen. Und tatsächlich gelingt es ihnen, die Freunde in eine Falle zu locken. Sie binden Pikachu und Mauzi mit einem Seil aneinander, um Pikachu zu entführen. Doch plötzlich taucht ein Tauboss auf, schnappt sich das Seil und fliegt mit den beiden Pokémon weg. Aber so leicht gibt Pikachu nicht auf. Als er dem Tauboss einen Donnerschock versetzt, lässt dieser sie fallen. Nach einem kleinen Kampf ist klar, dass Pikachu der Stärkere der beiden ist. Als Pikachu Mauzi einen leckeren Apfel vor der Nase wegschnappt, wird Mauzi ganz traurig. Pikachu bekommt Mitleid und überlässt seinem Konkurrenten ein Stück Apfel. Vielleicht können die beiden doch noch Freunde werden.



Zweiter Pokémon-Film in Amerika

Wie immer sind uns die Amerikaner ein gutes Stück voraus. Während bei uns am 13. April endlich der erste *Pokémon*-Film in die Kinos kommt, startet in den USA im Juli bereits der zweite abendfüllende Streifen mit den japanischen Videospielhelden. *Pokémon the Movie 2000*, wie der Film vorläufig heißt, wird laut Vertreiber Warner Bros. Pictures schon am 21. Juli anlaufen. Im Mittelpunkt des Films steht auch diesmal wieder Ash, der das *Pokémon*-Universum vor einer bösen Macht retten muss. Neben bereits bekannten *Pokémon* und Ashs Freunden feiern in dem neuen Film auch sechs bisher unbekannte *Pokémon* ihre Premiere. Eine besonders wichtige Rolle spielt dabei Lugia, dem der Film seinen Untertitel verdankt („Revelation Lugia“). Wann die neuen *Pokémon* auch in Deutschland auf der Leinwand erscheinen werden, steht noch nicht fest.



Gleich sechs brandneue *Pokémon* haben im zweiten Kinofilm (hier das japanische Plakat) ihren ersten Auftritt.

DIENSTAG, 4. APRIL

Willkommen im Dream Team!

Auf dem Rücken eines Lapras gelangen die Freunde zur nächsten Insel. Unterwegs treffen sie einen Jungen in einem Boot, mit dem Ash auf der Insel sofort einen *Pokémon*-Kampf beginnt. Doch wie so oft hört Ashs Glurak nicht auf die Anweisungen seines Trainers. Dafür bekommt er die Quittung: Sein Gegner friert ihn mit einer mächtigen Attacke in einem Eisblock ein. Ash bringt Glurak an ein wärmendes Feuer und rubbelt ihn mühevoll wieder warm. Als es Glurak besser geht, merkt er, was Ash für ihn getan hat und beschließt, ihm in Zukunft zu gehorchen.

MITTWOCH, 5. APRIL

Das Prinzessinnenfest

Es ist der Tag des Prinzessinnenfestes. Nach der an diesem Tag üblichen Shopping-Tour beschließen Misty und Jessie an einem Wettbewerb teilzunehmen, bei dem die Königin der Prinzessinnen gewählt wird. Im Finale treffen die beiden aufeinander und müssen ihre *Pokémon* gegeneinander kämpfen lassen.

DONNERSTAG, 6. APRIL

Katzenjammer und Heldengeschichten

Am Kindertag beaufsichtigen Ash, Misty und Rocko einige Kinder, die mit ihren *Pokémon* spielen. Jessie und James haben sich als Zauberer und Zauberassistentin verkleidet und locken die drei Trainer und die Kinder zu einer Zaubervorführung. Mit einem Trick versuchen sie Pikachu zu entführen.

FREITAG, 7. APRIL

Der Rätselmeister

Ash, Misty und Rocko machen einen Bootsausflug zur Zinnoberinsel, auf der es auch eine *Pokémon*-Arena geben soll. Doch als sie ankommen, sehen sie nur viele Touristen und Souvenirstände. Ein einheimischer Hippie scheint jedoch zu wissen, wo die drei nach der Arena suchen müssen. Doch um an ihr Ziel zu kommen, müssen sie erst einige Rätsel lösen und das Team Rocket besiegen.

MONTAG, 10. APRIL

Panik im Vulkan

Ash will die Zinnoberinsel erst wieder verlassen, wenn er einen Vulkanorden bekommen hat. Nach mehreren schweren Kämpfen kommt es zum Showdown. Ash will eigentlich Pikachu kämpfen lassen, doch dann drängt sich Glurak vor. Der Kampf auf dem Vulkan beginnt.

DIENSTAG, 11. APRIL

Turtoks Tiefschlaf-Drama

Ash kommt nicht zur Ruhe, zwar hat er jetzt den Vulkanorden, doch es fehlt ihm der Erdorden. Auf der Rückfahrt Richtung Festland gelangen die Freunde zu einer seltsamen Insel, die auf keiner Karte verzeichnet ist. Bei der Erkundung der Insel entdecken sie seltsame Muscheln. Als Ash sich eine an sein Ohr hält, fällt er urplötzlich in einen tiefen Schlaf.

MITTWOCH, 12. APRIL

Bezaubernde Meerjungfrau

Ash, Misty und Rocko sind zurück in Vertania City. Misty lässt Seepferdchen in einer Quelle baden, doch das *Pokémon* ist trotzdem noch unglücklich. Es braucht dringend mehr Wasser. Gemeinsam machen sich die Freunde auf nach Azuria City, weil es in der dortigen

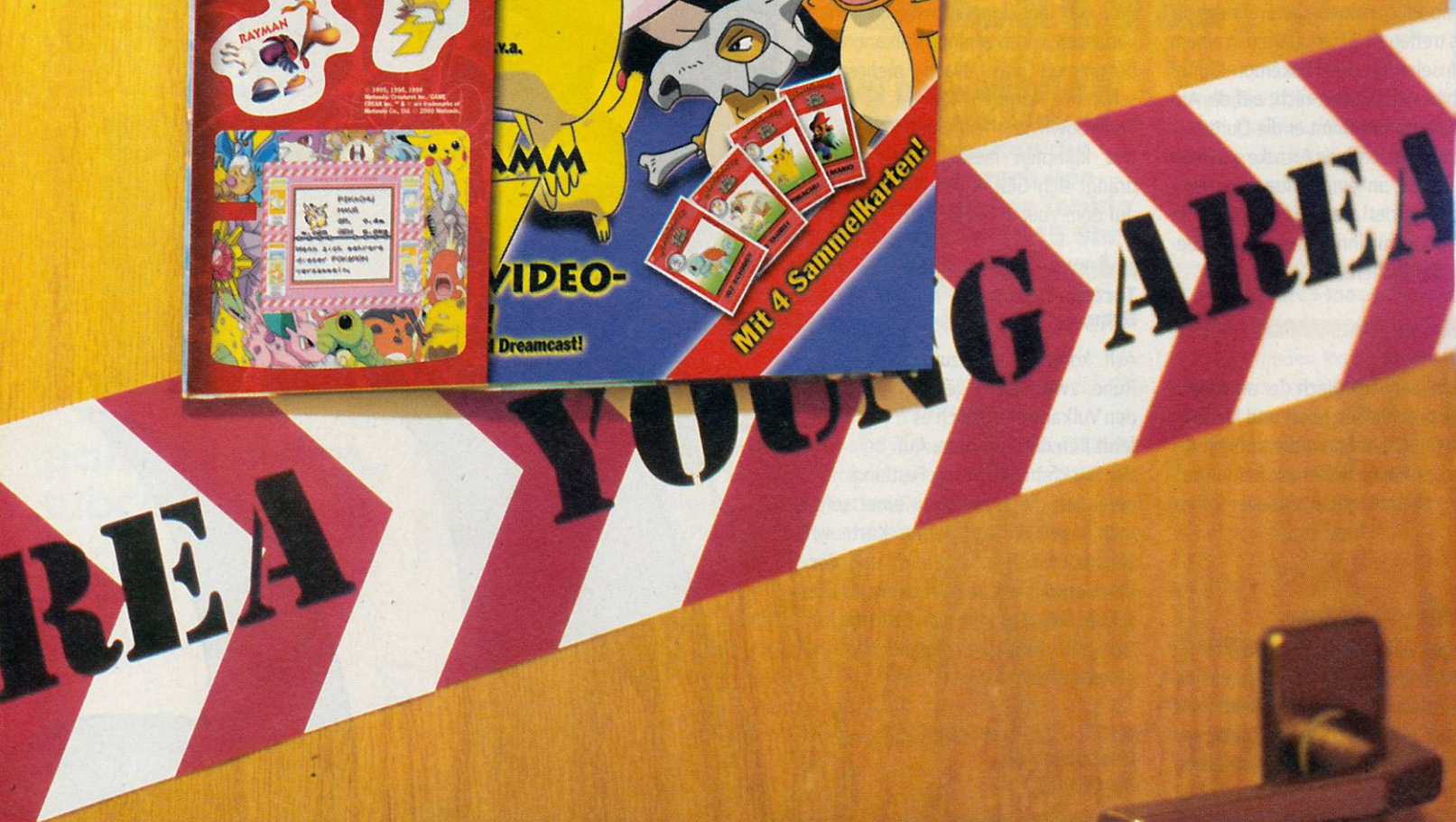


DRATINI ist er nicht niedlich? Doch im Kampf solltet ihr das himmelblaue *Pokémon* besser nicht unterschätzen.

KIDS ZONE -

NEU!

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE



Kids Zone

- Alle neuesten Infos zu Pokémon
- Kids-TV-Programm auf 4 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC und Dreamcast

- Musik- und Kinotipps
- Jeden Monat mit Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur DM 3,90

Ein Magazin von
COMPUTEC
MEDIA

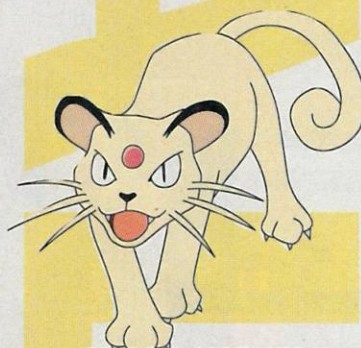
POKÉMON-GALERIE

Pokémon ohne Ende! In unserer Pokémon-Galerie stellen wir euch nach und nach alle 151 Exemplare vor.



ZUBAT #41

Entwicklungsstufen:
Zubat → Lev. 22 Golbat



SNOBILIKAT #53

Entwicklungsstufe:
Mauzi → Lev. 28 Snobilikat



AQUANA #134

Entwicklungsstufe:
Evoli → (Wasserstein) Aquana



KABUTO #140

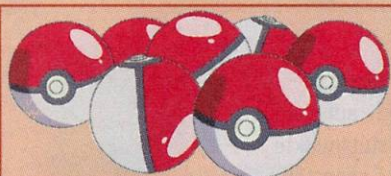
Entwicklungsstufen:
Kabuto → Lev. 40 Kabutops



DRATINI #147

Entwicklungsstufe:
Dratini → Lev. 30 Dragonir
→ Lev. 55 Dragonar

Burger King ruft in den USA Pokémon-Produkte zurück



Für Kinder unter drei Jahren sind die rot-weißen Pokébälle von Burger King nicht geeignet.

Mit seiner Pokémon-Aktion hatte Burger King in Amerika kein Glück. Nachdem bereits zum zweiten Mal ein kleines Kind fast an einem Pokéball erstickt wäre, stellt der Konzern die Aktion jetzt ein. Es werden keine Kinder-Menüs mit Pokémon-Spielzeug mehr verkauft. Die Bälle, in die die Pokémon-Artikel verpackt waren, werden zurückgerufen. Jeder, der einen Ball zurückgibt, bekommt eine Gratis-Tüte Pommes Frites. In Deutschland wird es trotzdem eine Pokémon-Aktion bei Burger King geben. Hier zu Lande sind die Sicherheitsvorschriften für Spielzeug so streng, dass eine kindgerechte Verpackung ohnehin Pflicht ist.

Arena ein großes Schwimmbecken gibt. Als sie ankommen, entdecken sie ein Poster, das die Aufführung eines Unterwasserballetts ankündigt. Überraschenderweise sieht der Star der Show Misty verblüffend ähnlich.

DONNERSTAG, 13. APRIL

Die Piepl Legende

Pummeluff macht fröhlich einen Spaziergang durch den Wald, als ihm plötzlich etwas auf den Kopf fällt. Nicht weit entfernt stürzt ein größeres Objekt auf die Erde. Er rennt los und entdeckt das qualmende Wrack eines Raumschiffs, aus dem gerade ein paar Kobolde hüpfen. In den folgenden Tagen passieren seltsame Dinge. Vielleicht sind die Fremden keine Kobolde, sondern Aliens?

Freitag, 14. April

Kampf um den Erdorden

Nach einem Jahr kehren die drei Freunde zurück nach Vertania City. Der Pokémon Center hat wieder geöffnet. Sofort beschließt Ash, endlich seinen achten Orden zu erwerben. Mit Pikachu an seiner Seite fühlt er sich siegessicher. Doch plötzlich taucht Gary auf und prahlt mit seinen zehn Orden. Ash ist enttäuscht, schon wieder hat Gary ihn übertrifft. Doch so leicht gibt ein Pokémon-Trainer nicht auf.

ROSSANA
Am 18. April hat Rossana in der Serie ihren großen Auftritt.

MO., 17. APRIL

Vertauschte Rollen

Ash, Misty und Rocko lernen zufällig Stella kennen, die bei einem Zirkus arbeitet. Leider hat Stella ihr Pokémon Pantimos zu hart trainiert, so dass das seltene Pokémon keine Lust mehr hat, auf seine

Trainerin zu hören. Doch sie hat eine Idee. Ash soll sich als Pantimos verkleiden, um das echte Pokémon zu einem Duell herauszufordern und es so dazu bringen, wieder zu kämpfen.

Dienstag, 18. April

Rossanas Odyssee

In dieser Folge dreht sich alles um Rossana. Jessie ist fest davon überzeugt, dass auch der Weihnachtsmann eigentlich ein Rossana ist, seit vor einigen Jahren am Weihnachtsabend statt des Weihnachtsmannes ein solches Pokémon durch den Kamin in ihr Haus geklettert ist. Sie baut extra eine Falle, um ein Rossana zu fangen. Und auch Ash, Misty und Rocko haben am Strand eine seltsame Begegnung mit diesem besonderen Pokémon.

Mittwoch, 19. April

Verirrt im Schneesturm

Diesmal sieht es gar nicht gut aus für Ash, Misty und Rocko. Während einer Wanderung verirren sich die drei im Schnee. Als auch noch ihr Kompass den Geist aufgibt und es dunkel zu werden beginnt, verlieren die Freunde jede Hoffnung. Zu allem Unglück wird auch noch Ashs Pikachu von einer Windböe weggehweht. Ash läuft überstürzt alleine los, um ihn zu suchen.

Donnerstag, 20. April

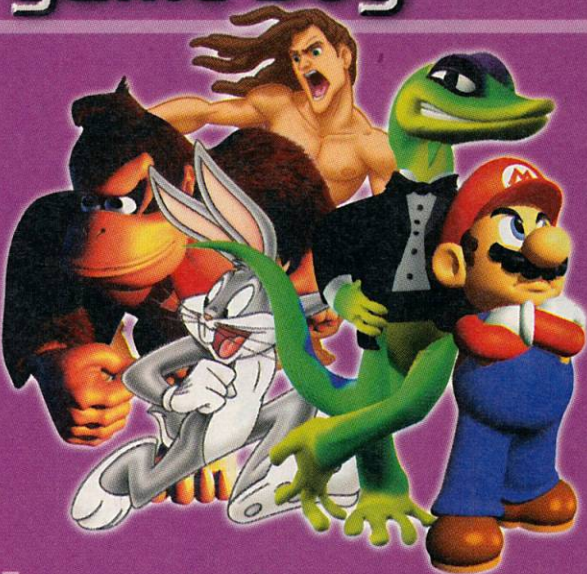
Ewige Rivalen

Heute ist ein ganz besonderer Tag für Ash und Gary. Professor Eich eröffnet den beiden nämlich überraschenderweise, dass sie die beiden besten Pokémon-Trainer von Alabastia sind. Zwei andere Trainer, die mit Ash und Gary um diesen Titel konkurriert haben, konnten da einfach nicht mithalten. Und der Professor hat noch mehr tolle Neuigkeiten: In zwei Monaten wird ein Treffen der Pokémon Liga mit über 200 Trainern stattfinden und Ash und Gary dürfen daran teilnehmen.

Dienstag, 25. April

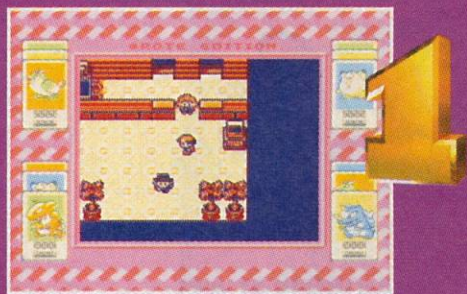
Rätselhafte Entwicklung

Ashs Mutter macht mit Misty und Rocko einen Ausflug zu den Seeschaum-Inseln. Nur Ash bleibt zu Hause, weil er noch trainieren muss. Doch als die drei weg sind, macht sich Ash sofort auf den Weg zu Professor Eich. Er findet den Professor grübelnd in seinem Labor. Er kann das Rätsel, das hinter der Entwicklung von Flegmon zu Lahmus steckt, einfach nicht lösen und auch der Pokédex weiß keine Antwort. Doch vielleicht kann der Entwickler des Pokédex den beiden helfen.



In unserer Game-Boy-Rubrik informieren wir euch über Neuerscheinungen, die aktuellen Entwicklungen, die Game-Boy-Charts und die Veröffentlichungstermine von Game-Boy-Spielen in den kommenden Wochen.

eure hits



Hier könnt ihr nachlesen, welche Game-Boy-Spiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Game-Boy-Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

TITEL	HERSTELLER
1. 2. Pokémon – Rote Edition	Nintendo
2. 1. Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3. V-Rally Championship Edition	Infogrames
4. 5. Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
5. 10. Tetris Deluxe (Color)	Nintendo
6. 7. Die Schlümpfe 3 – Im Albtraumland (Color)	Infogrames
7. 8. Asterix & Obelix (Color)	Infogrames
8. Ottifanten – Baby Brunos Albtraum	Infogrames
9. 3. Mission Impossible (Color)	Infogrames
10. Turok 2 (Color)	Acclaim

release

Ihr kennt schon alle eure Game-Boy-Spiele auswendig und wartet gespannt auf neues Futter für den kleinen Spielecomputer? Dann seid ihr in dieser Rubrik genau richtig. In unserer Release-Liste könnt ihr genau nachlesen, wann in den nächsten Wochen welches Game-Boy-Spiel erscheint.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	RELEASE
Azure Dreams	Adventure	Konami	April
DSF All Star Tennis	Sportspiel	Ubi Soft	April
DSF Fußball Man.	Simulation	Ubi Soft	April
F1 World GP 2	Rennspiel	Video Systems/Konami	April
Golf King	Golf	Crave	April
Int. Track & Field	Sport	Konami	April
Jay u. die Spielzeugdiebe	Jump&Run	THQ	April
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	28. April
LT Martian Alert	Action-Adventure	Infogrames	19. April
Metal Gear Solid	Action-Adventure	Konami	April
NBA In The Zone 2000	Basketball	Konami	April
Pong	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
Rainbow Six	Strategie	Take 2	Ende April
Test Drive 6	Rennspiel	Infogrames	April
The Muppets	Geschicklichkeit	Take 2	Mitte April
Tomb Raider	Jump&Run	Eidos	April

BUGS BUNNY CRAZY CASTLE 4

Die Loony Toons gehen wieder um.



Einer Schatzkarte folgend, trippelt Hase Bugs durch verwinkelte Levels voller Treppen, Leitern, Sprungutensilien und Türen, hinter denen sich Schlüssel und verschiedene Extras verbergen. Unterwegs wird er von Comic-Feinden heimgesucht, die den Helden blitzschnell in die ewigen Jagdgründe befördern, sofern er sie nicht rechtzeitig mit Bomben oder Ähnlichem erledigt. Leider zeigt sich der Schwierigkeitsgrad bisher viel sprunghafter als der Held selbst und das Leveldesign hätte etwas origineller ausfallen dürfen.

Hersteller:Kemco

Genre:Jump&Run

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



TRAMPOLINS Die Fliegenpilze dienen Bugs als Sprungfeder zu höheren Plattformen und neuen Räumen.

METAL GEAR SOLID

Der Action-Knüller jetzt auch für unterwegs!



Noch dieses Frühjahr werdet ihr auch auf dem Game Boy durch feindliche Militärstützpunkte zügeln dürfen. Zahlreiche Waffen und Gegenstände, ein Radarschirm, mehrere Übungslevels sowie ein Link-Modus für zwei Spieler versprechen viele spannende Spielstunden. Grafik und Sound machen schon einen hochwertigen Eindruck und die Dialogtexte sollen komplett ins Deutsche übersetzt werden. Um die Anschaffung dieses Moduls kommt wohl kein Thriller-Fan herum!

Hersteller:Konami

Genre:Action-Adventure

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



HEIMLICH, STILL UND LEISE Snake schleicht sich von hinten an. Mit purer Schießerei kommt ihr nicht weit.

F-1 WORLD GRAND PRIX 2

Rennsimulation mit offizieller Formel-1-Lizenz



Neben Ubi Softs F1 Racing Championship kommt jetzt von Konami noch eine waschechte Rennsimulation für den Game Boy auf den Markt, die mit allen Original-Teams und -Fahrern der letzten Formel-1-Saison auffahren will. Steigungen sollen sich auf das Fahrverhalten eurer Flitzer auswirken, Boxenstopps und Fahrzeugtuning gehören ebenfalls zum Spiel. Das dürfte ein heißes Kopf-an-Kopf-Rennen zwischen Konami und Ubi Soft geben!

Hersteller:Konami

Genre:Rennspiel

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



ZWEITE CHANCE In einem speziellen Modus sollt ihr Runden aus authentischen Rennen nachfahren können.

SWING

Geschicklichkeitsspiel mit Suchtfaktor



Das Spielprinzip ist einfach und inzwischen schon in allen möglichen Variationen auf dem Markt, doch es vermag immer noch zu fesseln. Ihr versucht, Kugeln verschiedener Farben so anzuordnen, dass möglichst viele gleichfarbige Bällchen nebeneinander liegen. Gleichfarbige Kugelreihen lösen sich auf und bescheren euch Punkte und ein freies Spielfeld. Dazu gibt's einen fieslen Zweispielermodus und Bonuskugeln mit speziellen Features. Grafik und Sound sind annehmbar.

Hersteller:Software 2000

Genre:Geschicklichkeit

spielspass

10 20 30 40 50 60 70 80 90 100



83%



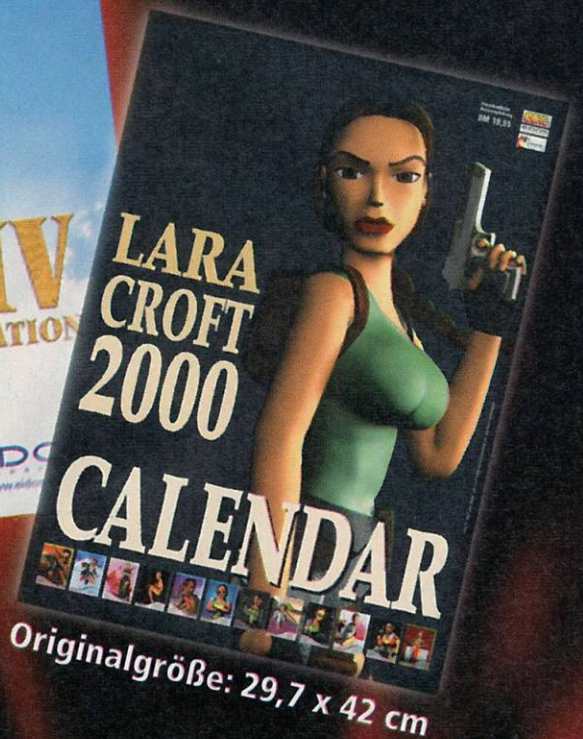
ABSCHUSS Spezielle Bonuskugeln fegen das Spielfeld wieder frei und füllen euer Punktekonto.

Manche mögen's Croft!

Das Probe-Abo GAMES AND MORE: Eine Ausgabe kostenlos testen und zusätzlich das offizielle Tomb-Raider-4-Plakat oder den ultimativen Lara-Croft-Kalender 2000 abstauben!



Originalgröße: 84 x 119 cm



Originalgröße: 29,7 x 42 cm

Wer jetzt Games And More im Abo testet, erhält entweder das abgebildete Tomb-Raider-4-Originalplakat oder den genialen Lara-Croft-Kalender als kostenlose Prämie!

Da die Auflagen limitiert sind, gilt das Angebot nur, solange der Vorrat reicht!

X Ja, ich möchte GAMES AND MORE eine Ausgabe lang kostenlos testen!

Als Dankeschön möchte ich folgende Prämie (bitte nur eine ankreuzen):

- ☐ **Original-Plakat „Tomb Raider IV“, Art.-Nr 1198**
- ☐ **„Lara-Croft-Kalender“ 2000, Art.-Nr 2020**

Die kostenlose Prämie darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer (für evtl. Rückfragen)

Dieses Angebot gilt nur innerhalb Europas, restliches Ausland auf Anfrage.

Gefällt mir das gewünschte Heft, so brauche ich nichts weiter zu tun. Ich erhalte Games And More jeden Monat frei Haus – die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo kann ich jederzeit kündigen, Geld für schon gezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück. Gefällt mir das gewünschte Heft wider Erwarten nicht, so gebe ich dem Verlag, gleich nach Erhalt, kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

Datum, Unterschrift

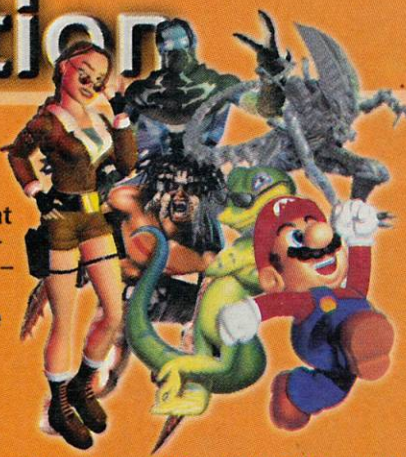
Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 2. Unterschrift

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm.



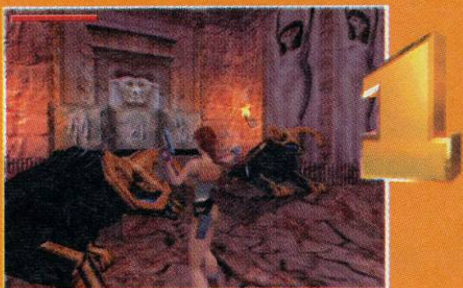
Auf den Action-Seiten geht es zur Sache! Ob 3D-Shooter, Beat 'em Up oder Action-Adventure – in der Action-Ecke fliegen die Fetzen. Die besten Fighter setzen sich durch. Wer es ruhig angehen lassen will, kann sich mit Jump&Runs die Zeit vertreiben. Echte Plattformfans können dabei ihre Hüpfkünste unter Beweis stellen.



most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Star Trek Voyager	PC	1. Quartal 2000
Resident Evil Zero	N64	2000
Die Hard Trilogy 2	PS	30. März 2000
Dead or Alive II	DC	1. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Action die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte eure Hits und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Tomb Raider IV	PC/PS
2.	3	Resident Evil 3: Nemesis	PS
3.	-	Castlevania: Legacy of Darkness	N64
4.	2	Donkey Kong 64	N64
5.	9	Dino Crisis	PS
6.	5	Tekken 3	PS
7.	4	Banjo-Kazooie	N64
8.	8	Turok 2	N64/PC
9.	6	Rayman 2	N64/PC/DC
10.	7	Half-Life (deutsch)	PC

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Action? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Spiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.

N64	BANJO-KAZOOIE	Rare
	SHADOW MAN	Acclaim
	RAYMAN 2	Ubi Soft
	DONKEY KONG 64	Nintendo
	TUROK: L.D.V.L.	Acclaim

PC	CONFLICT: FREESPACE	Interplay
	DARK PROJECT	Eidos
	HALF-LIFE (DEUTSCH)	Sierra
	DRAKAN	Psygnosis
	UNREAL	GT Interactive

PS	METAL GEAR SOLID	Konami
	TEKKEN 3	Namco
	SOUL REAVER	Eidos
	SILENT HILL	Konami
	TOY STORY 2	Disney Interactive

DC	BLUE STINGER	Activision
	DYNAMITE COP	Sega
	POWERSTONE	Eidos
	SONIC ADVENTURE	Sega
	VIRTUA FIGHTER 3TB	Sega

TUROK 3: THE SHADOW OF OBLIVION



Acclaim treibt den Multiplayer-Horror auf die Spitze.



HARTER KERL Gegen diesen Wachroboter mit seinem stählernen Schutzmantel kommt ihr mit normalen Pistolengeschossen nicht an.



WIEDERSEHENSFREUDE Noch ein paar Monate, dann geht der Kampf gegen die schuppigen Scheusale in die dritte Runde!

Eine neue Bedrohung, der furchterregende Oblivion, befindet sich auf direktem Kurs auf das Verlorene Land. Um euer Volk vor dem Untergang zu bewahren, schlüpft ihr einmal mehr in die Haut eines Mitglieds der Turok-Sippe und macht euch in gewohnter Egoshooter-Manier auf den Weg durch Militärstützpunkte, Tempel, Dschungel und futuristische Metropolen, wo euch massenweise gefährliche Ungetüme über den Weg laufen. Für Einzelspieler sind ca. 20 riesige Spielpassagen vorgesehen, die durch technisch aufgemotzte Zwischensequenzen verknüpft werden sollen.

Der Löwenanteil des Spiels bleibt jedoch für die Mehrspieler-Jagden reserviert, die bereits den früheren Turok-Abenteuern zu einer breiten Fan-Gemeinde verholfen haben. 48 Levels werden speziell für Multiplayer-Partien entwickelt. Natürlich wird auch eine Reihe von Spielmodi für bis zu vier Teilnehmer bereitstehen, darunter Varianten wie Capture the Flag, Monkey Tag und Blood Lust. Im Vergleich zum Vorgänger hat Acclaim nicht nur die Palette an gegnerischen Scheusalen, sondern auch euer Waffenarsenal erweitert. Unter anderem dürft ihr den Biestern in Turok 3 mit einem Scharfschützengewehr und einer Infernokanone ans Leder gehen.

Alle Knarren werden sich im Laufe des Abenteuers weiter ausbauen lassen. Die Monster selbst werden dank frischer Texturen und realistischer Animationen noch beängstigender wirken als bisher und die Gänsehaut-Soundkulisse wird durch eine digitalisierte Sprachausgabe ergänzt. Durch Rumble-Effekte spürt ihr die Attacken der hinterhältigen Monster quasi am eigenen Leib. Außerdem sollen sich mehr als 25 Boni in den Levels verstecken und zum ersten Mal dürft ihr zu jedem beliebigen Zeitpunkt euren Spielstand sichern. Keine Frage: Turok 3: The Shadow of Oblivion dürfte der bisherige Höhepunkt der Serie werden und die Chart-Leiter im Sturm einnehmen.

Stefanie Schetter



EXOTISCH Dieses Areal im indianischen Design erinnert an den ersten Teil der Action-Serie.



ZEIG DIE ZÄHNE! Feinere Texturen sollen die Monster noch realistischer und erschreckender machen.

INFO

Titel:	Turok 3: The Shadow of Oblivion
System:	Nintendo 64
Hersteller:	Acclaim
Genre:	Action
Veröffentlichung:	September

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



TARZAN

action
angespielt

Besser spät als nie: Disneys Zeichentrickheld erklimmt das Nintendo 64.



BADEAUSFLUG Krokodil hin oder her – der König des Dschungels schwimmt, wann es ihm passt.



GUT GEWAPPNET Habt ihr das Buschmesser erst einmal aufgestöbert, dient es euch als wertvolles Verteidigungsmittel. Mit dem Helden wachsen auch die tierischen Gegner, die ihm das Dschungelleben schwer machen.

Über die PlayStation hopst Disneys Dschungelkönig bereits seit Ende des letzten Jahres und auch PC-Spieler mussten nicht lange auf die entsprechende Umsetzung warten. Ab April tolen die Paviane, Nashörner und Papageien auch über die Nintendo-64-Bildschirme und dürften auch hier für gelungene Urwald-Unterhaltung sorgen. Mit dem Einfallsreichtum und der Komplexität so genialer Hüpfspiele wie *Rayman 2* wird *Tarzan* allerdings nicht konkurrieren können.

Dennoch: Das Spiel zum Kinofilm ist solide aufgebaut und stimmungsvoll in Szene gesetzt. So ist es den Entwicklern gelungen, den Dschungel aus Polygonen aufzubauen und somit sehr plastisch wirken zu lassen, während der Held wie in einem 2D-Jump&Run von links nach rechts über die Plattformen turnt. Zur Fortbewegung dienen dem Affenmenschen natürlich Lianen sowie die Körper verschiedener Tiere,

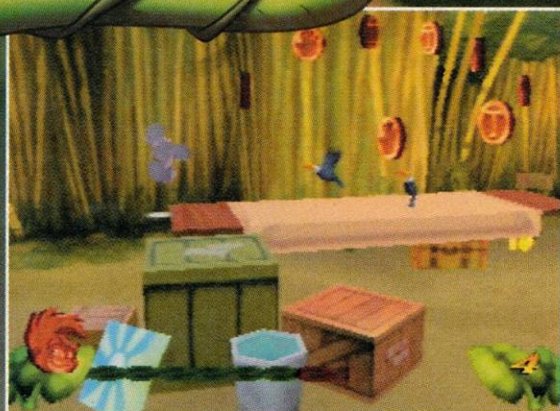
die sich als Kletterhilfen oder lebende Trampoline einsetzen lassen.

Gegen aggressive Dschungelbewohner setzt ihr euch mit eurem Buschmesser zur Wehr oder ihr bombardiert sie mit bunten Früchten, die ihr unterwegs aufsammelt. Fleißige Münzensammler können sich außerdem Extra-Leben dazuerwerben, indem sie genügend Taler zusammenkratzen. Hin und wieder stoßt ihr auch auf geheime Kammern, in denen sich Bananen-Leckerli und andere Extras verbergen. Findet ihr außerdem in einem Level alle Schnipsel eines Schriftstücks, so öffnet sich euch eine zusätzliche Spielpassage.

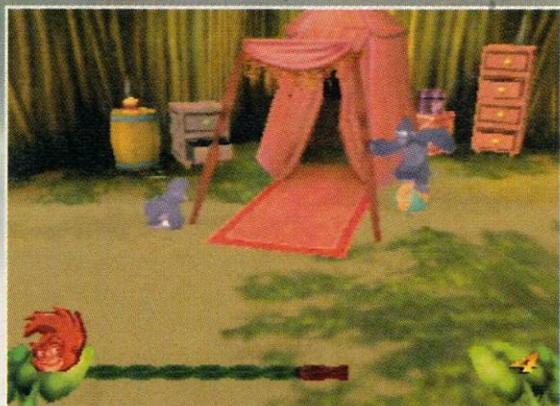
Action-Passagen wie die Flucht vor einer Elefantenherde sorgen für Auflockerung in den ansonsten recht geradlinigen 13 Levels. Größte Pluspunkte des Spiels dürften wohl die witzigen Disney-Charaktere und die atmosphärische Urwald-Kulisse darstellen.

Stefanie Schetter

QUIETSCHVERGNÜGT
Zu Beginn des Spiels ist Tarzan noch ein quirliger kleiner Bengel.



VOLLE BÖRSE Habt ihr 100 solcher Münzen eingesackt, erhaltet ihr ein Bonusleben.



AFFENTHEATER Die Affen im Buschcamp. Wie der Film wartet auch das Spiel mit witzigen Animationen auf.

INFO

Titel:Tarzan
System: ...Nintendo 64 (erhältlich für PC/PlayStation)
Hersteller:Disney Interactive
Genre:Jump&Run
Veröffentlichung:April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

angespielt

VAGRANT STORY

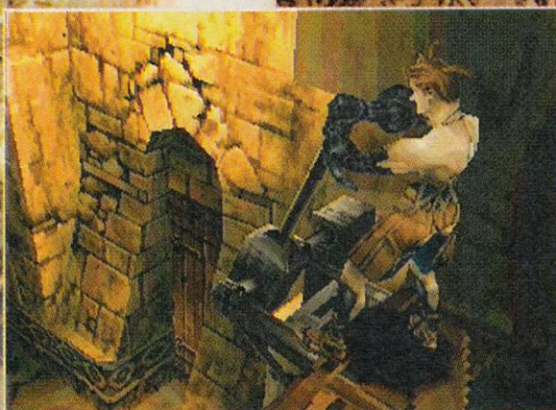
Squaresoft übertrifft sich selbst! Dieser mittelalterliche Genremix könnte sogar das Rollenspielmeisterwerk Final Fantasy VIII in den Schatten stellen.



EDELGRAFIK Die Figuren der Hauptcharaktere wurden mit einer Unmenge von Polygonen so lebensecht wie möglich gestaltet.



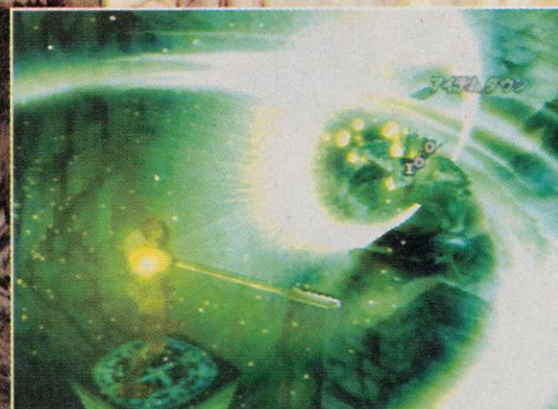
ZÄHER BURSCHE Nach einem Kampf erholt sich Ashley automatisch von seinen Wunden. Im Notfall sorgen Heiltränke für eine extraschnelle Genesung.



HAURUCK! Es darf gerätselt werden. Schalteraufgaben und Kistenpuzzles fordern eure kleinen grauen Zellen.



DURCHBLICK Auf der Karte erkennt ihr, wo ihr Speicherpunkte und wichtige Gegenstände findet.



KRAFTVOLL Im Kampf haut ihr eurem Gegner nicht nur Klingen, sondern auch mächtige Zaubersprüche um die Ohren.



BLECHHAUFEN Neben wilden Höllenkreaturen warten auch menschliche Gegner auf den Helden.

Die japanische Fachzeitschrift *Famitsu* war von Squaresofts mystischem Abenteuer-Mix hell auf begeistert und bewertete den Titel mit der Höchstpunktzahl von 40 Punkten. Da können wir natürlich nur fest die Daumen halten, dass dieser Knüller auch in Deutschland seinen Weg in die Regale findet! Wir haben jedenfalls schon einmal einen Blick auf die japanische Version geworfen und Lea Monde, dem altertümlichen Schauplatz des Abenteuers, einen Besuch abgestattet. Hier ringen zwei Ritterclans um die Vormachtstellung. In der Rolle des mittelalterlichen Agenten Ashley Riot versucht ihr nun, Frieden und Ordnung in der Stadt wiederherzustellen. Dabei folgt ihr Ashley in der *Tomb Raider*-Perspektive durch schummrige Gassen und Gemäuer.

Mit den L2- und R2-Tasten könnt ihr die Kamera in die gewünschte Position drehen, außerdem dürft ihr auch in die Ego-Ansicht wechseln, um einen Gegenstand genauer in Augenschein zu nehmen.

Durch Lösen von Knobelaufgaben wie Kistenverschieben gelangt ihr mit der Zeit in neue Viertel der Stadt oder höhere Gebäudeebenen. Außerdem stoßt ihr auf eine Vielzahl von Waffen und wertvollen Extras und natürlich auf Skelette, Minotauren, Höllenhunde und anderes Monstergesindel. Während der Großteil der Handlung in Echtzeit abläuft, erfolgen die Kämpfe rundenweise.

Ein durchsichtiger Halbkreis um eure Figur zeigt die Reichweite eurer Waffen an. Innerhalb dieser Zone wählt ihr dann einen Gegner an und zielt auf die Körperpartie, die ihr treffen wollt. Die Darsteller selbst sind unheimlich detailliert dargestellt und wirken sehr lebensecht. Auch die mittelalterlichen Schauplätze sind ein wahrer Augenschmaus und eine geniale Soundkulisse verdichtet die romantisch-düstere Stimmung noch. Squaresoft, dieser Titel schreit förmlich nach einer deutschen Umsetzung!

Stefanie Schetter

INFO

Titel: Vagrant Story
System: PlayStation
Hersteller: Squaresoft
Genre: Action-Adventure
Veröffentlichung: Noch nicht bekannt

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

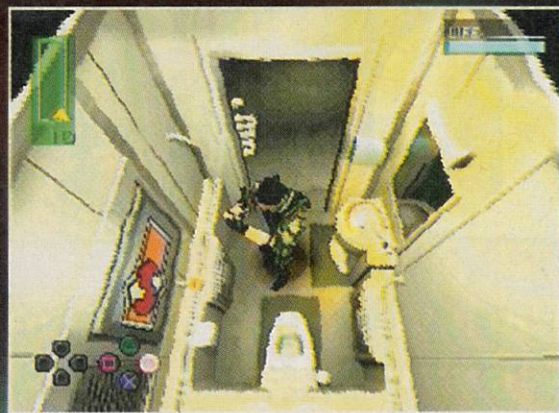


CHASE THE EXPRESS

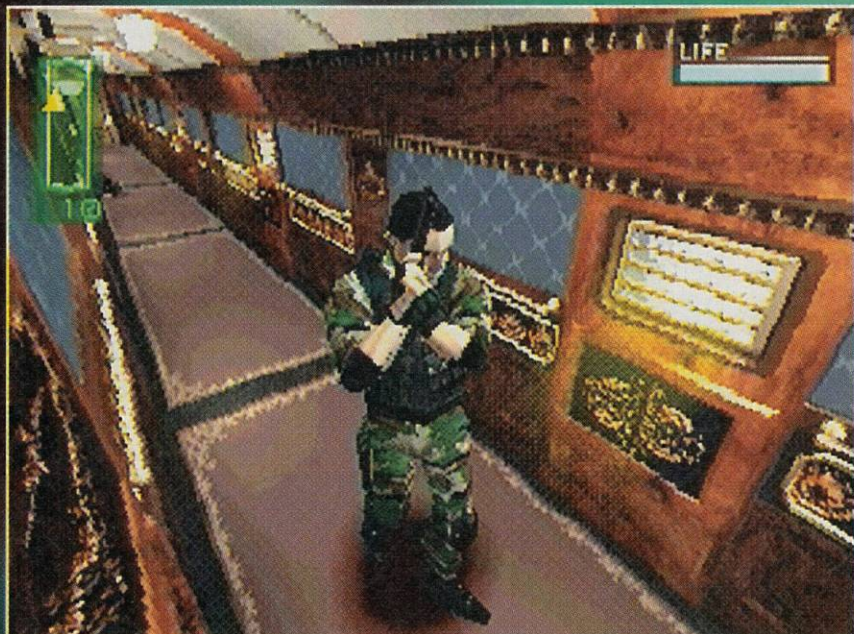


action
angespielt

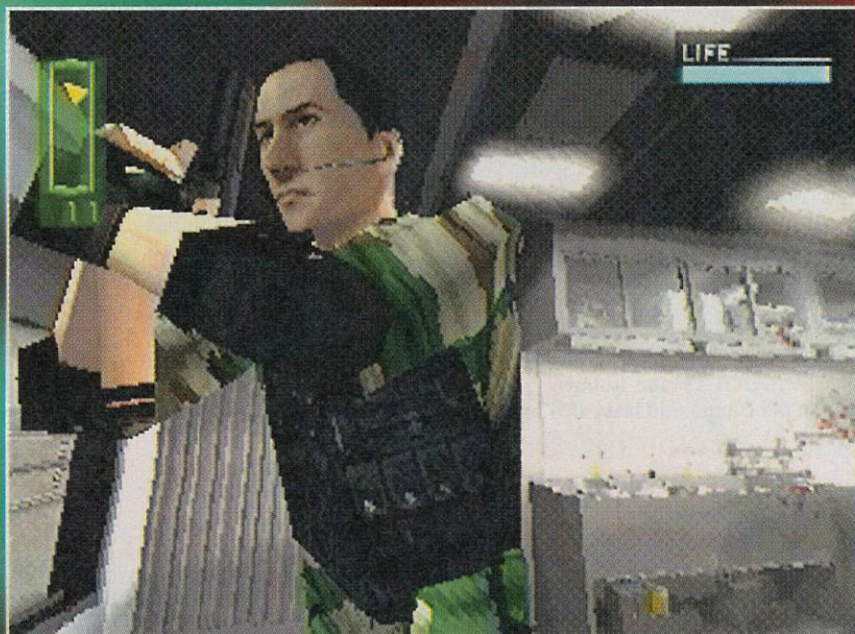
Viel versprechendes Action-Adventure im Stil von Syphon Filter und Metal Gear Solid



SICHERES ÖRTCHEN Im Toilettenraum könnt ihr Gegenstände lagern und euren Spielstand absichern.

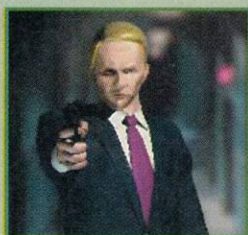


ALLEIN GEGEN DEN REST DER WELT Jack Morton ist der einzige Überlebende der NATO-Gruppe, die die Geiseln aus der Hand der Verbrecher retten soll.



MIENENSPIEL Gesichter und Augen der Charaktere bewegen sich realistisch und lassen die Spielfiguren richtig lebendig wirken.

Die Charaktere



Boris Zugowski, früher beim KGB, führt die „Knights of the Apocalypse“ an.



Billy MacGuire ist im Blue-Harvester-Zug für Sicherheitsaufgaben zuständig.



Jack Morton ist der letzte seiner Einheit, der die Terroristen noch stoppen kann.



Jane Simon ist die Ehefrau des Botschafters, dem eigentlichen Ziel des Anschlages.



Catherine Simon, die Schwester des Botschafters, ist ebenfalls mit von der Partie.



Philip Mason ist der Sekretär des entführten französischen Botschafters.

Schauplatz des Agententhillers ist – ihr ahnt es sicher schon – ein Zug! Der „Blue Harvester“ befindet sich auf dem Weg von Petersburg nach Paris, als er von einer Gruppe Terroristen entführt wird, die den dramatischen Namen „Knights of the Apocalypse“ trägt und den französischen Botschafter in ihre Gewalt bringt. Von der Anti-Terror-Einheit, die den Verbrechern das Handwerk legen soll, kann nur einer lebend in den Zug eindringen: Jack Morton, euer Alter Ego. Nach dem Massaker an seinen Kollegen steht Jack also erst einmal allein auf weiter Flur. In bester *Syphon Filter*-Manier klettert Jack nun über Wagondächer, schleicht durch Abteile und tut sein Möglichstes, um die Pläne der Terroristen zu vereiteln.

Neben knallharter Action erwarten Jack auch einige Rätselaufgaben der einfacheren Sorte. Beispielsweise bekommt ihr mit Hilfe einer gefundenen Sicherung den Fahrstuhl des Zuges wieder in Gang und könnt hierauf in neue Passagen vordringen. Um un-

bemerkt von einem Abteil ins andere zu gelangen, könnt ihr euch geduckt bewegen, zur Seite rollen und auf das neue so genannte Digital-Pan-System zurückgreifen. Dieses ermöglicht es euch, mit der Kamera in angrenzende Gänge zu schwenken, ohne dass sich Jack selbst dorthin begeben muss.

Im Kampf verhält sich Jack relativ selbstständig: Er greift zur Waffe, sobald er sich einem Terroristen gegenüber sieht, und zielt automatisch auf seinen Gegner, wobei euch die Farbe des Fadenkreuzes über eure Treffsicherheit informiert. Mit seinen plastische Hintergründen, 3D-Kamerafahrten und einem packenden Soundtrack macht *Chase the Express* auch technisch schon eine sehr gute Figur. Die Darstellung und Animation der Charaktere kann ebenfalls überzeugen. Bei den Zwischenszenen scheinen die Entwickler jedoch eher auf Masse als auf Klasse zu setzen: Das Spiel enthält zwar insgesamt ca. 50 Minuten Rendersequenzen, doch deren Qualität ist eher mittelmäßig.

Stefanie Schetter



QUANTITÄT STATT QUALITÄT Rendersequenzen gibt es massig, allerdings sehen sie nicht berauschend aus.

INFO

Titel:Chase the Express
System:PlayStation
Hersteller:Sugar & Rockets
Genre:Action-Adventure
Veröffentlichung:September 2000

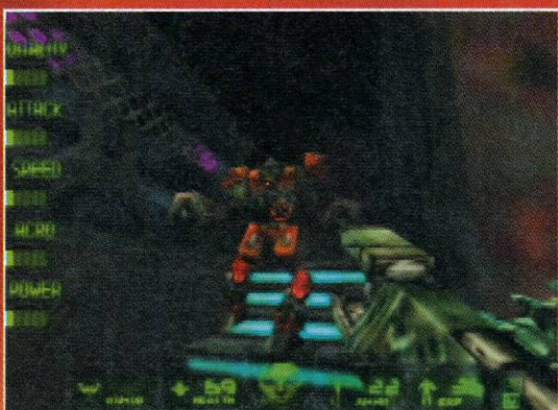
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

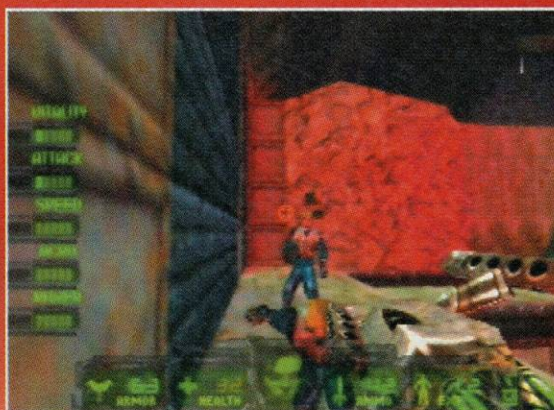


DAIKATANA

Nach vier Jahren Entwicklungszeit erblickt John Romeros Zeitreise-Abenteuer endlich das Tageslicht - und zwar auf dem N64!



ANHÄNGLICH Dieser Roboter jagt euch gnadenlos durch die Gänge und lässt sich nicht abschütteln.



ROTLICHT Die Alarmanlage wurde ausgelöst! Jetzt heißt es zügig handeln und keinen Fehler machen.



WETTLAUF Im Deathmatch hetzt ihr zu zweit per Split-screen durch die finsternen Levels.



OHREN AUF! Ein summesendes Geräusch weist euch den Weg zur Energieversorgungseinheit.



SCHWINDELFREI Die Grafik ist zwar nicht der letzte Schrei, doch sie ist sauber und flüssig.



KLOBIG Gut, die grafische Darstellung ist nicht gerade der Abschuss. Dafür ist der Titel sehr spannend!

Es ist vollbracht! Mit *Daikatana* haben sich Ion Storm und Kemco wirklich Zeit gelassen – dafür macht das Ergebnis jedoch auch eine Menge Spaß. Bei „Daikatana“ handelt es sich um ein geheimnisvolles Schwert, mit dessen Hilfe man durch verschiedene Zeiten reisen kann. Diese mystische Waffe ist in die Finger des Bösewichts Kage Mishima geraten.

Damit der nicht allzu viel Unheil damit anstellt, schlüpft ihr nach einem umfangreichen Intro in die Rolle von Hiro Miyamoto und versucht, dem Widerling die magische Klinge wieder abzuluchsen. Aus der First-Person-Perspektive bestreitet ihr 18 Missionen, die euch in das San Francisco der Gegenwart, ins antike Griechenland, ins finstere Norwegen und in ein futuristisches Japan verschlagen.

Wer sein Bildschirm-Ego lebendig bis zum Schlussabspann retten will, der sollte sich behutsam voranarbeiten und nicht sofort alles niedermähen, was ihm vor die Klinge läuft. Um die anspruchsvollen Levels zu bestehen, müsst ihr nicht nur Schallterrätsel lösen, Sprungpassagen

bewältigen und euch an gefährlichen Fallmechanismen vorbeimogeln, sondern auch mit anderen Spielfiguren kommunizieren. Unglücklicherweise sind nicht alle Gestalten in *Daikatana* besonders erpicht auf ein nettes Pläuschchen.

Wachroboter, Patrouillen und Monsterspinnen wollen euch an den Kragen. Ihr tut also gut daran, die Augen nach Waffen offen zu halten, die sich in den Spielpassagen verstecken. Optisch macht *Daikatana* einen etwas angestaubten Eindruck (kaum verwunderlich nach der langen Entwicklungszeit!), doch die Bilder sind ordentlich gezeichnet, mit vielen Details ausgeschmückt und vor allem: Sie bewegen sich flüssig.

Und das sogar im Multiplayer-Modus für bis zu vier Teilnehmer. Die Soundeffekte dienen nicht nur der atmosphärischen Untermalung, sondern erleichtern euch auch das Lösen einiger Aufgaben. Am meisten überzeugt jedoch die fesselnde Story, die durch gruselige Horror-Effekte und lange Videosequenzen angereichert wird.

Stefanie Schetter

Spielespass 80%

Daikatana

Hersteller:Kemco
Veröffentlichung:Anfang April
Preis:ca. DM 129,-
Spieleranzahl:1-4
Genre:Action
Sprache:Deutsch

PC
geplant

+ Spannende Geschichte, anspruchsvolles Gameplay, flüssiger Mehrspielermodus

PS

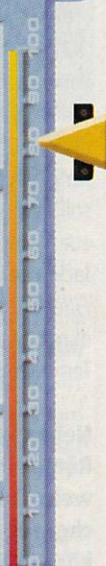
- Die Aufmachung wirkt etwas veraltet

DC

N64

Altersfreigabe:
Nicht unter 18 Jahren

Grafik: **75%**
Sound: **72%**

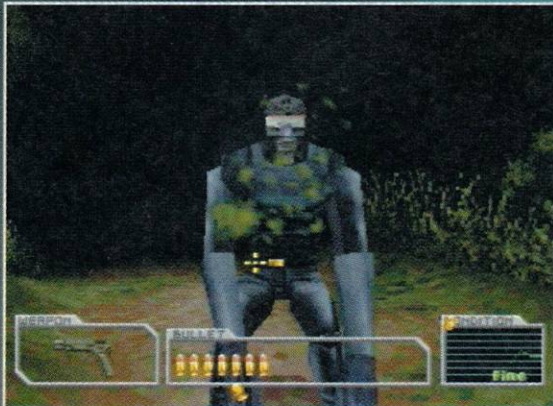


RESIDENT EVIL SURVIVOR

action
test



Zombies, Zombies und noch mehr Zombies. Jetzt auch für Lightgun-Liebhaber.



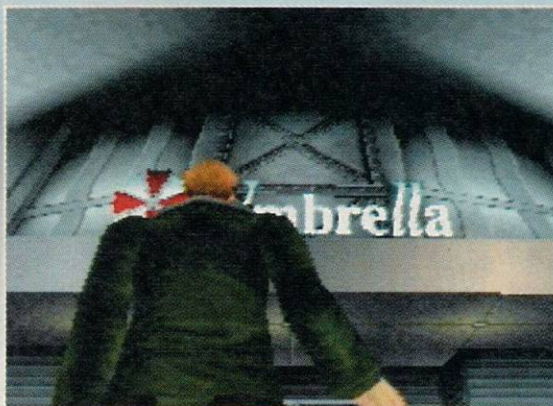
AUFÄUMLAKTION Das Sonderkommando soll sämtliche Bewohner der Stadt eliminieren.



FINSTER WAR'S Düstere Hintergründe sind leider nicht alles, was ein gutes Horror-Spiel braucht.



AM BODEN ZERSTÖRT Der Mutant kann sich einen letzten Tritt auf den vernichteten Gegner nicht verkneifen.



WIEDERHOLUNGSTÄTER Die Umbrella Company hat offensichtlich mal wieder gepfuscht.



NIX NEUES In gewohnt düsterer Ambiente torkeln euch die gängigen Standard-Zombies vor den Lauf.



HEIMELIG Die Hintergründe sind zwar in Echtzeit berechnet, doch leider findet ihr kaum Gegenstände.



KEINE GROSSE HILFE Aus diesem zwielichtigen Typen ist nicht viel herauszubekommen.

Die skrupellosen Wissenschaftler der Umbrella Company sorgen nicht nur in Raccoon City regelmäßig für Angst und Schrecken. Sie haben sich auch in der kleinen Stadt eingenistet, in der ihr als Überlebender eines Hubschrauberabsturzes zu euch kommt. Überall schlurft mordlustige Untote durch die Straßen und meucheln die letzten gesunden Stadtbewohner. Doch damit hören die Parallelen zu den übrigen *Resident Evil*-Spielen auch schon auf. Während ihr in den Action-Adventures der Serie durch aufwendig animierte und texturierte Rendergrafiken wandert, erwarten euch bei *Resident Evil Survivor* in Echtzeit berechnete 3D-Szenarien. Anstatt eine Polygonfigur zu steuern, bewegt ihr euch in der Ego-Perspektive durch die Räume.

Dabei seid ihr nicht immer an eine feste Route gebunden, sondern dürft an einigen Stellen zwischen verschiedenen Abzweigungen wählen. Auf diese Weise gelangt ihr auch bei wiederholtem Durchspielen in unbekannte Passagen. Die Schauplätze können es zwar an Düsternis problemlos mit denen in *Nemesis* aufnehmen, doch sie sind

recht karg ausgestattet. Aus der Nähe betrachtet lösen sich Einrichtungsgegenstände ebenso wie Zombies in hässliche Pixelfelder auf. Der Fundus an unterschiedlichen Monstern ist nicht gerade überwältigend, zudem sind eure Angreifer ziemlich lausig animiert.

Die Zwischensequenzen präsentieren sich in eher schlampiger Standardgrafik, und speichern könnt ihr lediglich eure Waffenbestände, nicht euren Spielstand. Die Lightgun-Steuerung ist auch nicht so ganz das Gelbe vom Ei. Anfangs ist es zwar ganz spaßig, zur Abwechslung einmal mit einer handfesten Plastikkanone im Anschlag gegen die Mutanten vorzugehen. Auch die Belegung der Abzugs- und Spezialtasten für verschiedene Bewegungsrichtungen macht durchaus Sinn. Doch wenn man schnell reagieren möchte, ist das Gefummel an den verschiedenen Knöpfen ziemlich unpraktisch. Mit einem Standard-Gamepad kommt man viel besser gegen die Zombie-Horden an. Allerdings verliert ein Lightgun-Shooter ohne Lightgun doch irgendwie seinen Reiz.

Stefanie Schetter

Spielespass

72%

Resident Evil Survivor

Hersteller:Eidos
Veröffentlichung:April
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1
Genre:Action
Sprache:Englisch

PC



Einer von wenigen Lightgun-Titeln für deutsche Heimspieler

PS



Schlampig präsentiert, keine Speichermöglichkeit, hakelige Lightgun-Steuerung

DC



N64



Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: 67%

Sound: 65%

test

EVOLVA

Mutanten auf Monsterjagd – hier schlägt ihr eure Gegner tatsächlich mit ihren eigenen Waffen!



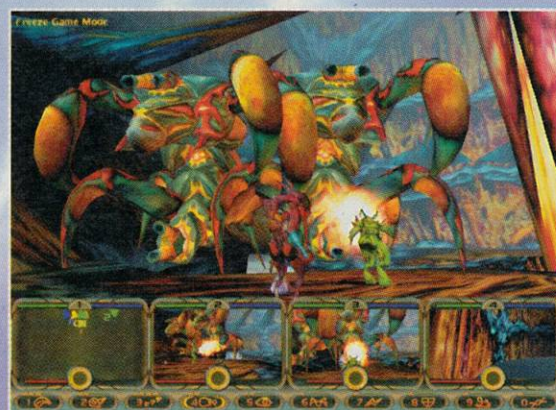
EINSCHLÄGIG Die Explosionen sehen wirklich klasse aus. Leider ist das Gameplay nicht ganz so glanzvoll.



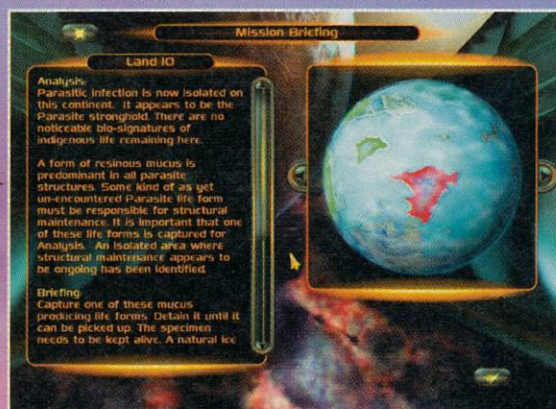
SPINNENPLAGE Am unteren Bildschirmrand befinden sich die vier Sichtfenster eurer Gruppenmitglieder.



BIZARR Um sich gegen die außerirdischen Invasoren behaupten zu können, entwickeln die vier Genjäger körpereigene Bio-Waffen wie Stacheln und Krallen.



KRABBELVIECHER Mit einer leistungsfähigen Grafikkarte erwachen die Monster geradezu zum Leben.



TEXTWUST Obwohl die Grafik ansonsten sehr aufwendig ist, gibt es keine Zwischensequenzen. Schade!



HAKENHAND Ohne seine angezüchteten Riesengreifer wäre der Genjäger gegen dieses Biest aufgeschmissen!

Monströse Parasiten verbreiten sich in Windeseile von Planet zu Planet und merzen alles aus, was auf den Oberflächen sein Dasein fristet. Um den unersättlichen Monstern und Riesenkrabblern Einhalt zu gebieten, wird eine Gruppe von so genannten Genhuhnern ins All geschickt. Diese Gen-Jäger können die genetischen Informationen der Wesen, die sie getötet haben, in ihren eigenen Körper übernehmen. Haben sie beispielsweise ein Monster mit tödlichen Klauen erlegt und dessen DNA analysiert, so sind sie in der Lage, sich selbst solche Klauen wachsen zu lassen. Insgesamt zehn solcher Mutationen, vom Bio-Granatgeschütz bis zum Flammenwerfer, sind möglich und lassen sich in jeweils fünf Stufen weiterentwickeln.

Die Mutationen steuert ihr in einem übersichtlichen Menü. Allerdings könnt ihr nicht alle vier Genjäger mit sämtlichen Biowaffen ausstatten. Stattdessen solltet ihr euch bei jedem Jäger auf bestimmte Elemente konzentrieren und diese ordentlich aufputschen, um die Tücken der zwölf

gigantischen Levels zu bestehen. Deren Schwierigkeitsgrad ist übrigens – abgesehen von den Rätseln – geradezu monsternmäßig hoch! Das liegt unter anderem an der ausgeklügelten KI, die es unter anderem euren Gegnern ermöglicht, euch an praktisch jeden Ort zu folgen. Sich irgendwo zu verschanzen, ist nicht drin.

Zum Glück hält es einen erschlagenen Gen-Jäger nicht lange im Jenseits – im nächsten Spielabschnitt weilt er wieder unter seinen Gefährten. Die 3D-Engine überflutet euch mit lebendigen Animationen und surrealen, detaillierten Bildern, von denen einem schon fast schwindlig werden kann. Doch leider waren die Entwickler nicht in jeder Hinsicht so verschwenderisch. Statt mit spannenden Zwischensequenzen müsst ihr mit schriftlichen Missionsbriefings vorlieb nehmen, Musik und Soundeffekte sind ziemlich unspektakulär. Außerdem hätten dem erbarungslosen Monster-Gemetzel ein paar zusätzliche Story-Elemente gut getan.

Stefanie Schetter

SpieleSpaß **74%**

Evolva

Hersteller: Interplay
Veröffentlichung: März
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: ... 1 PC, 8 Netzwerk/Internet
Genre: Action
Sprache: Englisch
Systemanforderungen: ... P 233, 32 MB RAM

PC



Üppige, atmosphärische Spielgrafik, ungewöhnliches Mutations-Waffensystem

PS



Enttäuschender Sound, keine Zwischensequenzen, zu wenig Handlung, unheimlich schwer

DC

N64

Altersfreigabe:

Ab 16 Jahren

Grafik: **86%**

Sound: **73%**



action
test

FEAR EFFECT



**Nervenerfetzender Actionreißer
in kinoreifer Aufmachung**



DICKKÖPFIG Die Wächter jagen euch bis zum bitteren Ende.



ANGSTSCHWEISS Jetzt heißt es einen kühlen Kopf bewahren.

Was für ein Team! Ex-Prostituierte Hana, Schwergewicht Deke sowie Killer Gas erhalten den Auftrag, die kleine Wi-Ming Lam aus den Händen der chinesischen Mafia zu befreien. Ihr steuert die drei im Comic-Stil gezeichneten Charaktere abwechselnd durch ein futuristisches Hongkong und andere fernöstliche Rendschaulplätze, die vor Details und genialen Animationen nur so überquellen. In brenzligen Situationen müssen die Helden ihr hämmerndes Herz und den Ausschlag ihrer Angstanzeige unter Kontrolle halten.

Und das Herzflattern ist berechtigt, denn der Schwierigkeitsgrad des Titels ist knüppelhart. Vor allem die Zwischen- und Endgegner sind unheimlich schwer zu besiegen, blitzschnelles Handeln ist gefragt. Zum Glück können die Helden schnelle Sprints, Drehungen und Rollen aufs Parkett legen sowie an bestimmten Punkten zum Speichern ihr Handy zücken.

Die Steuerung orientiert sich im Wesentlichen am *Resident Evil*-System und verlangt nicht viel Eingewöhnungszeit. Das knackige Action-Adventure besticht vor allem durch seine technischen Details, die für eine filmreife Atmosphäre sorgen – von den spitzenmäßigen Videosequenzen über flatternde Vorhänge bis zum Klappern der Absätze auf glattem Boden. Die Sprachausgabe ist zwar nicht ganz lippensynchron, doch bei den unterhaltsamen Dialogen fällt das kaum ins Gewicht.

Stefanie Schetter

test

spielspass

87%

ABGEBRÜHT
Neben Deke und der sexy Hana steuert ihr auch den Killer Gas.

Fear Effect
 Hersteller: Kronos
 Veröffentlichung: März
 Preis: ca. DM 99,-
 Spieleranzahl: 1
 Genre: Action-Adventure
 Sprache: Deutsch

PC + Super Grafik, super Soundkulisse, filmreife Story
PS - Sehr schwer
DC
N64

Altersfreigabe: **Noch nicht geprüft**
 Grafik: **92%**
 Sound: **90%**



Get the Touch EDITION

TOUCHY SURFACE

Die samtige Soft-Touch-Oberfläche gibt dem Spielgeschehen ein besonderes Feeling ohne Ausrutscher

SV-113A Dual Impact Game Pad

Hol Dir Dein INTERACT® Equipment für PC, Dreamcast™, PSX, N64 und Game Boy™ im Fachhandel

KONTROLLE

Zwei analoge Daumensticks für völlige Bewegungsfreiheit in vier Achsen

VIBRATIONS

Zwei Motoren sorgen für verschiedenste, kräftige Rüttel effekte

PERFORMANCE: 100% Dual Vibration
ERGONOMIE: 100% optimiert
TECHNIK: 100% ausgereift
OBERFLÄCHE: 100% TOUCHY !!!

INTERACT

INFO LINE: 0 42 87- 12 51 33

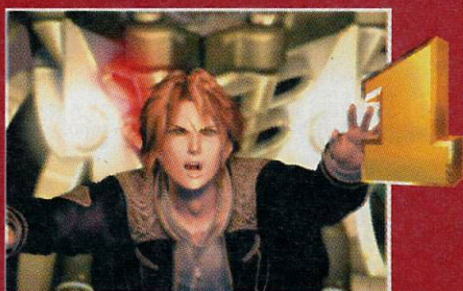
www.interact-europe.de

Kombinationsgabe und Geschick sind gefragt in unserem Action-Adventure- und Rollenspielteil. Zahllose Geheimnisse gibt es zu lüften, anspruchsvolle Missionen zu lösen, verwirrende Rätsel zu entwirren und pfiffige Aufgaben zu bewältigen. Hier können sich alle cleveren Sherlock Holmes, Elfen, Zwerge und Magier nach sämtlichen Regeln der Kunst austoben. Nur wer es schafft, sich in den Fantasiewelten zurechtzufinden, kann gewinnen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Diablo 2	PC	Juni 2000
Baldur's Gate	PS	Juni 2000
Zelda Gaiden	N64	2000
Shenmue	DC	3. Quartal 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Adventure die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	Final Fantasy VIII	PC/PS
2.	2	Zelda: Ocarina of Time	N64
3.	4	Grim Fandango	PC
4.	7	Diablo	PC/PS
5.	3	Baldur's Gate	PC
6.	8	Gabriel Knight III	PC
7.	6	Silent Hill	PS
8.	5	Planescape Torment	PC
9.	10	Final Fantasy VII	PC/PS
10.	9	Wild Arms	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Wertungen im Bereich Adventure und Rollenspiel? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BODY HARVEST	Gremlin
	HOLY MAGIC CENTURY	Konami
	ZELDA	Nintendo
	MYSTICAL NINJA	Konami
	SHADOWGATE 64	Mitsui

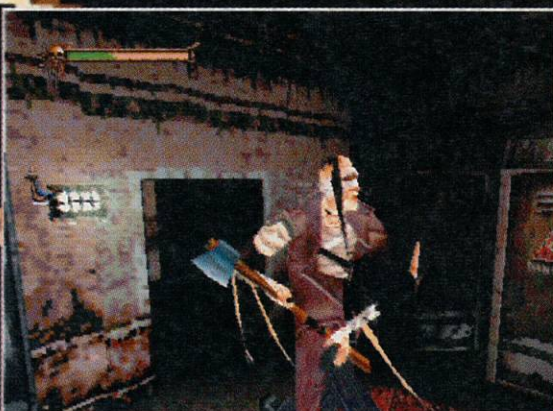
PC	BALDUR'S GATE	Interplay
	DIABLO	Blizzard Ent.
	GRIM FANDANGO	LucasArts
	SYSTEM SHOCK 2	Electronic Arts
	MIGHT AND MAGIC 6	3DO

PS	BREATH OF FIRE III	Capcom
	DIABLO	Blizzard/EA
	FINAL FANTASY VIII	Squaresoft
	GUARDIAN'S CRUSADE	Activision
	WILD ARMS	SCEE



Adventures sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

NIGHTMARE CREATURES II



MARKANT Der bleiche Held sieht selbst schon wie eine Gestalt aus einem Albtraum aus.

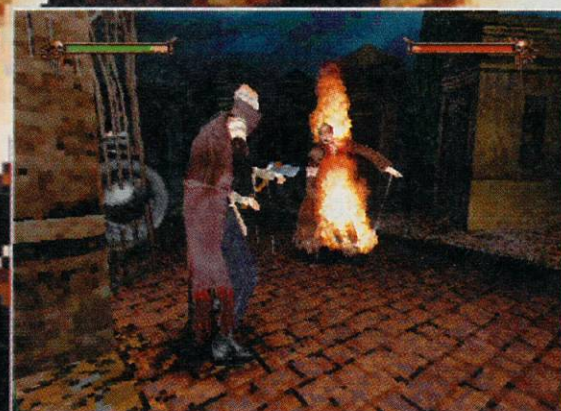


ÜBERZAHL Nicht selten müsst ihr euch gleich mehrere Schreckgespenster gleichzeitig vom Leib halten.



OBERMOTZ Am Ende der einzelnen Levels warten ein paar extraharte Brocken auf euch.

Gruselig-grausige Action-Adventure-Kost für Splatter-Fans



ABGEFACKELT Da ist einer wirklich Feuer und Flamme! Die Typen solltet ihr schleunigst löschen.

INFO

Titel:	Nightmare Creatures II
System:	PlayStation
Hersteller:	Universal Interactive Studios
Genre:	Action-Adventure
Veröffentlichung:	Ende Mai

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut
------------	---------	----------

Adam Crowley ist zurück. Der skrupellose Wissenschaftler hat mit Hilfe von Zaubermitteln noch ein ganzes Jahrhundert überlebt und hantiert weiterhin begeistert mit dunkler Magie und schwarzen Mächten herum. Der finstere Held Wallace, ein Opfer von Crowleys Experimenten, konnte seinem Gefängnis entkommen und startet einen Rachefeldzug gegen seinen Peiniger. Dieser besteht hauptsächlich aus knallharten Kämpfen, in denen ihr 22 grässliche Horrorkreaturen mit Hackebeil oder Pistole bearbeitet. Umfangreiche Rätselaufgaben würden da sowieso nur stören, weshalb man Wallaces Aktionsmöglichkeiten hauptsächlich aufs Laufen, Klettern und Prügeln beschränkt hat.

Mit eurer Schusswaffe erledigt ihr eure Gegner zwar sehr schnell, doch die Munition dafür ist rar. Zum Glück könnt ihr im weiteren Spielverlauf noch acht Zaubersprüche ergattern, die unter anderem so brachiale Effekte wie Erdbeben erzeugen können. Neu sind die unterschiedlichen

Fatality-Moves, mit denen ihr euren Gegner den letzten Todesstreich versetzen könnt. Ihr seht schon, *Nightmare Creatures II* ist als reine Hack&Slay-Organie angelegt und soll noch kampflastiger werden als der Vorgänger. Splatter-Fans werden sich wohl recht begeistert auf das Bildschirm-Gemetzel stürzen, andere Spieler dürften dem Titel spielerisch wenig abgewinnen können.

Im Gegensatz zur Spieltiefe verspricht die Präsentation recht aufwendig zu werden. So sollen beispielsweise die Spielfiguren aus bis zu 1.100 Polygonen bestehen. Die Sichtweite in den neun Levels ist zwar nicht gerade überragend, doch vor den dunklen, gruseligen Hintergründen fällt das kaum auf. In den USA wird passenderweise Rob Zombie für den Soundtrack zuständig sein, alle anderen Länder müssen sich mit einer Musikkulisse aus dem Softwarehaus Kalisto zufrieden geben.

Stefanie Schetter

TECHNOMAGE

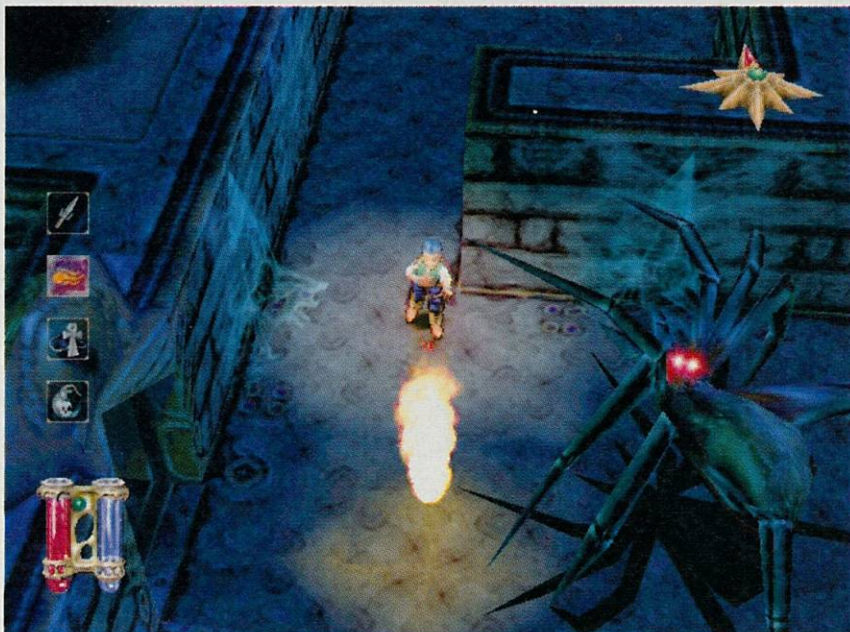
adventure
angespielt



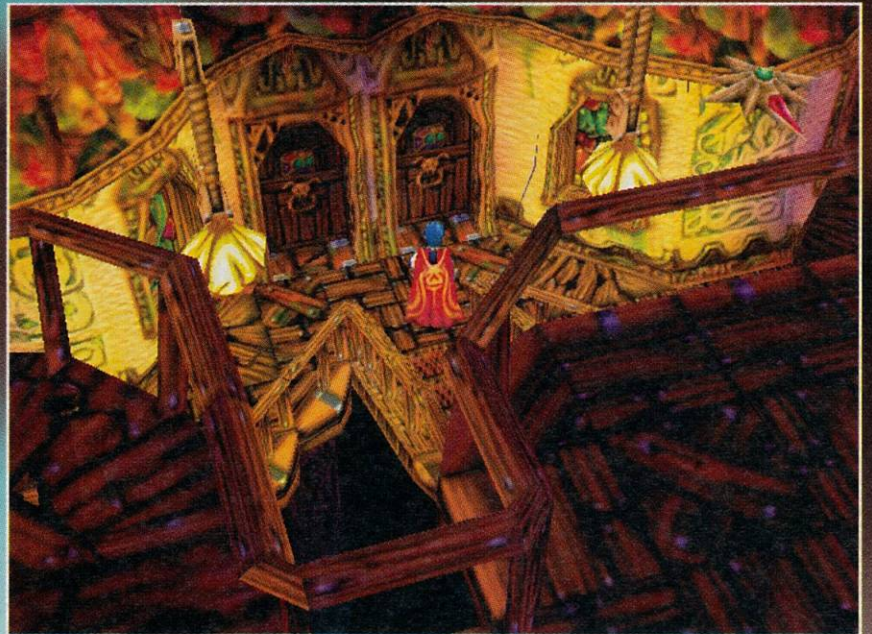
Viel versprechender Fantasy-Cocktail aus Action, Adventure und Rollenspiel mit einem sympathischen Heldenduo



GRAFIKFEUERWERK Der Meteoritenschauer mag Melvin in Angst und Schrecken versetzen – aber dem Spieler treiben die Grafikeffekte die Freudentränen in die Augen!



RIESENVIEH Pfui Spinne, wo kommt den dieses langbeinige Ekelpaket her? Hoffentlich ist das Biest nicht auch noch feuerfest!



VOR VERSCHLOSSENEN TÜREN Knobelaufgaben wie dieses Türenrätsel werden in Technomage wohl eher selten auftauchen.



UND ACTION! Zwischen den Spielabschnitten sorgen Rendersequenzen für Spannung.

WEDER FISCH NOCH FLEISCH
Melvin und Talis teilen dasselbe Schicksal: Keiner kann sich in eines der beiden gegensätzlichen Völker so richtig einfügen.



Technik und Magie – für die Einwohner der Welt Gothos zwei unvereinbare Elemente. Daher halten auch das Magier-Volk der Dreamer und das Technikervolk der Steamer strengen Abstand zueinander. Als eine Horde von Ungeheuern ein Dorf der Steamer verwüstet, schieben diese die Schuld dem jungen Melvin in die Schuhe. Melvin, ein „Mischling“, ist sowohl magie- als auch technisch begabt und damit bei keiner der beiden Parteien sonderlich beliebt. Der Spieler hingegen profitiert von der Vielseitigkeit seines Helden. Auf seiner Odyssee durch acht fantastische Reiche sammelt Melvin in zahlreichen Nebenaufgaben Erfahrungspunkte. Mit deren Hilfe steigert ihr Melvins Fähigkeiten – seien sie übernatürlich oder eher praktisch.

Bei **Technomage** hat das Sunflowers-Team Rollenspiel-, Action-, Adventure- und sogar Jump&Run-Elemente bunt zusammengemixt. Ihr entwickelt die Kampf- und Zauberfertigkeiten eures Charakters,

geht in Echtzeitgefechten auf Monsterjagd und löst Knobelaufgaben. So findet ihr euch beispielsweise in einem unterirdischen Labyrinth besser zurecht, wenn ihr die Wege mit Kreide markiert. Auf seiner Reise begegnet Melvin übrigens nicht nur Dutzenden von Ungeheuern und Nebenfiguren, sondern auch einer weiblichen Schicksalssgenossin: Talis.

Die Bildschirmwelt, durch die ihr das Duo begleitet, setzt sich aus in Echtzeit berechneten Grafikelementen zusammen und wird von beweglichen Lichtquellen ausgeleuchtet. Die ersten Bilder, die wir zu Gesicht bekommen haben, sprühen nur so vor farbenfrohen Details und glitzernden Spezialeffekten. Eine 3D-Engine soll euch freie Kameranäherungen und -zooms erlauben. Auch das Wetter wird sich grafisch bemerkbar machen und für zusätzliche Stimmung sorgen. Schade nur, dass für **Technomage** keine Mehrspieler-Option geplant ist.

Stefanie Schetter

INFO

Titel: Technomage
System: PC (geplant für PlayStation)
Hersteller: Sunflowers
Genre: Action-Rollenspiel
Veröffentlichung: Juni

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



angespielt

WIZARDRY 8



Es war einmal vor langer, langer Zeit ... eine legendäre Rollenspielserie von Sir-Tech, die den Namen Wizardry trug ...



FREIE HAND Anstatt die Attributwerte zufällig errechnen zu lassen, dürft ihr die Punkte selbst auf die verschiedenen Sparten verteilen.



DA KOMMT FREUDE AUF! Die Magierin wirkt einen Zauberspruch gegen euch. Ihre vier Begleiter gehen weniger subtil vor.



HITZIG Eure Magiekünste sind gefragt! Gegen so ein glühendes Lavawesen wappnet ihr euch am besten mit einem Kältezauber.



WACHSAM Brücken sind – vor allem in Fantasy-Spielen – selten unbewacht. Auch hier müsst ihr euch mit einem Wächter herumschlagen, bevor ihr passieren könnt.

Über fünf Jahre ist es her, seit in *Wizardry 7* der Dark Savant mit einem mächtigen Zauberkunstobjekt im Gepäck nach Dominus entschwand. Doch der Typ bekommt den Hals nicht voll und forscht nach zwei weiteren magischen Gegenständen. Mit allen drei Artefakten hätte er gleichzeitig die Herrschaft über das ganze Universum in seinen Händen. Dummerweise haben auch noch andere Völker, etwa die Rattkin, die Mook oder die Umpani, Wind von der Sache bekommen und versuchen, dem Dark Savant die Teile vor der Nase wegzuschnappen. Auf welcher Seite ihr arbeitet? Das bleibt euch überlassen!

Ob eure sechs Helden sich neutral verhalten, sich mit einer Partei verbünden oder versuchen, die Macht selbst an sich zu reißen, bestimmt ihr. Dabei solltet ihr jedoch beachten, wie sich euer Vorgehen auf die Gesinnung der übrigen Spielfigu-

ren auswirkt! Wie bereits in den Vorgängern werdet ihr auch bei *Wizardry 8* reichlich Gelegenheit erhalten, die Charaktere eurer Helden bis ins Detail auszuarbeiten. Bei der Zusammenstellung eurer Spielfiguren dürft ihr aus elf verschiedenen Rassen und 15 Charakterklassen wählen. Die Vertreter der unterschiedlichen Klassen können neuerdings auf jeweils eine spezifische Sonderfähigkeit zurückgreifen.

Die Figuren selbst legen übrigens auch nach außen hin eine individuelle Persönlichkeit an den Tag und geben mitunter ungeniert ihren Senf zu euren Handlungen ab. Das Magiesystem entspricht ziemlich genau dem der Vorgänger, allerdings dürft ihr diesmal mit mehr als 100 Zaubersprüchen aus sechs Magie-Sphären um euch werfen. Monster tauchen nicht mehr unvermittelt auf, sondern verfolgen euch erst beziehungsweise laufen vor euch davon. Zum ers-

ten Mal in einem *Wizardry*-Spiel bewegt ihr euch fließend durch eine dreidimensionale Welt. Die 3D-Engine scheint dabei recht ordentliche Arbeit zu leisten, wenn sie auch nicht gerade neue technische Maßstäbe setzt.

Aufgrund der räumlichen Umgebung müsst ihr jederzeit auf Angriffe von allen Seiten gefasst sein. Die Aufstellung eurer Figuren spielt daher eine große Rolle. Der Koordination zuliebe werden die Gefechte übrigens rundenbasiert abgewickelt, obwohl das Spiel ansonsten größtenteils in Echtzeit ablaufen wird. Wir sind gespannt, ob es den Sir-Tech-Leuten gelingt, trotz des nicht-linearen Ablaufs einen roten Handlungsfaden durch das Spiel zu ziehen und die geniale Science-Fiction/Fantasy-Serie auf gewohnt hohem Niveau fortzuführen!

Stefanie Schetter



ÜBERBLICK Im rechten unteren Kreis seht ihr die Kampfaufstellung eurer Party, im linken erkennt ihr eure Gegner.



NUR NICHT DEN KOPF VERLIEREN! Auf eurer Reise laufen beziehungsweise fliegen euch ganz schön schrullige Figuren über den Weg.



SCHÖN SCHARF Der Death Lord rückt mit ganz schön schwerem Gerät an! Zum Rasieren ist der Prügel garantiert nicht gedacht.

LNFO

Titel: Wizardry 8
System: PC
Hersteller: Sir-Tech
Genre: Rollenspiel
Veröffentlichung: September

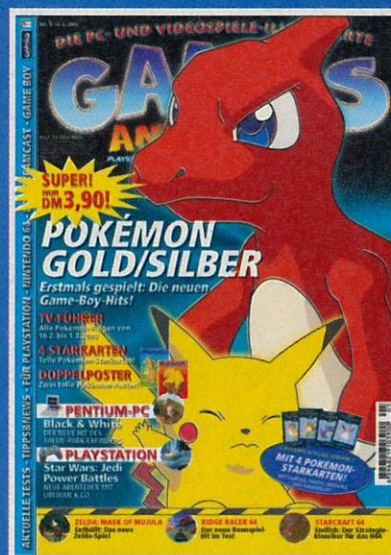
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut

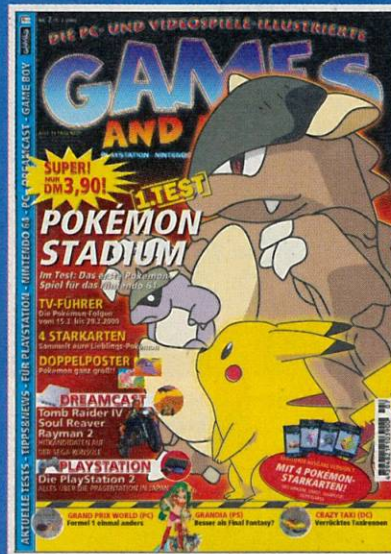
angespielt

Heft verpaßt? Kein Problem!

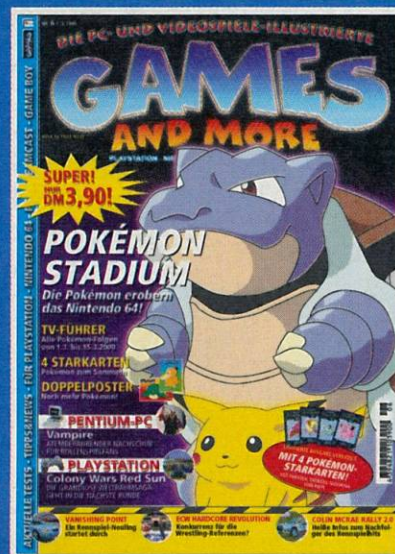
Die letzten drei
Ausgaben von
GAMES AND MORE
einfach nach-
bestellen...



05/00



07/00



06/00

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit
Scheck oder Bargeld) abschicken an:
COMPUTEC MEDIA AG, Leserservice,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg.

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Hiermit bestelle ich:

☐ GAMES AND MORE 05/00	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 06/00	zu DM 3.90	
☐ GAMES AND MORE 07/00	zu DM 3.90	
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale		DM 3,-
GESAMTBETRAG		

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise: (bitte ankreuzen)

- ☐ Gegen Vorkasse
(Verrechnungsscheck oder bar)
- ☐ Bequem per Bankeinzug
Kreditinstitut:

Konto.-Nr.

BLZ

Unterschrift Besteller

ULTIMA IX ASCENSION



Programmierfehler raus – deutsche Sprache rein! EA Deutschland hat sich auf Bug-Jagd begeben.



GUT DEUTSCH Mit der Übersetzung der Bildschirmtex-te haben sich die Entwickler Mühe gegeben.



MASOCHIST Im Hintergrund wird ein Brückentroll von einer bissigen Ratte drangsaliert – ohne Gegenwehr!



BILDERBUCHREIF Im Abendrot glühende Wolken, zwit-schernde Vögel – die Idylle ist perfekt.



LUXUS Auf Besitzer von Turbo-Rechnern mit modern-ster Grafikausrüstung warten Bilder in Edelauflösung.



DER ULTIMA-TIVE RETTER
Wenn es brennt im Reich Britan-nia, muss der Avatar aus der Parallel-dimension herhalten.

In der Ausgabe 1/2000 haben wir euch die englische Version des neunten *Ultima*-Abenteuers vorgestellt. Zur Erinnerung: Der Avatar reist ein weiteres Mal nach Britannia, um das Reich vor dem Verfall zu bewah-ren. Ihr steuert euren Helden durch eine traumhaft ani-mierte Sagenwelt, erforscht Dungeons, schlägt euch mit Räu-bern und Monstern herum und verdient euch in Ne-benquests Gold, Waffen und Zaubersprüche. Trotz begeis-terter Lobeshymnen auf die prachtvolle Inszenierung und das geniale Gameplay mussten wir die Gesamtwertung auf „nur“ 89% beschränken, da die damalige Version vor Programmierfehlern nur so strotzte und auf gängigen Rechnern praktisch unspielbar war. Der zweite Kritikpunkt besteht leider immer noch: Für eine flüssige Darstellung in der optimalen Auflösung braucht ihr weiterhin ein top aus-gestattetes PIII-500-System.

Immerhin hat man die meisten Grafikbugs unter Direct3D aus der deutschen Fassung ver-scheucht. Die häufigen Abstürze und Speicher-fehler wurden behoben, sogar einige Logik-lücken im Spielverlauf wurden gestopft. Die Kollisionsabfrage hakelt allerdings immer noch,

sodass sich der Held weiterhin in Türen oder Grasbüscheln verfängt. Auch die Gegner und Nebenfiguren stellen sich noch genauso blöde an wie in der Ur-Fassung. Beispielsweise lässt sich ein Troll seelenruhig von einer kleinen Ratte totbeißen. Steht der unter Morphium, oder was? Doch genug der Kritik, kommend wir zur deutschen Übersetzung.

EA Deutschland hat nicht nur die Texte, sondern auch die Sprachausgabe komplett eingedeutscht und sich da-bei ordentlich angestrengt. Eine riesiges Fantasy-Spiel zu übersetzen, das vor Rollenspiel-Fachchinesisch nur so strotzt und in dem teilweise in schwülstigem Altenglisch dahergefaselt wird, ist eine ganz schön harte Aufgabe. Umso lobenswerter das saubere Ergebnis! Die Dialoge wurden nicht nur einwandfrei ins Deutsche übertragen, sondern auch gut synchronisiert. Obwohl man nicht alle Feinheiten der englischen Version eins zu eins überneh-men konnte, bleibt die dichte Atmosphäre ungetrübt er-halten, und dank der zahlreichen Bugfixes schafft es die deutsche Version von *Ultima IX* in den Neunziger-Bereich.

Stefanie Schetter



SpieleSpaß

91%

Ultima IX Ascension

Hersteller: Origin/EA
Veröffentlichung: März
Preis: ca. DM 100,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Rollenspiel
Sprache: Deutsch
Systemanforderungen: PII 333, 128 MB RAM

PC



Detaillierte Grafik, toller Sound, dichte Atmosphäre, gelungene Synchronisation, sehr komplex

PS



Schlechte KI, Fehler in der Kollisionsabfrage, läuft nur auf Spitzenrechnern an-ständig

DC

Alters-freigabe:

Ab 12 Jahren

Grafik: 90%

Sound: 86%

N64



AGP-V6800 Serie

*Grafikgenuss in Vollendung -
Double Data Rate Technologie*



AGP 4x / 2x

Direct x 7



VR 3D Glasses

704x480
Video capture

MPEG2
encoding

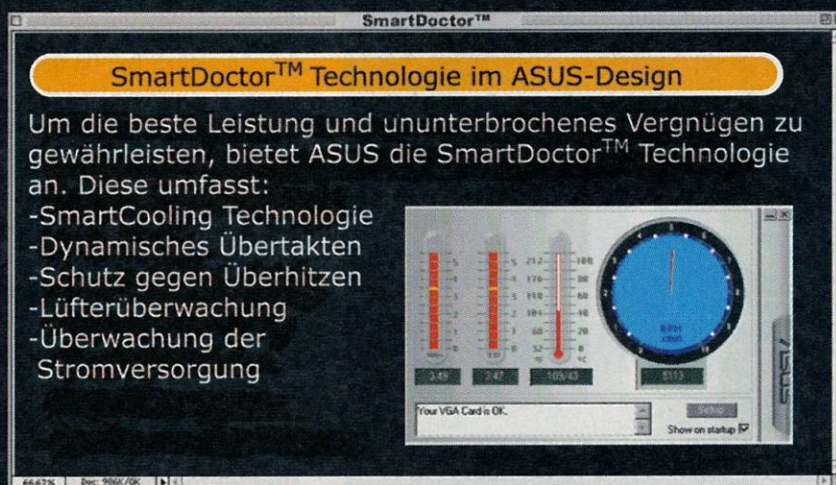
VideoSecurity

ASUS DVD
Software player

3D Games
Bundled

GeForce[™] 256 DDR

- Ausgerüstet mit der neuesten GeForce256[™] GPU
- 300MHz DDR Videospeicher - für zusätzliche Leistung bei hohen 32-Bit Auflösungen
- Optimiert für Direct3D & OpenGL VR-Spiele und das Betrachten von Videos und Bildern (Stereoskopeffekt)
- Video Capture bei 30 Bildern/Sekunde und 704x480
- VideoSecurity - Überwachungsprogramm, das Bewegungen vor der angeschlossenen Webcam meldet
- Hochwertiges Software-Paket: ASUS DVD Player, Ulead[®] VideoStudio, Drakan[™], Rollcage[™], & 12 Spieledemos
- Erhältliche Modelle:
 - 1.AGP-V6800: GeForce256[™] DDR, 32MB DDR SGRAM, VGA
 - 2.AGP-V6800 Deluxe: GeForce256[™] DDR, 32MB DDR SGRAM, VGA, TV-Out, Video-In, VR 3D-Brille



www.asuscom.de

Hier bekommen Sie die V6800-Serie:

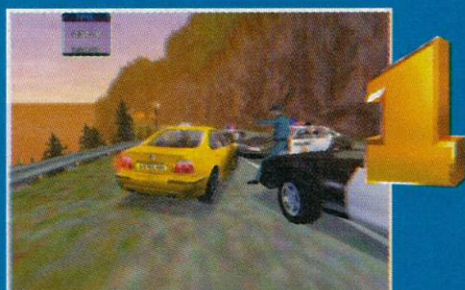
- Comptronic, Brauerknechtgraben 55, 20459 Hamburg, Tel.: 040/31 79 02 00
- Atelco Computer, Gewerberpark Echtrup, 59519 Möhnesee, Tel.: 0800/1 14 44 44
- Pilot Computer, Bötzingen Str. 60, 79111 Freiburg, Tel.: 0761/45 14 20
- IMP Computersysteme, Schillerstr. 21, 80336 München, Tel.: 089/55 77 77

Ob im Formel-1-Boliden, am Steuer eines Rallyewagens oder auf einem Superbike: Bei den Rennspielen müsst ihr zeigen, wie gut ihr euer Fahrzeug und die Rennstrecke beherrscht. Aber auch die anderen Fahrer solltet ihr nie aus den Augen lassen. Also: Klemmt euch hinters Steuer und tretet das Gaspedal durch.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Colin McRae Rally 2	PC/PS	Mai
F1 Racing Championship	PS	April
Ridge Racer 64	N64	April
Sega GT	DC	März

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Rennspiele die GAMES-AND-MORE-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an die GAMES-AND-MORE-Redaktion.

1.	1	Need for Speed 4	PC/PS
2.	3	Gran Turismo 2	PS
3.	6	Mario Kart 64	N64
4.	2	Driver	PC/PS
5.	4	GTA 2	PC/PS
6.	9	TOCA 2	PC/PS
7.	7	F1 World Grand Prix 2	N64
8.	-	Road Rash 64	N64
9.	5	V-Rally 2	PS
10.	8	Ridge Racer Type 4	PS

die referenzen

Die Rennspiele und Simulationen mit den besten Testergebnissen? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr genau wisst, welche Spiele euch am meisten Spaß und Rennatmosphäre bieten.

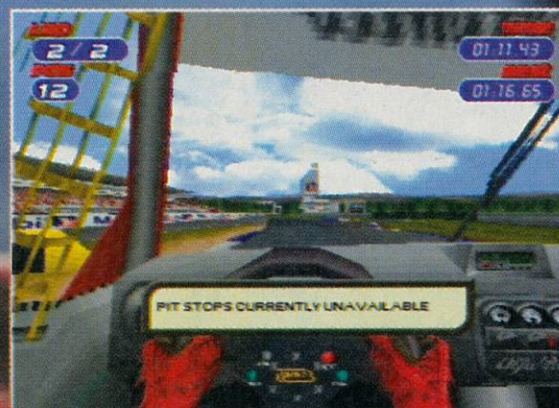
N64	F-1 WORLD GRAND PRIX 2	Nintendo
	MICRO MACHINES 64	Codemasters
	STAR WARS RACER	Nintendo
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	WORLD DRIVER CHAMPIONSHIP	Midway

PC	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	GRANDPRIX LEGENDS	Havas Interactive
	NICE 2	Magic Bytes
	TOCA 2 TOURING CARS	Codemasters
	SUPERBIKES WORLD CHAMP.	Electronic Arts

PS	DRIVER	GT Interactive
	GRAN TURISMO 2	SCEE
	FORMEL 1 99	Psygnosis
	V-RALLY 2	Infogrames
	ROLLCAGE STAGE II	Psygnosis

DC	AEROWINGS	Crave
	RACING SIMULATION 2	Ubi Soft
	SEGA RALLY 2	Sega
	SPEED DEVILS	Ubi Soft
	TOKYO HIGHWAY CHALLENGE	Crave

WTC WORLD TOURING CARS



MACH DEN PIT-STOP! In der Endversion des Titels sollen auch ausgiebige Boxenstopps enthalten sein.

Die Codemasters haben ihren TOCA-Schlitten noch einmal gründlich frisiert und starten durch zur nächsten Simulationsrunde!

WIEDER AUF TOUR Mit einer neuen Engine wollen die Touring Cars noch einmal richtig Gas geben!

Mit WTC World Touring Cars will Codemasters an den Erfolg der TOCA-Serie anknüpfen. Gleich 40 Programmierer werkeln derzeit auf einer englischen Farm an dem neuen Rennspielprojekt – und offenbar scheint ihnen die Landluft gut zu tun, denn was wir bisher von dem Racer zu Gesicht bekommen haben, war wirklich erste Sahne. Eine komplett neue Engine sorgt dafür, dass ihr mit maximaler Sichtweite durch praktisch Pop-Up-freie Hintergründe brausen dürft. Gleichzeitig wirken Umgebungen und Wagen unheimlich detailliert und realistisch – kein Wunder, schließlich besteht ein einziges virtuelles Rennmobil aus ca. 700 Polygonen!

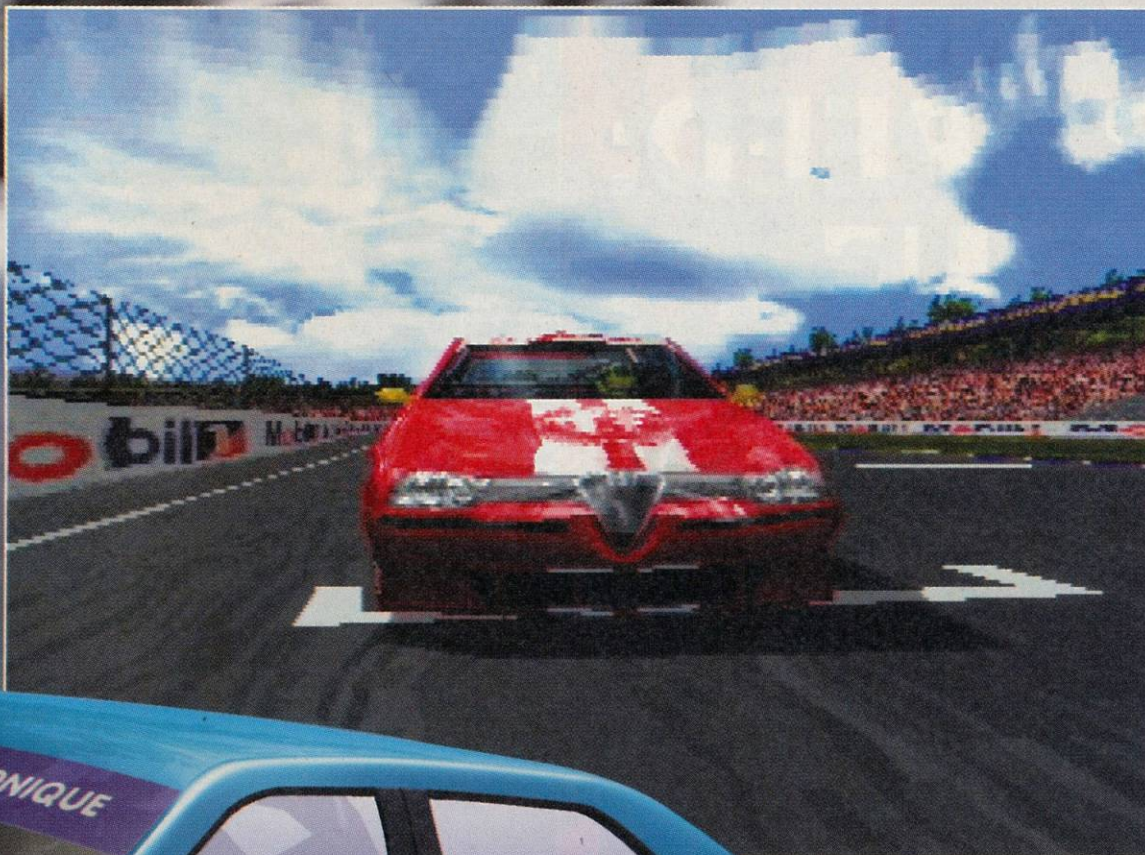
Mehr als 40 verschiedene Wagen von Audi bis BMW stehen für euch bereit. Die einzelnen Modelle legen ein unterschiedliches Fahrverhalten an den Tag und dürfen selbstverständlich ausgiebig getunt werden. Habt ihr euch in der Werkstatt ordentlich ausgetobt, so geht es auf eine von 23 detailgetreu nachgebildeten Pisten, die über den ganzen Globus verstreut sind. In der fertigen Version werdet ihr während des Rennens auch Boxenstopps einlegen können. Dabei wird nicht nur eine Horde Mechaniker euren Flitzer wieder auf Vordermann bringen, ihr erhaltet außerdem wichtige Tipps von der Boxencrew – und zwar inklusive Sprachausgabe.

Schrammt ihr mit zweihundert Sachen an der Bande entlang oder kollidiert mit einem gegnerischen Wagen, so zeigen sich deutliche Schadensspuren an eurem Wagen, wobei für die unterschiedlichen Wagentypen individuelle Schadensmodelle erstellt wurden. Die Karosserie wird zerknautscht, die Heckscheibe ramponiert, eventuell fällt euch sogar die Stoßstange ab. Natürlich macht ein beschädigtes Auto auch beim Weiterfahren Zicken. Individuell ist übrigens auch das Verhalten der computergesteuerten Rennfahrer!

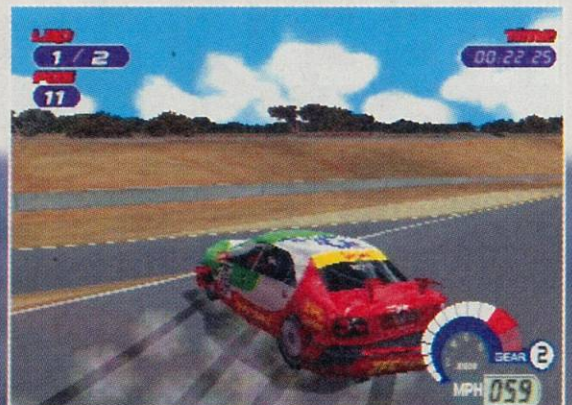
Jeder eurer Gegner zeigt einen bestimmten Charakter. Manche fahren eher vorsichtig, während andere rücksichtslos drängeln und aufs Ganze gehen. Und wie ein menschlicher Pilot machen auch sie Fehler, geraten ins Schleudern und schlittern von der Strecke.

Wer sich lieber mit menschlichen Gegnern messen möchte, der darf seine 15 CPU-Konkurrenten links liegen lassen und im Splitscreen-Modus gegen bis zu vier Mitspieler antreten. Außerdem könnt ihr ein abgeschlossenes Rennen noch einmal in allen Einzelheiten auswerten. Der Computer zeichnet nämlich für jeden gefahrenen Meter eure Geschwindigkeit und etliche andere Details auf.

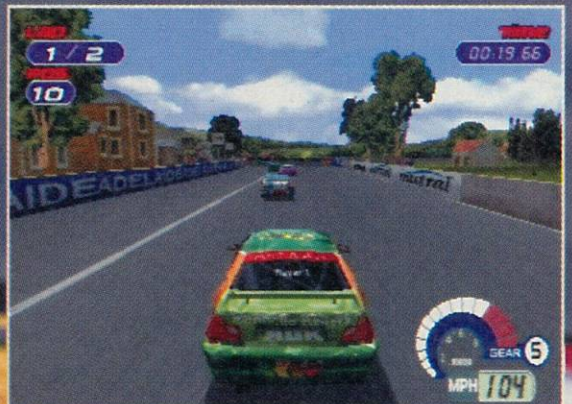
Stefanie Schetter



SCHNITTIG Vor dem Rennen dürft ihr die auf Hochglanz polierten Wagen in fetzigen Introsequenzen begutachten.



HEISSER REIFEN Nach einem Lenkfehler müssen die qualmenden Reifen ganz schön Gummi lassen.



ENDLOSE WEITEN Die Sichtweite ist enorm hoch und glasklar. Da macht das Heizen so richtig Spaß!



AB DURCH DIE MITTE Das Kommando zum Start wird gegeben und die Karossen düsen mit Karacho auf die Strecke. Jetzt startet ein verbissener Kampf um die Spitzenposition.



NOBODY IS PERFECT Auch eure Gegner leisten sich Ausrutscher und geraten unversehens ins Abseits.

INFO

Titel: WTC World Touring Cars
System: PlayStation
Hersteller: Codemasters
Genre: Rennspiel
Veröffentlichung: Juni

erster eindruck

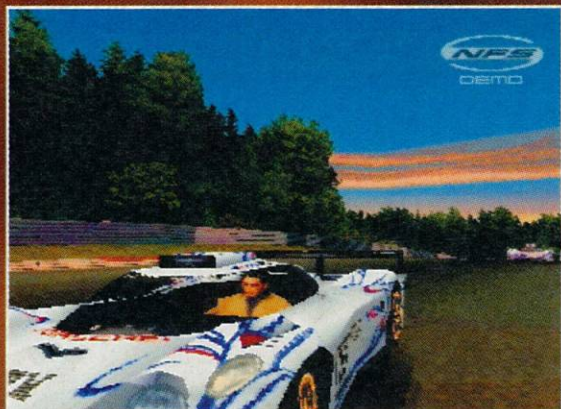
ungenügend geht so sehr gut



NEED FOR SPEED: PORSCHE



Die erste Version des Porsche-Rennspiels konnte technisch noch nicht überzeugen.



LEICHTSINN Eigentlich sollte man sich nicht ohne Helm in einen Wagen setzen, auch nicht im Demo-Modus.



EINWANDFREI Bei diesem Wagen werden vor dem nächsten Rennen keine Reparaturkosten anfallen.



CAPTURE THE FLAG Bei diesem ungewöhnlichen Modus müsst ihr statt Flaggen NFS-Symbole erbeuten.



ABWECHSLUNG Von Japan bekommt ihr viel zu sehen. Der Kurs führt durch Wälder, Vororte und Großstädte.



AUSNAHME VON DER REGEL Hier seht ihr einen Ausschnitt des einzigen Kurses, der linear aufgebaut ist.



GLÜCKSSPIEL Bei den 90-Grad-Kurven müsst ihr euch spontan für eine Richtung entscheiden.



TIEFER GELEGT Da ihr die Strecke von ziemlich weit unten zu sehen bekommt, könnt ihr Kurven nur erahnen.

Eigentlich spricht bei *Need for Speed: Porsche* einiges für Qualität. Zum einen waren die letzten beiden Teile der NFS-Serie ziemlich gelungen, zum anderen wurden mit der Entwicklung des Porsche-Spiels die französischen Eden Studios betraut, die mit *V-Rally 2* immerhin einen der absoluten Rennspielhits der letzten Zeit programmiert haben. Und auch eine Porsche-Lizenz ist für ein Rennspiel sicher nicht das Schlechteste. Doch leider hält das Spiel nicht ganz, was es verspricht.

Nichts zu meckern gibt es an der Fahrzeugauswahl. Trotz der Konzentration auf einen Hersteller ist der Fuhrpark mit 50 Modellen gut bestückt und ihr könnt Wagen aus über 50 Jahren Automobilgeschichte steuern. Das Herzstück des Spiels ist der Evolutions-Modus, bei dem ihr eure Karriere in den Anfangsjahren von Porsche startet und euch durch Siege bessere Wagen verschaffen könnt. Wenn sich genug Erfolge einstellen, steigt ihr irgendwann in die nächste Ära des Rennsports auf und könnt in neueren Porsche-Modellen Platz nehmen.

Erfreulich ist auch, dass ein Schadensmodell ins Spiel integriert wurde, so dass Unfälle nicht ohne Folgen bleiben und ihr einen großen Teil eures Geldes in Reparaturarbeiten investieren müsst. Neben dem ungewöhnlichen Evolutions-Modus gibt es auch eine Testfahrer-Variante,

bei der ihr ähnlich wie in den Lizenzprüfungen von *Gran Turismo* verschiedene Aufgaben meistern müsst. Nachdem diese Variante in unserer Fassung leider noch nicht spielbar war, können wir euch nichts Genaueres darüber berichten. Schon befahrbar waren hingegen die sechs Areale, in denen ihr euch bei den anderen schnellen Spielmodi austoben könnt.

Neben einem normalen Rennkurs stehen fünf Länderkurse zur Auswahl, die je nach Modus frei befahrbar sind. Ein bestimmter Teil der Strecke wird dabei jeweils für das Rennen abgesperrt. Leider hat das unangenehme 90-Grad-Kurven zur Folge, die ohne Streckenkenntnis kaum zu bewältigen sind. Ihr müsst euch also darauf einstellen, an solchen Stellen immer wieder in die Absperrung zu rauschen.

Das ist aber leider nicht das einzige Manko an *Need for Speed: Porsche*. Technisch kann das Spiel nämlich noch nicht überzeugen. Pop-Ups, Grafikblitzer und wegploppende Polygone sind nicht gerade ein Augenschmaus und scharfe Kurven kann man aus der vorgegebenen Perspektive erst sehr spät erkennen. Auch an der Kollisionsabfrage gibt es noch einiges zu verbessern. Darüber können nicht einmal die schönen Spiegeffekte und Details wie Staubwolken hinwegtrösten. Aber noch ist ja etwas Zeit bis zum Erscheinungstermin.

Patrizia Stajer



VIERTACHER SPASS Beim NFS-Porsche-Spiel könnt ihr natürlich auch zu viert Gas geben.

INFO

Titel:Need For Speed: Porsche
System:PlayStation (geplant für PC)
Hersteller:Electronic Arts
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:13. April

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



F 1 RACING CHAMPIONSHIP

Hier könnt ihr beweisen, ob ihr das Zeug zum Formel-1-Profi habt.

WIE IMMER Ferrari gegen Mercedes. Dieses Duell könnt ihr auch auf der Konsole ausfechten.



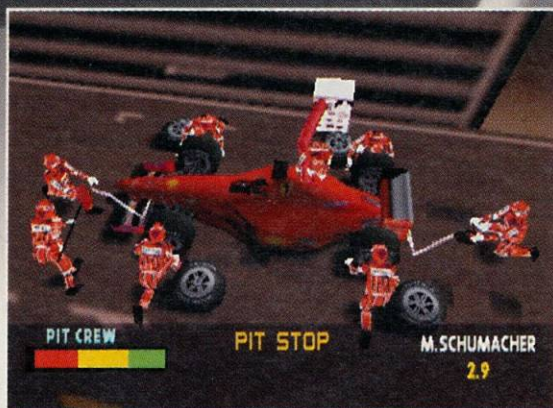
ZWEISPIELERMODUS Den Splitscreen könnt ihr ganz nach Belieben senkrecht oder quer teilen.



RASANT Aus der Cockpitperspektive bekommt man den besten Eindruck von der hohen Geschwindigkeit.



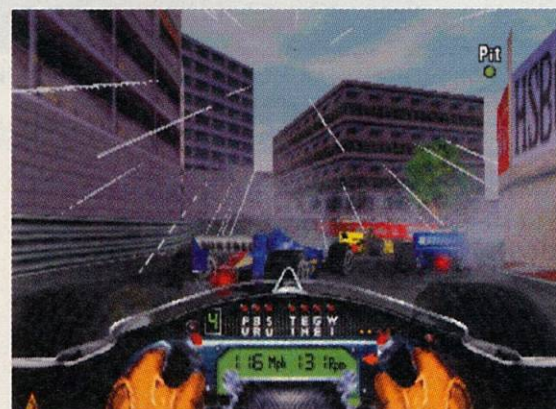
UNGEWOHNT So weit hinten im Starterfeld musste sich Mika Häkkinen schon lange nicht mehr aufstellen.



INGESPIELTES TEAM Animierte Mechaniker kümmern sich bei den Boxenstopps um euren Wagen.



HILFESTELLUNG Nähert sich ein Fahrer, wird ein Kasten eingeblendet (links), in dem ihr ihn beobachten könnt.



WETTERUMSCHWUNG Es kommt schon mal vor, dass Regen einsetzt und euch die Sicht nimmt.

Am 12. März war es endlich soweit: Formel-1-Fans konnten aufatmen, denn der Kampf um die Weltmeisterschaft ist wieder eröffnet. Da passt es ganz gut, dass fast zeitgleich auch ein neues Formel-1-Spiel auf den Markt kommt. Zwar basiert *F 1 Racing Championship* auf einer Lizenz für die 1999er-Saison, doch das tut der Qualität keinen Abbruch.

Ubi Soft bietet alle Teams, Fahrer, Strecken und Wagen der vergangenen Saison auf. Doch das ist noch längst nicht alles. Das 30-köpfige Entwicklerteam wollte vor allem ein möglichst realistisches Spiel kreieren und offensichtlich ist das gelungen. Sowohl die Optik als auch die Fahrphysik der Boliden sind sehr nahe an der Realität.

Dementsprechend hoch ist der Schwierigkeitsgrad. Auf schnelle Erfolge braucht ihr also nicht zu hoffen, selbst Profis brauchen einige Runden, um mit Steuerung und Fahrphysik zurechtzukommen. Dafür bleibt das Spiel auf diese Weise lange spannend. Und nach einigen hart umkämpften Runden freut man sich bei *F 1 Racing Championship*

über Positionsverbesserungen mindestens genauso wie bei anderen Spielen über einen Sieg.

Anfänger können sich im Fahrschul-Modus erst einmal langsam an die kommenden Aufgaben gewöhnen. Im Arcade-Modus und beim Zweispielerduell per Splitscreen geht es dagegen gleich so richtig zur Sache. Im Simulationsmodus habt ihr bei Trainings- und Testfahrten genug Zeit, euch für die WM-Läufe in Bestform zu bringen.

Während sich bei den Boxenstopps animierte Mechanikerteams um euren Wagen kümmern, könnt ihr vor dem Start beim Fahrzeug-Setup selbst an eurem schnellen Flitzer herumschrauben. Authentisches Motorengedröhne sowie tolle Wetter- und Lichteffekte sorgen für echte Formel-1-Atmosphäre. Und auch kameratechnisch wird das Geschehen auf und neben der Strecke immer optimal in Szene gesetzt: Dank sechs anwählbarer Kameraperspektiven inklusive Rückspiegel- und Cockpitperspektive habt ihr stets den nötigen Durchblick.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:F 1 Racing Championship
System: ...PlayStation, Nintendo 64 (geplant DC, PC)
Hersteller:Ubi Soft
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:April (PS), Mai (N64)

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





HYDRO THUNDER

Bei abgedrehten Powerboot-Rennen könnt ihr so richtig Gas geben.



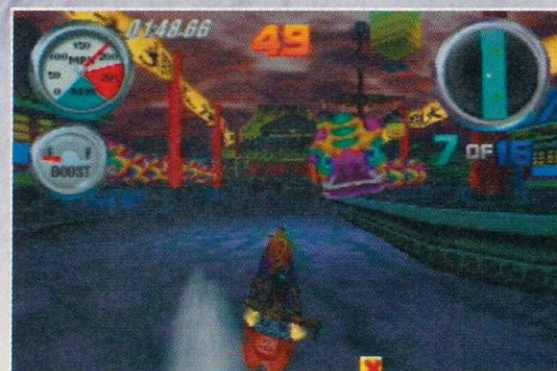
EINSTURZGEFAHR Wenn ihr die Streben des Stegs rammt, bricht die ganze Konstruktion über euch zusammen.



GRANDIOSES FINALE Zum krönenden Abschluss des griechischen Kurses erlebt ihr noch einmal einen Riesensprung mit Panoramablick.



GO GO GO! Der Zweispielermodus läuft flüssig und bringt Spaß, ganz im Gegensatz zur Vierspieler-Variante.



FREMDE WELTEN Drachen, Dschunken und die chinesische Wasserschutzpolizei sorgen für asiatisches Flair.

Bei *Hydro Thunder* zählt eigentlich nur eins: Gas geben und durch! Mit pfeilschnellen Powerbooten rast ihr durch lange Hindernisparcours auf dem Wasser, jagt Turbosymbole, mit deren Hilfe ihr eure Konkurrenten ohne Geschwindigkeitsverlust rammen könnt, sucht nach Abkürzungen und heizt über Rampen und durch Tunnels.

Seine Wurzeln hat das schnelle Rennspiel von Midway in den Spielhallen. So müsst ihr erst auf den leichten und mittelschweren Strecken vorgegebene Platzierungen erreichen, um dann endlich auch bei den richtig schweren Rennen an den Start gehen zu dürfen. Die Steuerung des Racers ist unproblematisch und beschränkt sich mit Gas, Turbo und Bremse auf das Wesentliche, wobei letztere Funktion nur sehr selten vonnöten ist.

Egal ob ihr euch für einen Katamaran, ein Powerboot oder den Hydroflitzer entscheidet, in jeder der drei Bootsklassen habt ihr nur bei Vollgas eine Chance auf einen Spitzenplatz. Außerdem solltet ihr immer die Augen offen hal-

ten, damit ihr keine der zeitsparenden Abkürzungen verpasst, und euren Flitzer bei jedem Sprung gerade halten.

Eure rasante Fahrt könnt ihr aus drei verschiedenen Kameraperspektiven verfolgen. Aber auch abseits der Strecke gibt es nette Details zu sehen, wie Kanufahrer, die im Weg herumpaddeln, oder Heißluftballons und Segelflieger, die den Luftraum bevölkern. Hübsche Spiegeleffekte, die stimmungsvolle Beleuchtung einzelner Streckenabschnitte und die Megafon-Befehle der Wasserschutzpolizei sorgen ebenfalls für Atmosphäre.

Hydro Thunder ist ein Rennspiel, mit dem man so richtig Spaß haben kann. Die Strecken sind lang und abwechslungsreich, die Technik kann überzeugen und nette optische sowie akustische Details runden das Ganze ab. Nur der unausgeglichene Vierspielermodus, für den ihr ein Expansion Pak benötigt, kann mit dem Rest des Spiels nicht ganz mithalten.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:Hydro Thunder
System:Nintendo 64
Hersteller:Midway
Genre:Rennspiel
Veröffentlichung:April

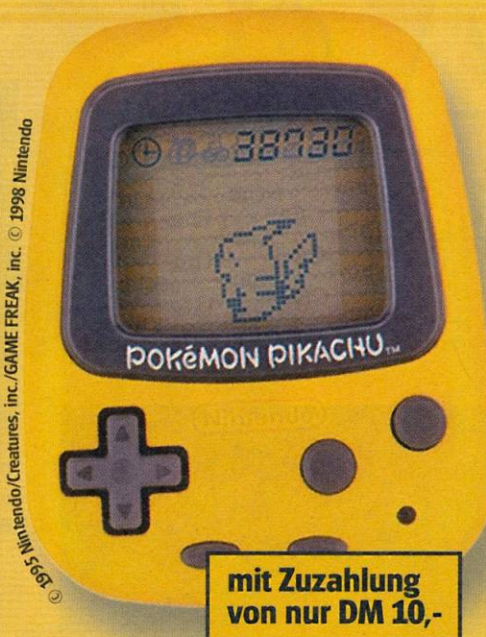
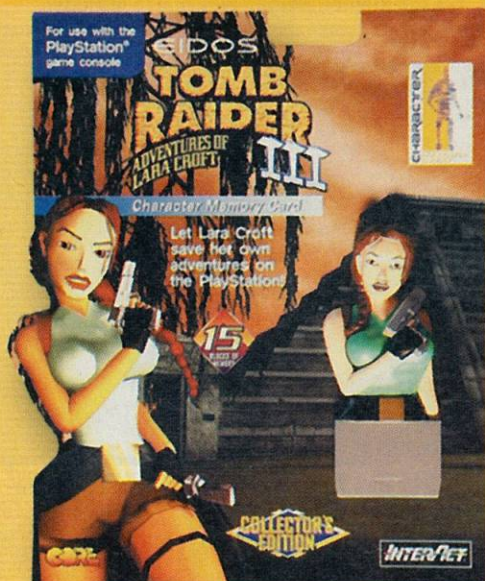
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



Knuddeln oder kämpfen?

Wenn du jetzt für Games And More einen neuen Abonnenten wirbst, kannst du dir als Dankeschön eine der folgenden Prämien aussuchen:



Lara-Memory-Card für PlayStation

Mit dieser ultimativen Memory Card im Lara-Croft-Design hast du wieder 1 MB freien Speicherplatz. Übrigens: Die gibt es europaweit exklusiv nur bei uns im Abo.

Pikachu™ Ped-o-Meter

Holt euch den gelben Star der Pokémon-Familie als elektronisches Haustier nach Hause. Je intensiver ihr euch um den Kleinen kümmert, desto beliebter macht ihr euch natürlich bei ihm.

Donkey Kong 64 für N64

Im weitläufigen 3D-Jump&Run mit Expansion Pak muss Donkey Kong seine Freunde Diddy, Tiny, Lanky und Chunky retten und darüber hinaus goldene Bananen, Blaupausen, Medaillen und vieles mehr einsammeln, um schließlich Gegenspieler K. Rool zu bezwingen.

Games And More im Abo – Deine Vorteile:

- Die neuesten Games, aktuelle Tests, Tipps, Tricks und News.
- Für PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast, PC und Game Boy.
- Lieferung per Post frei Haus, die Versandkosten übernimmt der Verlag.



JA, ich möchte das Games-And-More-Abo
für nur 46,- DM jährlich (Ausland: 70,- DM jährlich); 348,- ÖS

Adresse des neuen Abonnenten (auch Empfänger der Abrechnung):
(bitte in Druckschrift ausfüllen)

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

Telefonnummer

Aus rechtlichen Gründen dürfen Prämienempfänger und neuer Abonnent nicht ein und dieselbe Person sein! Das Abo gilt für mind. ein Jahr und verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, wenn nicht spätestens 6 Wochen vor Ablauf des Bezugszeitraumes gekündigt wird. Die Prämie geht erst nach Bezahlung der Rechnung zu.

Bitte beachten: Das Angebot gilt nur innerhalb Europas; restliches Ausland auf Anfrage.

Übrigens: Ihr könnt euch auch von Personen, die Games And More selbst nicht abonniert haben, als Abonnent werben lassen!

Folgende kostenlose Prämie wird gewünscht:
(Lieferung erfolgt nur, solange der Vorrat reicht.)

- ☐ Pikachu Ped-o-Meter mit Zuzahlung von DM 10,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2500002)
- ☐ Donkey Kong 64 für N64 mit Zuzahlung von DM 69,- zzgl. Nachnahmegebühr (Art.-Nr.: TK2900014)
- ☐ Lara-Memory-Card für die PlayStation (Art.-Nr.: 1196)

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Vertrauensgarantie: Diese Vereinbarung könnt Ihr innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm. Ich bin damit einverstanden, dass die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum, 1. Unterschrift Abonnent bzw. Erziehungsber.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

- ☐ Per Bankeinzug (Prämienlieferzeit 3-4 Wochen)
Kreditinstitut

Konto-Nr.

BLZ

- ☐ Gegen Rechnung (Prämienlieferzeit 6-8 Wochen)

Coupon ausfüllen, auf eine Postkarte kleben und abschicken an: Games And More, Abo-Betreuung, 74168 Neckarsulm

MICRO MANIACS



Abgedrehte Hindernisrennen mit Helden im Westentaschenformat – einfach genial!



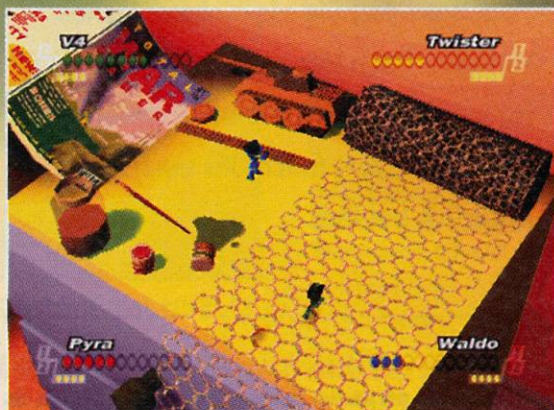
AND THE WINNER IS ... Habt ihr einen Abschnitt als erster hinter euch gebracht, kassiert ihr Siegpunkte.



AUFGEPUTSCHT Unterwegs stoßt ihr auf Extras, die euch neue Spezialangriffe ermöglichen.



COMIC Im Zeichentrick-Intro erfahrt ihr die Hintergrundgeschichte des abgedrehten Wettrennens.



HINDERNISREICH Zwischen Maschendraht und Werkzeug tragen die Mini-Soldaten ihre Wettläufe aus.

In *Micro Machines V3* rauschten die Miniatur-Fahrer noch auf vier Rädern durch kunterbunte Haushalts-Strecken. Da Autos weder klettern noch kriechen können, war es natürlich kaum möglich, dreidimensionale Passagen und Hindernisse ins Rennen einzubauen. Anders in *Micro Maniacs*: Hier gehen zwar immer noch acht schrullige Mini-Männlein an den Start, doch diesmal müssen sie auf einen fahrbaren Untersatz verzichten und stattdessen körperliche Fitness beweisen.

Die winzigen Läufer sehen nicht nur ziemlich schräg aus, jeder von ihnen besitzt außerdem eine spezielle Waffe, wie zum Beispiel ein Super-Yoyo, mit der er seine Rivalen unterwegs auf Distanz halten kann.

Die wilde Jagd geht über mehr als 35 Strecken, vom Hobby-Keller über Wohnzimmer und Küche bis zum Computer-Schreibtisch. Dabei müsst ihr gemeine Fallen aus-

tricksen sowie Sprung- und Kletteraufgaben bestehen. Auf erfolgreiche Spieler warten sogar noch zusätzliche Kurse und vier Bonus-Läufer.

Die einzelnen Levels sind unterschiedlich schwierig zu meistern, die Steuerung geht einem sofort in Fleisch und Blut über und dürfte auch Neulingen kaum Probleme bereiten.

Die trickreichen Wettläufe sind grafisch abwechslungsreich gestaltet und werden von lustiger Hintergrundmusik und witzigen Soundeffekten begleitet. Zu dem spaßigen Einzelspielermodus kommt außerdem die Möglichkeit, mit bis zu acht Teilnehmern gleichzeitig über Teppiche und Tischplatten zu spuren. Egal in welcher Variation ihr *Micro Maniacs* ausprobier, es erwarten euch originelle Hindernisse und spaßige Spielstunden – auch ohne qualmende Reifen!

Stefanie Schetter



RAUBTIERKÄFIG Im Labyrinth treiben sich auch Ratten herum, für die kleinen Helden wahrhafte Monster.



KILLER-KREISEL Im Keller versperert euch eine gefährliche Bohrmaschine den Weg.



TODSCHICK Die Outfits der Micro Maniacs sind genauso flippig wie das Streckendesign!



Spielespass

88%

Micro Maniacs

Hersteller:Codemasters
Veröffentlichung:14. April
Preis:ca. DM 100,-
Spieleranzahl:1-8
Genre:Rennspiel
Sprache:Deutsch

PC



Viele abwechslungsreiche Strecken, lustige Ideen, witzige Soundeffekte, geniale Steuerung

PS



Keine großen Neuerungen zum Vorgänger, insgesamt recht hoher Schwierigkeitsgrad

DC

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

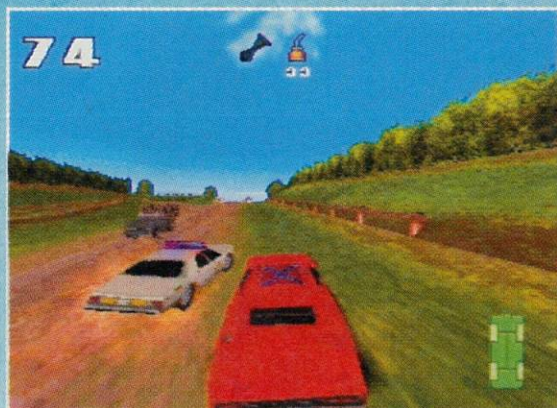
Grafik: 83%

N64

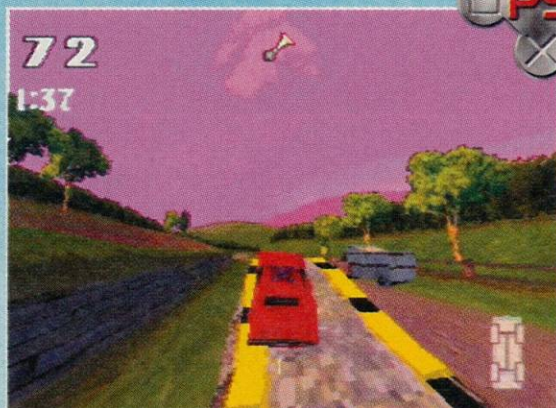
Sound: 84%

DUKES OF HAZZARD

Der Sprung vom Fernsehbildschirm auf die Konsole hat den Brüdern Duke nicht gut getan.



HARTNÄCKIG Sheriff Coltrane ist eigentlich immer hinter den Dukes her. Doch eine Chance hat er nur selten.



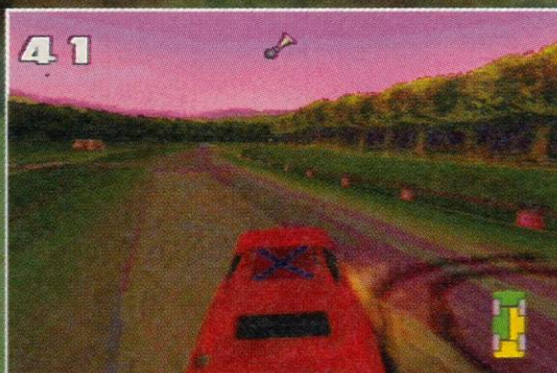
LUFTFAHRT Sprünge sind zwar eine Abwechslung, doch das Fahrzeug in der Luft gerade zu halten ist schwer.



LANGATMIG Die Zwischensequenzen sind ziemlich ungewöhnlich gezeichnet und nicht besonders spannend.



SCHADE Der Zweispielermodus bringt nur wenig Abwechslung, obwohl er technisch überzeugen kann.



PLUSPUNKT Effekte wie Funkenflug, Rauchschwaden und Bremsspuren sind noch das Beste an der Grafik.



Die TV-Serie *The Dukes of Hazzard* war in den 80er-Jahren in Amerika Kult. Bei uns war *Ein Duke kommt selten allein* nicht annähernd erfolgreich und auch das dazugehörige PlayStation-Spiel dürfte die Popularität der Brüder Bo und Luke Duke nicht gerade erhöhen.

Eigentlich hätten die abgedrehten Geschichten um die beiden Brüder und ihren orangeroten 1969er Dodge Charger namens General Lee durchaus genug Stoff für ein witziges Rennspiel liefern können, doch leider ist daraus nichts geworden. Es gibt nur wenige Spieloptionen und der Schwierigkeitsgrad ist nicht gerade eine Herausforderung. Mehr als ein kurzer Spaß für Leute, die sich nicht erst in mühevoller Kleinarbeit bessere Wagen oder genug Punkte für den Aufstieg in die nächsthöhere Rennklasse erfahren wollen, ist *Dukes of Hazzard* damit nicht.

Wie in der Serie flüchtet ihr mit eurem roten Renner vor der Polizei, jagt Bankräuber oder gebt in Rennen gegen

die Uhr euer Bestes. Ihr katapultiert euren Wagen in gewagten Sprüngen über Rampen, rammt gegnerische Fahrzeuge so lange, bis nur noch ein Blechhaufen übrig ist, oder sammelt fleißig Turbos und Ölkannen, um noch einmal einen Zahn zulegen zu können. Die Steuerung ist dabei unproblematisch zu handhaben.

Enttäuschend ist allerdings die Grafik. Auf den Strecken ist einfach zu wenig Abwechslung geboten. Selbst neue Pisten kommen einem irgendwie vertraut vor. Zwar wurden Hindernisse, Power-Ups und Spezialeffekte wie Qualm und Bremsspuren ins Spiel eingebaut, doch irgendwie wirkt das Ganze ziemlich lieblos. Der Spielwitz kommt einfach zu kurz.

Und auch der Country-Sound, der im Hintergrund vor sich hin dudelt, ist nicht besonders aufregend. Mehr als ein einfaches Rennspiel mit durchschnittlicher Technik ist *Dukes of Hazzard* damit nicht.

Patrizia Stajer

Spielespass

55%

Dukes of Hazzard

Hersteller: Ubi Soft
Veröffentlichung: April
Preis: ca. DM 69,95
Spieleranzahl: 1-2
Sprache: Englisch (dt. Handbuch)
Genre: Rennspiel

PC

+

Einfache Steuerung, hohe Sichtweite, saubere Kollisionen mit Streckendetails

PS

-

Zu wenig Abwechslung, mäßige Grafik, wenige Spieloptionen

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 61%

Sound: 48%

Du wolltest dich schon immer einmal wie ein echter Fußballstar oder ein gefeierter Tennis-Profi fühlen? Kein Problem! In unserer GAMES-AND-MORE-Sport-Zone findest du die heißesten neuen Sportspiele von Wrestling bis Eishockey, von Basketball bis Snowboard. Hier hat jeder die Chance, in seiner Lieblingssportart einen Sieg zu erringen.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
UEFA Champions League 99/00	PC	31. März
WWF SmackDown!	PS	April
ISS 2000	N64	Mai
Tony Hawk's Skateboarding	DC	Juni

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Sport die GAMES-AND-MORE-Leser zurzeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an GAMES AND MORE.

1.	1	FIFA 99	PC/PS/N64
2.	4	FIFA 2000	PC/PS
3.	2	WWF Wrestlemania 2000	N64
4.	3	NHL 2000	PC/PS
5.	5	NBA Live 2000	PC/PS/N64
6.	-	ISS Pro Evolution	PS
7.	-	UEFA Striker	DC/PS
8.	7	WCW Mayhem	PS/N64
9.	6	UEFA Champions League 98/99	PC/PS
10.	9	Cool Boarders 3	PS

die referenzen

Die Spiele mit den besten Testergebnissen im Bereich Sport? Hier seht ihr alle Highlights des Genres nach Systemen geordnet, damit ihr auf einen Blick seht, welche Sportspiele euch den größten Fun und die meiste Action bieten.



NBA JAM 2000	Acclaim
FIFA 99	Electronic Arts
MADDEN NFL 2000	Electronic Arts
MARIO GOLF	Nintendo
WWF WRESTLEMANIA	THQ



LINKS LS 1999	Access Software
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
FIFA 2000	Electronic Arts
NHL 99	Electronic Arts
TRIPLE PLAY 99	Electronic Arts



TONY HAWK'S SKATEB.	Activision
ISS Pro Evolution	Konami
NBA LIVE 2000	Electronic Arts
UEFA STRIKER	Infogrames
WCW MAYHEM	Electronic Arts



NFL BLITZ	Midway
READY 2 RUMBLE	Midway
SEGA BASS FISHING	Sega
UEFA STRIKER	Infogrames
TRICKSTYLE	Acclaim

VICTORY BOXING 3



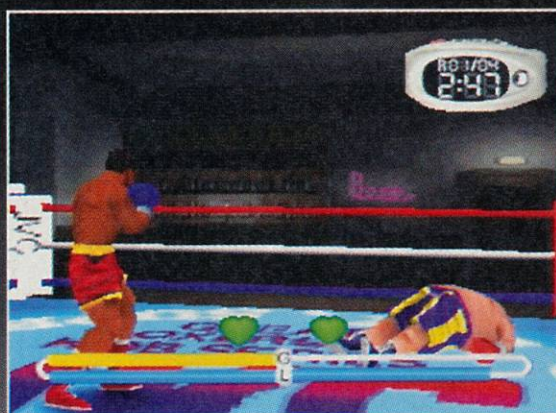
Nachschub für das unterbesetzte Box-Genre



VON OBEN Die Draufsicht sieht ziemlich ungewöhnlich aus, eignet sich aber nicht besonders gut zum Spielen.



UNGEWÖHNLICH Aus der Ich-Perspektive seht ihr eure Fäuste vor dem Gegner „herumschweben“.



TREFFER! Gleich kommt der Ringrichter herbeigeeilt und zählt euren Konkurrenten an.



RING FREI Zu einem echten Boxspiel gehören natürlich auch die passenden Nummerngirls.



AUA Die Boxer haben unterschiedliche Qualitäten wie zum Beispiel verschieden harte Schläge.

Boxtitel spielen auf der PlayStation nicht gerade eine tragende Rolle, vielleicht kann *Victory Boxing 3* daran etwas ändern. Zumindest klingen die angekündigten Fakten viel versprechend. Das fertige Spiel soll 40 Boxer, 15 Sportstadien, drei Real-spielmodi sowie verschiedene versteckte, freispielfähige Modi enthalten. In der Preview-Version fehlten allerdings noch etliche Features.

Bevor ihr euch gegen die Profis in den Ring wagt, könnt ihr beim Training die Grundmoves lernen. Die Steuerung ist gut zu handhaben, allerdings ist einige Übung nötig, um das richtige Timing zu bekommen. Neben den 40 anwählbaren Boxern könnt ihr euch auch euren eigenen Schläger zusammenbasteln.

Die Kampfqualitäten der Sportler unterscheiden sich übrigens deutlich. Während die Größeren eher unbeweglich sind, fehlt den Kleinen manchmal die Power hinter den Schlägen. Das Geschehen im Ring könnt ihr aus fünf Perspektiven verfolgen, die sich auch während der Runden verändern lassen. Besonders Spaßig ist die Ego-Sicht, bei der von euch selbst nur die Fäuste zu sehen sind. Die Grafik ist im Moment noch etwas mager, doch daran wird sich bestimmt noch etwas ändern.

Patrizia Stajer

INFO

Titel:	Victory Boxing 3
System:	PlayStation
Hersteller:	JVC
Genre:	Sport
Veröffentlichung:	März

erster eindruck

ungenügend	geht so	sehr gut

DR- EXPERT- TEAM

Ich schaffe die Lizenzen bei GT 2 nicht!

Jörg, 22: Die Lizenzprüfungen bei Gran Turismo 2 sind echt ziemlich knifflig. Entweder komme ich von der Strecke ab oder die Zeit reicht nicht aus. Aber ohne Lizenz kann ich die guten Rennen nicht fahren. Was tun?

Dr.-Expert-Team: Keine Angst, mit dem richtigen Training klappt's!

Wir haben uns durch alle sechs Lizenzen durchgefahren und geben hilfreiche Tipps und genaue Angaben zu Brems- und Beschleunigungspunkten.

Natürlich können wir dir das Fahren nicht abnehmen, aber die Fahr Tipps machen dir das Leben auf jeden Fall leichter. Neben Tuning-Tipps, einer ausführlichen Fahrschule und einer Beschreibung jeder Strecke findest du in unseren Tipps auch eine Übersicht aller Rennen. Das erspart dir das lästige Hüpfen durch die vielen Menüs. Du suchst dir ein Rennen aus, kannst anhand der PS-Grenze das passende Auto wählen und dann ohne langes Rumgesuche losfahren. Viel Spaß dabei.

Grandia – Knuddelgrafik und knackige Rätsel!

Kevin, 14: Meine Helden-gruppe soll den Taifun-Berg besteigen und dort in den Turm eindringen. Das Gebäude zu finden, ist ja noch recht einfach, aber die unübersichtlichen Treppen und verschiedenen Schalter bringen mich noch zur Verzweiflung. Könnt Ihr mir helfen?

Dr.-Expert-Team: Ruhe bewahren und durchatmen!

Manchmal ist das Abenteuer-leben schon recht mühsam. Du musst eine Vielzahl von Bodenschaltern auslösen, um damit neue Treppen und somit neue Levelabschnitte erreichen zu können. In unserer Komplettlösung kannst du genau nachlesen, welche Schalter du in welcher Reihenfolge betätigen musst, um weiterzukommen.

Natürlich erklären wir dir auch alle Boss-Gegner und führen dich sicher bis zum Finale.

FIFA 2000: Ich will Tore sehen!

Mike, 18: Meine FIFA 2000-Mannschaft macht einfach zu wenig Tore. Benutze ich vielleicht die falsche Formation?

Dr.-Expert-Team: Fernsehen hilft!

Die richtige Formation deiner Elf ist mindestens genauso wichtig wie dein Können am Gamepad. Für Standardspiele ist die 4-4-2-Aufstellung immer noch am effektivsten. Ansonsten lohnt sich mit Sicherheit ein Blick in unsere Profitipps, um dich und dein Team optimal auf ein Fußballmatch vorzubereiten.

Die Pyramiden bei Tomb Raider IV bringen mich um den Verstand.

Svenja, 19: Ich bin bei Tomb Raider IV ziemlich weit gekommen, aber jetzt steht Lara vor einer Pyramide wie der Ochs vorm Berg. Wenn ich gerade mal nicht abgerutscht bin und mich in Sicherheit wähne, werde ich von herabstürzenden Felsen getroffen.

Dr.-Expert-Team: Wir machen die Kletterpartie zum Kinderspiel Zugegeben – knifflig ist der Weg zur Spitze der Pyramide schon. In unzähligen Versuchen haben wir alle Gefahren und Hindernisse auf dem Weg genauestens dokumentiert. Anhand dieser Aufzeichnungen sollte es für dich ein Leichtes sein, die graziöse Lara in einem Stück nach oben zu bringen. Danach wartet dann das spannende Ende der Geschichte um Lara und die unheilvolle Gottheit Seth auf dich. Wie du die letzten Schritte

meisterst, verraten wir dir natürlich auch im zweiten Teil unserer Tomb Raider IV-Komplettlösung.

Ich hätt' so gern ein Lenkrad

Thorsten, 17: Als absoluter Rennspiel-Fanatiker bin ich auf der Suche nach einem wirklich guten Lenkrad. Da die Teile aber allesamt ziemlich teuer sind, scheue ich mich davor, mir eins zuzulegen.

Dr.-Expert-Team: Am Rad drehen – aber richtig!

Anlässlich unserer großen Gran Turismo 2-Lösung haben wir aktuelle Lenkräder getestet. Wir stellen eine Auswahl der besten am Markt erhältlichen Geräte vor. Da ist für jeden Geldbeutel und Anspruch etwas dabei.

Komplettlösungen, Tipps, Tricks für die PlayStation



Wieder neu!
Ab 8. März am Kiosk!



TEMPO Wer beim Sprintrennen die Nase vorn haben will, muss vor dem Bildschirm sehr viel Ausdauer beim schnellen Tastendrücken haben.



WEITSPRUNG Beim Anlauf wird erst kräftig gehämmert, dann wird der richtige Moment für den Absprung abgepasst und schon erzielt ihr die Bestweite.

INTERNATIONAL PS TRACK & FIELD SUMMER GAMES

Es lebe der Sport! Konami präsentiert seinen spaßigen Leichtathletik-Wettkampf in fernsehreifer Qualität.

Leichtathletik-Fans fiebern schon den diesjährigen Olympischen Sommerspielen entgegen. Wer es bis zur Olympiade nicht mehr aushält, für den hält Konami bereits im Frühling ein Sportspektakel bereit, das sich hinter einer professionellen Live-Übertragung nicht zu verstecken braucht. *International Track & Field – Summer Games* erweckt jedenfalls den Eindruck, als hätten es sich die Programmierer erst einmal vor der Glotze gemütlich gemacht und sich ein paar Stunden TV-Leichtathletik zur Gemüte geführt, bevor sie ihr Videospiel-Werk in Angriff nahmen. Wenn man sich in dem riesenhaften, von endlosen Publikumsrängen gesäumten PlayStation-Stadion an die Startmarkierung begibt, kann einen schon das Lampenfieber packen. Auch die Polygon-Sportler und -Sportlerinnen wirken ziemlich lebendig: Sie sind detailliert gestaltet, unterscheiden sich in Größe, Hauttyp und Kleidung und bewegen sich realistisch.

Bereits während die Athleten vor dem Start ihre Muskeln dehnen, zoomt die Kamera um die Sportler herum, fährt durch das 3D-Gelände und ver-

mittelt euch einen kurzen Überblick über die jeweilige Strecke. Lautsprecherkommentare und Wiederholungseinblendungen machen die TV-Atmosphäre perfekt. In den Wettkämpfen selbst kommt es hauptsächlich auf drei Dinge an: Geschwindigkeit, Ausdauer und Timing. Je nach Sportart steht ein bestimmtes Element im Vordergrund oder müssen mehrere davon geschickt kombiniert werden. Im 100m-Sprint beispielsweise läuft euer Sportler zur Höchstform auf, wenn ihr blitzschnell auf die gelben C-Tasten hämmert.

Die Anlaufphase beim Weitsprung bewältigt ihr auf dieselbe Weise, um dann im richtigen Moment durch eine bestimmte Tastenkombination den Absprung auszulösen und den Sprungwinkel zu bestimmen. Entsprechend steuern sich auch die übrigen acht Disziplinen: Reckturnen, Stabhochsprung, Hochsprung, Gewichtheben, 100m-Freistil-Schwimmen, 110m-Hürdenlauf, Hammerwerfen und Speerwurf. Habt ihr euch durch besonders gute Leistungen ausgezeichnet, kommt ihr noch in den Genuss von vier weiteren Sport-

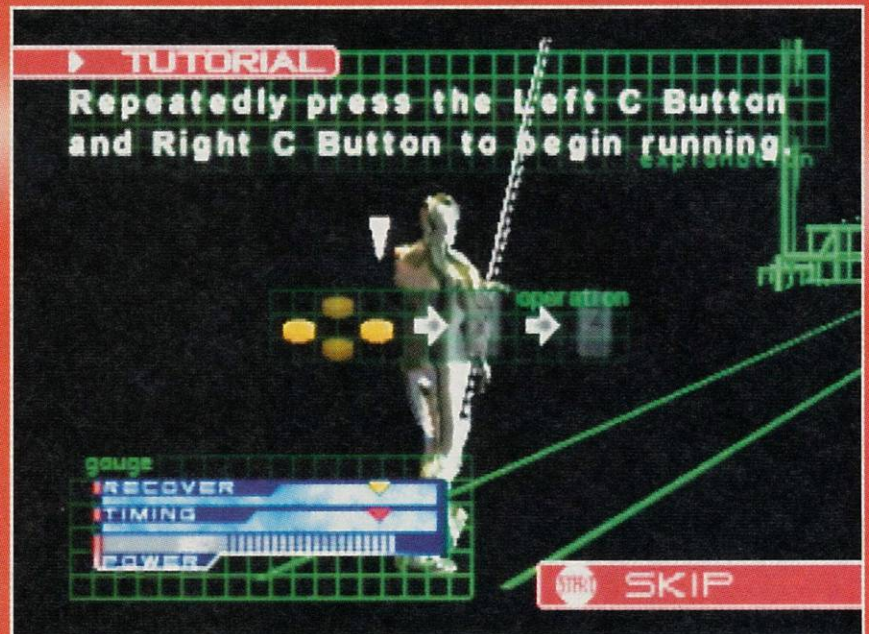
arten, darunter 100m-Brustschwimmen und Dreisprung. Wenn ihr euch erst einmal auf eine bestimmte Disziplin spezialisieren wollt, wählt ihr am besten den Trial-Modus. Hier versucht ihr in einer Sportart eurer Wahl, die bestehende Bestmarke zu überbieten. Im Championship-Modus hingegen erwartet euch ein Wettkampf aus verschiedenen Sportarten, die getrennt bewertet werden.

Diese Einzelpunktzahlen addieren sich dann zu einer Gesamtwertung; die höchste Wertung bestimmt den Sieger. Trotz des simpel anmutenden Spielprinzips machen die virtuellen Sommerspiele ordentlich Laune und die vielen Disziplinen sorgen für Abwechslung. Leider sinkt im Einzelspielermodus die Motivation zum Weiterspielen rasch ab, da man in den meisten Sportarten schon nach relativ kurzer Zeit den neuen Rekord in der Tasche (und wunschweise auch auf der Memory-Card) hat. Richtig lustig wird die Sache erst im Wettbewerb gegen einen oder mehrere Mitspieler.

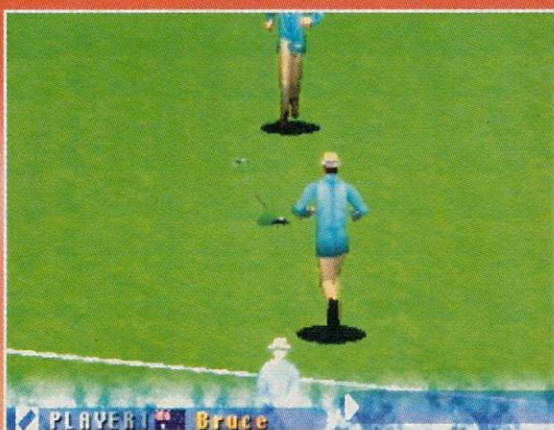
Stefanie Schetter



WETTDRÜCKEN Im Duell gegen bis zu drei menschliche Mitspieler geht auf der roten Aschenbahn und vor dem Bildschirm erst so richtig die Post ab!



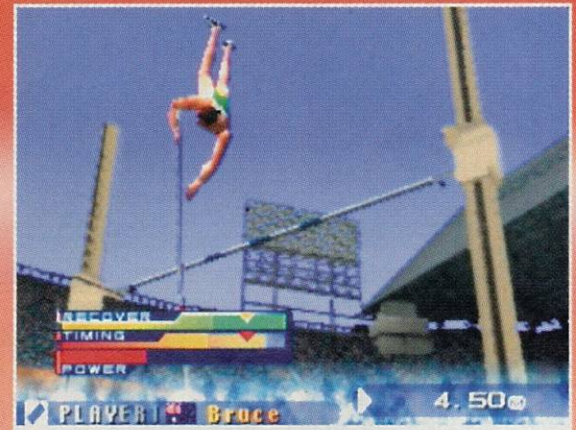
VON A NACH B Vor jeder Sportart bekommt ihr anschaulich erklärt, welche Tastenkombinationen in den einzelnen Phasen erforderlich sind.



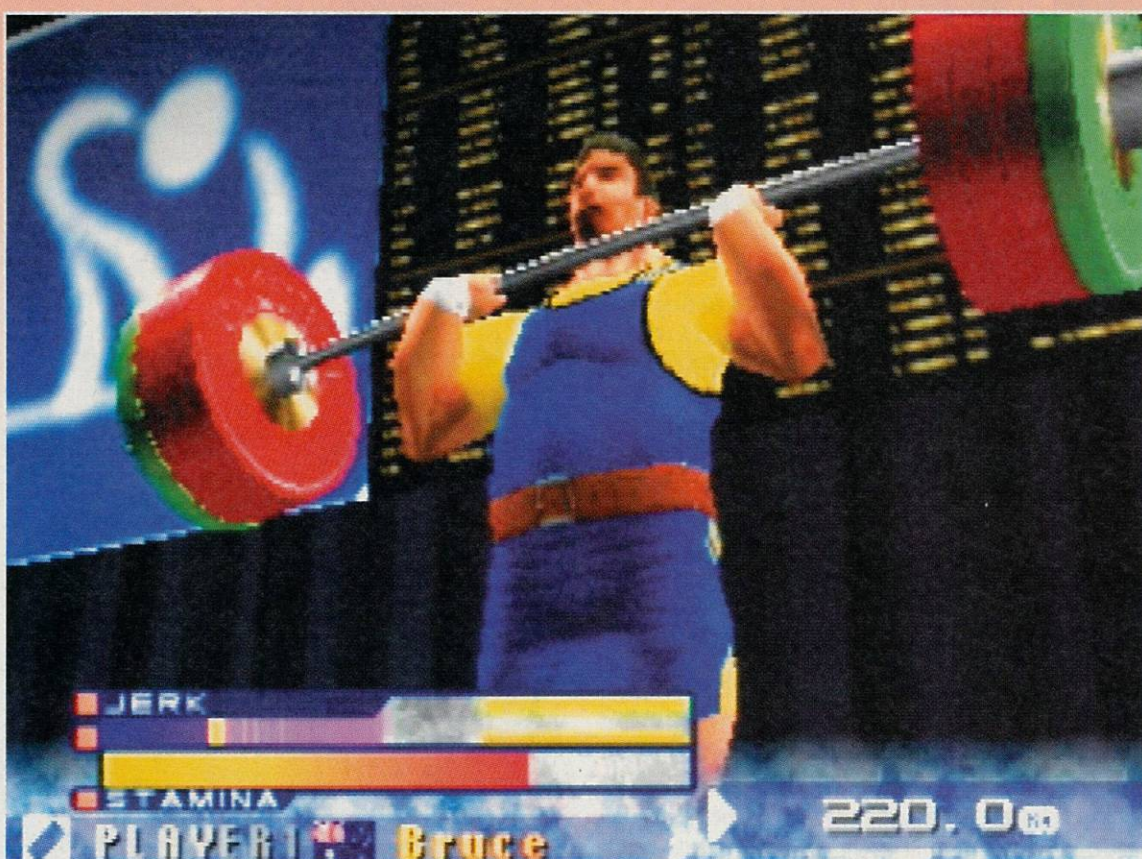
AUTHENTISCH Schnitt und Kameraführung haben sich die Entwickler von TV-Übertragungen abgeguckt.



BEWEGLICH Die Kamera folgt den Schwimmern nicht nur durchs Becken, sondern wechselt auch den Winkel.



AUFBAUEND Nicht nur die Mindestanforderungen, auch die Rekorde lassen sich in kürzerer Zeit überbieten.



ANSTRENGENDE SACHE Eine anständige Wertung im Gewichtheben abzustauben, ist ganz schön schwierig. Ein paar ordentliche Kilo müsst ihr dafür schon in die Höhe wuchten und dann auch halten.

spielspass 84%

International Track & Field Summer Games

Hersteller:Konami
 Veröffentlichung:April
 Preis:ca. DM 129,-
 Spieleranzahl:1-4
 Sprache:Deutsche Texte
 Genre:Sport

PC	+ Stimmungsvolle Präsentation, viele Disziplinen, einfache und dynamische Steuerung
PS	- Keine große Herausforderung für Einzelspieler
DC	
N64	Altersfreigabe: Noch nicht geprüft

Grafik: **86%**

Sound: **79%**

TONY HAWK'S SKATEBOARDING



Bahn frei für den König unter den Konsolen-Skatern!



SUPER-STUNT Steigt die Special-Anzeige in der linken oberen Ecke, so kann euer Fahrer seinen individuellen Extra-Move vollführen.



BALANCEAKT Keine Scheu vor Experimenten! So ziemlich alle sichtbaren Gebäude-teile und Gegenstände dienen eurem Skateboard als Unterlage.



CRASH Da ist jemand gegen den Tisch gerumpelt. Zum Glück gibt's keine Schrammen!



DOPPELT GEMOPPELT Drei verschiedene Multiplayer-Modi laden zu spannenden Zweispieler-Duellen ein.



DER TRAUM VOM FLIEGEN wird bei Tony Hawk so gut wie wahr.

Ob ihr selbst schon auf coole Boards, lässige Klamotten und trashigen Punk-Sound abfahrt oder nicht, spielt eigentlich keine Rolle – Tony Hawks flippiges Rennspiel reißt auch Spieler mit, die mit der Skateboard-Szene bisher noch nichts am Hut beziehungsweise an der Schirmmütze hatten. Mit einem von zehn Fahrern schwingt ihr euch auf ein Brett, düst über Plätze, durch Einkaufspassagen und leere Schwimmbecken, grindet über Tische und Geländer und lernt in der Halfpipe den freien Flug kennen. Auf Mauerkanten, auf festem Boden oder in der Luft trainiert ihr verschiedene Tricks und Stunts und kombiniert sie zu den halsbrecherischsten Kunststücken.

Klar, dass man dabei hin und wieder mal eine heftige Bauchlandung riskiert. Doch zum Glück stören sich die Fahrer nicht groß an einem Sturz, rappeln sich auf und machen sich unbeschadet wieder auf die Rollen. Gelungene Kombinationen bringen euch Extras wie Zusatzareale und neue

Boards ein. Wer vom Punktesammeln genug hat, der macht sich auf die Jagd nach versteckten Videobändern oder den Buchstaben S-K-A-T-E, an die ihr nur über bestimmte Manöver herankommt. Übrigens könnt ihr eure Skater-Laufbahn nach jedem Durchgang abspeichern.

Die zehn frei befahrbaren Strecken und die vielen Tricks und Moves, die ihr darauf ausführen könnt, garantieren lang anhaltenden Spielspaß für einen oder zwei Spieler. Wirklich unübertroffen ist das Fahrgefühl auf den fetzigen Brettern. Flüssige Kamerafahrten und schräge Einstellungen vermitteln so richtig das Gefühl von Geschwindigkeit, Höhenflügen und freiem Fall und das Rumble Pak macht sich bei Kollisionen eindrucksvoll bemerkbar. Die Skater sind sehr gut animiert und auch die Umgebungen können sich sehen lassen. Bands wie Suicidal Tendencies oder die Dead Kennedys sorgen mit krachenden Musikstücken auch akustisch für Action.

Stefanie Schetter



SPIELSPASS

90%

Tony Hawk's Skateboarding

Hersteller: Activision
Veröffentlichung: Ende März
Preis: ca. DM 120,-
Spieleranzahl: 1-2
Genre: Sport
Sprache: Englische Texte

PC



Tolles Fahrgefühl, umfangreiche Areale, abwechslungsreiche Aufgaben, fetziger Soundtrack

PS



Gehobener Schwierigkeitsgrad

DC

N64

Altersfreigabe:
Ab 6 Jahren

Grafik: 82%

Sound: 90%

NBA SHOWTIME

Nichts Neues auf dem Basketball-Feld

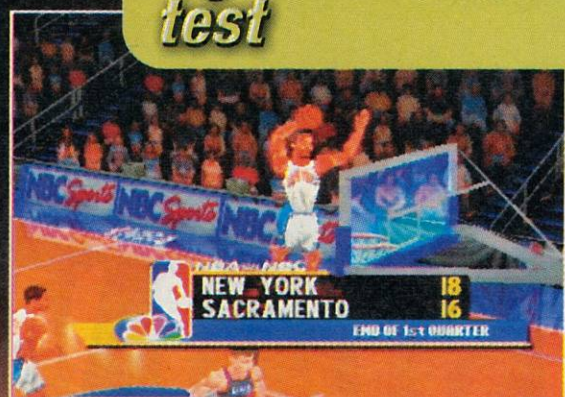
Für NBA Showtime haben sich die Entwickler die bewährte NBA Jam-Serie zum Vorbild genommen, das Gameplay wurde ähnlich einfach gehalten: Der Schiedsrichter lässt so gut wie alles durchgehen, so dass die NBA-Cracks rempeln und fliegen können, was das Zeug hält. Wenn der Mann in Schwarz dann doch mal pfeift, könnt ihr euch beim anschließenden Freiwurf natürlich satte drei Punkte sichern.

Auch bei den Kommentaren zu den Szenen auf dem Spielfeld gibt es nichts Neues zu hören. Die

gebotenen Sprüche waren alle schon mal da, weshalb sich der Spaß in Grenzen hält.

Spektakulär anzusehen sind die Monsterdunks der NBA-Hünen. Insgesamt ist der Titel technisch ansprechend umgesetzt. Richtig Spaß werden aber wahrscheinlich nur Hardcore-Fans der Jam-Serie mit Showtime haben, alle anderen sind mit den derzeit erhältlichen echten Basketball-Simulationen besser bedient, die einen ähnlichen Modus als Bonus bieten.

Patrizia Stajer



GENAU DAS WOLLEN WIR SEHEN! Die NBA-Stars haben viel zu bieten, zum Beispiel solche Monster-Dunkings.

Spielespass

74%

NBA Showtime

Hersteller:Konami/Midway
Veröffentlichung:Erhältlich
Preis:ca. DM 99,-
Spieleranzahl:1-4
Sprache: Dt. Handbuch, engl. Texte/Sprache
Genre:Basketball

PC

Technisch o.k., spektakuläre Aktionen, leicht zu spielen

PS

Zu nachsichtiger Schiri, vieles kennt man schon aus der Jam-Serie

DC

erhältlich

N64

geplant

Altersfreigabe:

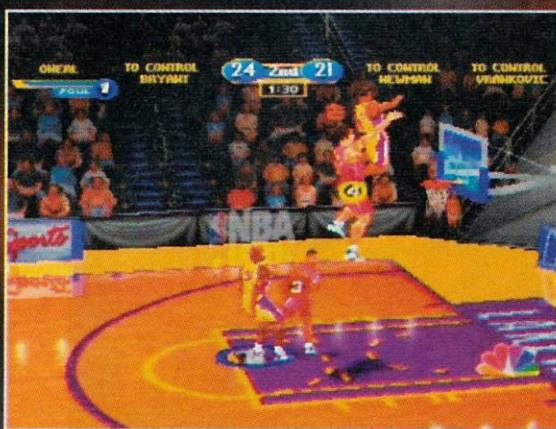
Ab 6 Jahren

Grafik:

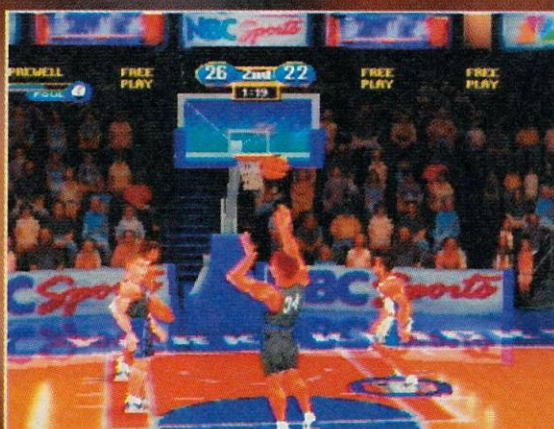
75%

Sound:

77%



HOCHSPRUNG Die Aktionen sind fast zu spektakulär. Selbst Michael Jordan wäre auf den Sprung neidisch.



AUSNAHMEFALL Nur bei ganz besonders harten Fouls des Gegners erhält das Opfer einen Freiwurf.

Niedrigste Preise Deutschlands

zu finden ist unsere Spezialität! Zahlen Sie nicht zuviel beim Kauf von Computer-Hardware! Wir ermitteln den jeweils günstigsten Tagespreis aus mehr als 24.000 Produktangeboten bundesweit und beraten Sie herstellerunabhängig über Neu- und 2.Handprodukte für nur 3.63 DM/Minute.

Prozessoren:

Pentium CPU's ab 45,-DM
Intel 233 MMX 89,-DM
Celeron 433 125,-DM
Celeron 533 279,-DM
Pentium II 400 Mhz 199,-DM
Pentium III 500 Mhz..... 439,-DM
Pentium III 600 Mhz..... 689,-DM
AMD K6 II ab 49,-DM
K6 II 400 Mhz 89,-DM
K6 II 450 Mhz 275,-DM
AMD K7 500 Mhz 379,-DM
AMD K7 600 Mhz 469,-DM
AMD K7 700 Mhz 899,-DM

Speicher:

PS/2 Simm 32 MB EDO . 55,-DM
SDRAM 32 MB 65,-DM
SDRAM 64 MB 99,-DM
SDRAM 128 MB 199,-DM

Festplatten:

2,1 GB Seagate 99,-DM
8,4 GB Maxtor 177,-DM
17,4 GB Maxtor 239,-DM
20,3 GB IBM 289,-DM
27,2 GB Maxtor 399,-DM

CD-Rom, CDR & DVD:

24-fach CD-Rom 39,-DM
40-fach CD-Rom 59,-DM
48-fach CD-Rom 65,-DM

Aufrüstung Markenmainboards:

Board mit 300 Mhz CPU 159,-DM
Board mit 450 Mhz CPU 199,-DM
Board mit 500 Mhz CPU 289,-DM
Board mit 600 Mhz CPU 699,-DM

Einige Beispiele:

PC mit Pentium & Monitor
ab 299,-DM

PC mit Pentium III 500
ab 999,-DM

Monitore & Sonstiges::

15" SVGA ab 179,-DM
17" Markenmonitor ab 299,-DM
19" Markenmonitor 599,-DM
HP Colordrucker 99,-DM
Flachbett-Scanner ab 59,-DM
Mainboards:
MB f. Celeron 45,-DM
MB f. PI bis 233Mhz 65,-DM
MB Sockel 7 bis 333Mhz ... 69,-DM
MB Slot 1 FSB 100 78,-DM
MB f. Athlon FSB 200 249,-DM

Notebook Compaq
ab 299,-DM

PC mit AMD K7Athlon
ab 1.100,-DM

Monitore ab 60,-DM

Sound :

Soundkarte 16 Bit PNP 15,-DM
Soundbl.Live 1024 PCI 89,-DM
Guillemont Maxi S. 64 119,-DM

Grafik

VGA 16 MB NoName 13,-DM
VGA Matrox PCI 25,-DM
VGA 8 MB mit AGP 39,-DM
Riva TNT 16MB PCI 99,-DM
VGA ELSA 32MB 105,-DM
VGA Voodoo 3 ab 115,-DM
Guillemont GeForce 32MB 299,-DM

Komplett-PC's:

mit Pentium (Basisaus.) ... 599,-DM

mit AMD K6II 400
64MB, 8,4 GB HDD, 48x CD, 8MB
AGP-Grafik, 16Bit Sound, Maus,
Tastatur 759,-DM

mit INTEL CELERON A 500
64MB SDRAM 100, 8,4 GB HDD,
40x CD, 16MB VGA, Sound, Maus,
Tastatur, Modem 999,-DM

mit AMD K7 ATHLON 600Mhz
200 Mhz FSB, 64 MB SD-Ram,
10,2 GB HDD, 40x CD, 16MB VGA,
Sound, Maus, Tast. 1.459,-DM

Notebook m. 380 Mhz ,64MB, 4,3
GB, 12,1 Color, CD 1.899,-DM

Notebook m. PII 366, 128MB,
6GB, DVD, 12,1 TFT, CD, Sound,
Trackpad, Software 2.499,-DM

Vorfürhrgeräte und 2.Hand

Komplett-PC's ab 99,-DM
Monitore 15" und 17" ab ... 60,-DM
PC mit Pent. & Monitor ... 299,-DM
PC m. PII 400, 128MB, 4,3GB,
4MB VGA, 32xCD,
mit 17" SVGA-Monitor 1199,-DM
Notebook Compaq ab 299,-DM
Notebook IBM Thinkpad 599,-DM
Notebook Toshiba 899,-DM

intermedia Computer Marketing GmbH

Service-Telefon: 0 19 0-88 00 99

24-Stunden-Fax-Abruf:

Gesamtpreisliste 0 19 0-88 00 11
CPU-Speicher-Mainboards 0 19 0-88 00 12
Festplatten-CD-ROM-DVD 0 19 0-88 00 13
Sound-Grafik-DFÜ 0 19 0-88 00 14
Komplettsysteme Neu & 2.Hd .. 0 19 0-88 00 15

Faxabruf- oder
Pollingfunktion am Fax
aktivieren und anwählen oder
Nummer wählen und Abruf-/
Polling-/Starttaste drücken
und los gehts! Oder mit dem
Telefon wählen und der
Sprachführung folgen!

STAR WARS™: Episode I

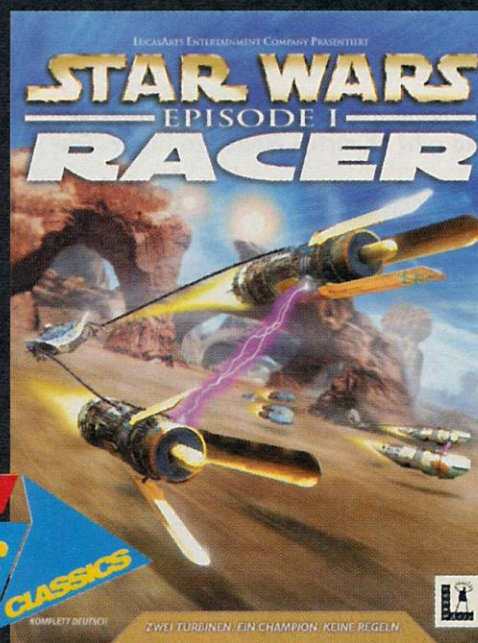


Die Dunkle Bedrohung™

Das Spiel basiert auf der Geschichte des lang erwarteten Films "Die Dunkle Bedrohung" und versetzt Sie in die Rollen der wichtigsten Charaktere des Films: Jedi-Ritter Obi Wan Kenobi, Jedi-Meister Qui Gon Jinn, Königin Amidala und Captain Panaka.

RACER™

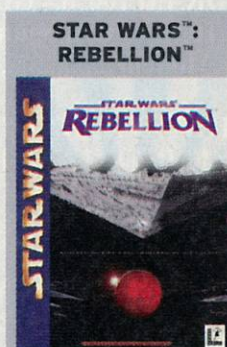
Übernehmen Sie die Rolle des jungen Sklaven Anakin Skywalker, des Champions Sebulba oder eines der 20 anderen unbarmherzigen Mitstreiter, und nehmen Sie mit Ihrem von zwei riesigen Turbinen angetriebenen Podracer an galaktischen Turnieren oder Rennen teil.



STAR WARS™: X-Wing Alliance™ DER LEGENDÄRE KAMPF UM ENDOR

Star Wars: X-Wing Alliance fesselt den Spieler mit atemberaubender Star Wars Action und verfügt über eine wesentlich verbesserte 3D-Umgebung. Das Spiel bietet einen story-orientierten Einspieler-Modus, verschiedene Mehrspieler-Modi sowie zum allerersten Mal die Möglichkeit, die *Millennium Falcon* in einem Angriff auf den zweiten Todesstern während des Kampfes um Endor zu fliegen. Star Wars: X-Wing Alliance wartet mit spektakuläreren Raumkämpfen und mit mehr als doppelt so vielen Schiffen und Objekten auf, als jede Star Wars Flugsimulation bisher. Die Missionen können sich in bis zu vier verschiedenen Sektoren abspielen, und Schlachten können innerhalb der gleichen Planetengruppen, mehreren Sonnensystemen oder auch verteilt in der gesamten Galaxis geführt werden.

DM 49,95*



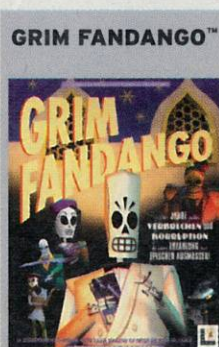
Das Strategiespiel von LucasArts: Zerschlagen Sie die Allianz und nehmen Sie das Schicksal in die Hand. In *Star Wars™ Rebellion™* haben Sie unzählige Möglichkeiten, Ihr taktisches und strategisches Können unter Beweis zu stellen.



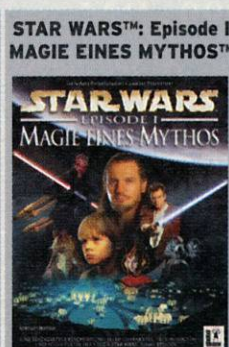
Wir führen Sie in Versuchung... Erleben Sie John Hurt in einem faszinierenden Psychothriller über Lust, Betrug und Verführung. Wann haben Sie zuletzt nur DM 49,95 für Ihren Psychiater bezahlt?



Nun können Sie Ihren Mut in rasanten Echtzeit-Weltraumkämpfen unter Beweis stellen. Treten Sie gegen 2 bis 8 Spieler über Modem, Netzwerk oder Internet an, um den besten Kampfpiloten der Galaxis zu ermitteln. Inklusive Missions.



Grim Fandango™ kombiniert Elemente des klassischen Film Noir mit einer mysteriösen Story, in der Manny Calavera, Reisebüroinhaber im Land der Toten, vier Jahre auf der Suche nach Erlösung ist. Grim Fandango™ ist das ambitionierteste Grafik-adventure, das LucasArts jemals entwickelt hat.



Magie eines Mythos ist die faszinierende Führung durch den neuesten Star Wars™ Film! LucasArts Entertainment Company LLC bietet den Fans mit *Star Wars™: Episode I Magie eines Mythos™* die Möglichkeit, einen Blick hinter die Kulissen des Films zu werfen.



* & Missionen: "Mysteries of the Sith™" Der 3D-Shooter der Extraklasse! Möge die Macht mit Ihnen sein! In der Rolle von Kyle Katarn kämpfen Sie in dreidimensionalen *Star Wars™* Welten mit Ihrem Lichtschwert und unterschiedlichen Feuerwaffen gegen die Dunkle Seite der Macht.



Star Wars™: Rogue Squadron™ gibt dem Spieler erstmals die Gelegenheit, in den Raumanzug von Luke Skywalker zu steigen und ihn gegen das Imperium in den legendären X-Wings, Y-, A- und V-Wings kämpfen zu lassen, um der *Star Wars™* Galaxie die Freiheit wiederzugeben.

Ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

X- Beyond The Frontier

Seit der Mensch erkannte, dass die Erde keine Scheibe ist, träumt er davon, zu den Sternen zu reisen!

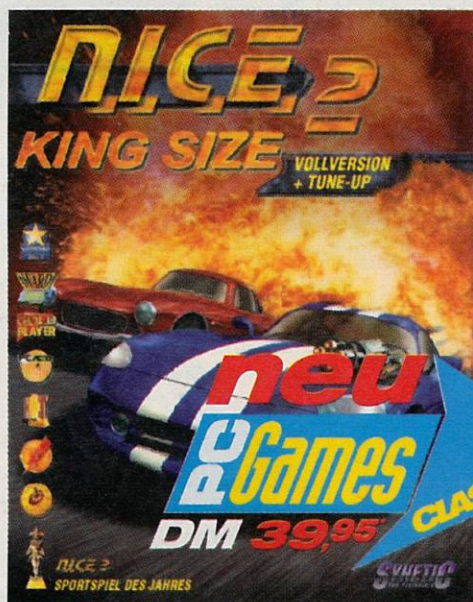
X - Beyond the Frontier ist ein faszinierender Genremix mit Action-, Simulations- und Strategieanteilen. Nutzen Sie Ereignisse oder Naturkatastrophen auf den verschiedenen Planeten, um Ihre Gewinne zu maximieren. Bauen Sie Fabriken, um günstiger Ihre eigene Ware herzustellen, und verbessern Sie durch Handel Ihren experimentellen Raumjäger, um ihn in eine wirksame Waffe gegen Ihre Feinde zu verwandeln. Eine rasante hardwarebeschleunigte 3D-Engine, die alle vorhandenen 3D-Grafikkarten unterstützt, begleitet von einem realistischen 3D-Sound, führt Sie durch diesen unbekannten Raumsektor. Wie Sie es schaffen, Ihren Auftrag zu Ende zu führen, liegt ganz bei Ihnen!



N.I.C.E. 2 King Size

Voll auf Speed!

Mit N.I.C.E. 2 King Size kriegen Sie die volle Packung: die preisgekrönte Vollversion plus das Add-On Tune-Up. Fahren Sie die giftigsten Serienautos der Welt und messen Sie sich mit den härtesten und brutalsten Rennfahrern, die der Rennsport je hervorgebracht hat. Nutzen Sie die skurrilsten Waffen oder teilen Sie kräftig aus. Hier lernen Sie die Härte des Amateurrennsports kennen. Ob Fahrzeugtuning, Time Attack, Netzwerkmodus, bei strahlendem Sonnenschein oder bei Nebel...nehmen Sie einfach noch einen kräftigen Schluck Benzin, schrauben Sie die Gatling Gun auf die Motorhaube und ab auf die Strecke!



Weitere PC Games Classics

DM 19,95*

Toshinden 2 +++ Rent a Hero +++ Grand Prix 500 +++ RedJack +++ Sinistar

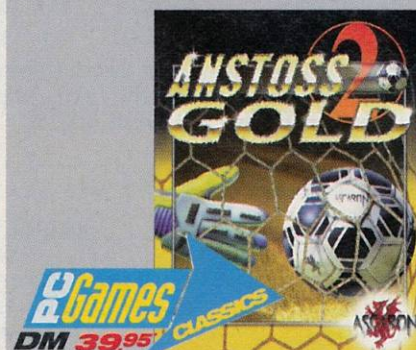
DM 29,95*

Monkey Island Special +++ Die Abenteuer des Indiana Jones +++ Vermeer +++ Elisabeth I. +++ Fatal Racing +++ Test Drive Off-Road +++ Outlaws +++ Monkey Island 3 +++ Dark Secrets of Africa +++ Deadlock 2 +++ Jack Nicklaus 5

DM 39,95*

Jetfighter 3+ +++ LucasArts Zehn Adventures +++ Test Drive 4

ANSTOSS 2 GOLD



ANSTOSS 2 GOLD vereinigt nicht nur die Topseller ANSTOSS 2 und ANSTOSS 2 - Verlängerung, sondern enthält auch noch ein 100-seitiges Buch, geschrieben von Gerald Köhler, mit Tipps & Tricks, Taktiken, Hintergründen und vielem mehr.

STAR WARS™: SHADOWS OF THE EMPIRE™



Shadows of the Empire enthält ein Jetpack-Abenteuer, Mann-gegen-Mann Kämpfe in labyrinthartigen Innenleveln, Snowspeeder-Kämpfe und Weltraumschlachten. Han Solo hat seine Millennium Falcon und Freund Dash Rendar die Outrider, ein stark gepanzertes und multifunktionales Raumschiff.

STAR WARS™: BEHIND THE MAGIC™



Garantiert das unterhaltsamste Star Wars™ Multimedia-Handbuch der Galaxis! Ein Muss für alle wissensdurstigen Star Wars™ Fans, das keine Fragen offen lässt!

Alle Titel sind ausgezeichnet mit dem **PC GAMES CLASSIC AWARD**

Erhältlich überall, wo es Computerspiele gibt! Vertrieb: **RUSHWARE** GmbH A THQ COMPANY, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

*unverbindliche Preisempfehlung +++ Änderungen und Irrtümer vorbehalten +++ Preise in DM.



Die Welt erobern, einen Mega-Konzern leiten, das Weltall erforschen, eine Schlacht nachstellen – Strategiefans brechen in Begeisterungstürme aus, wenn sie ihr Organisationstalent und ihren Geschäftssinn beweisen können. Fingerspitzengefühl, Taktik, Diplomatie – in dieser Welt fühlen sie sich zu Hause.

most wanted

TITEL	SYSTEM	RELEASE-DATUM
Black & White	PC	Juni 2000
Star Trek: New Worlds	PS	1. Quartal 2000
StarCraft 64	N64	3. Quartal 2000
Hidden & Dangerous	DC	Mai 2000

eure hits



Hier könnt ihr sehen, welche Spiele im Bereich Strategie/Simulation die Games-and-More-Leser zur Zeit am liebsten spielen. Notiert einfach eure Hits auf dem Zeugnis-Coupon oder einer Postkarte und schickt das Ganze an Games and More.

1	1	Command & Conquer 3	PC
2	2	Age of Empires 2	PC
3	-	Anstoss 3	PC
4	7	StarCraft	PC
5	8	Anno 1602	PC
6	4	Die Siedler 3	PC
7	5	Earth 2150	PC
8	3	Dune 2000	PC/PS
9	6	Worms	PC/PS
10	9	Command & Conquer	N64/PC/PS

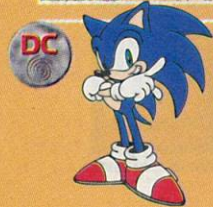
die referenzen

Die Adventures mit den besten Wertungen in Games and More? Hier seht ihr alle unsere Highlights des Genres nach Systemen geordnet auf einen Blick. Damit ihr wisst, welche Spiele euch die meisten Abenteuer und die größte Herausforderung bieten.

N64	BUST-A-MOVE 3	Acclaim
	THE NEW TETRIS	Nintendo
	COMMAND & CONQUER	Nintendo
	TETRISPHERE	Nintendo
	WORMS ARMAGEDDON	Infogrames

PC	AGE OF EMPIRES 2	Microsoft
	C&C 3	Westwood
	THE SIMS	Electronic Arts
	DUNGEON KEEPER 2	Bullfrog/EA
	EARTH 2150	TopWare Interactive

PS	C&C 2	Virgin
	DUNE 2000	Electronic Arts
	WARZONE 2100	Eidos
	CIVILIZATION II	Activision
	WORMS ARMAGEDDON	Hasbro



Strategie- und Denkspiele sind für den Sega Dreamcast leider noch nicht verfügbar.

PRAETORIANS

Echtzeitstrategie im Auftrag seiner kaiserlichen Majestät

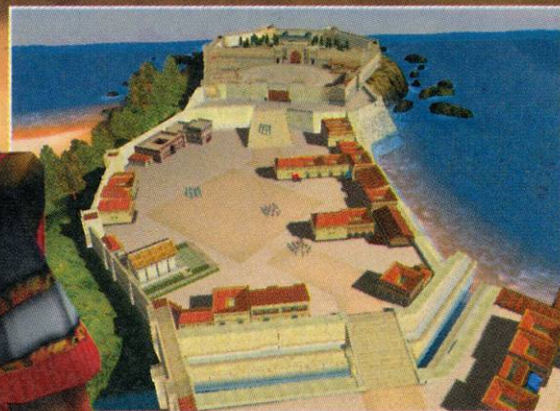


Auch die großen Herrscher der Antike hatten schon so ihre Elite-Kampftruppen. Die „Spezialeinheit“ des Kaisers Augustus trug den Titel „Prätorianer“ und diese Bande sollt ihr in dem ehrgeizigen Echtzeitstrategie-Projekt der Pyro Studios kommandieren. Im Gegensatz zu den meisten Titeln des Genres braucht ihr euch nicht mit Basisbau und Rohstoffbeschaffung zu beschäftigen. Ihr stellt eure Armee zusammen, verteilt eure Ressourcen und stürzt euch im Namen des Imperators ins Schlachtengetümmel. Darüber, wie erfolgreich ihr eure Missionen besteht, entscheidet jedoch nicht die Stärke eurer Truppen, sondern strategisches Geschick. Jede Einheit taugt nur für vorgegebene Aufgaben und richtet Schaden in einer bestimmten Höhe an.

Außerdem könnt ihr eure Soldaten auch unterschiedlich formieren. In der Schildkrötenformation bewegen sich die Jungs zwar langsamer und können Katapult-Geschossen schwerer ausweichen, dafür sind sie widerstandsfähiger gegenüber Bodenangriffen und Pfeilen. Wer möchte, darf seine Schlachten wie gewohnt aus der Vogelperspektive abwickeln, doch die meisten Spieler werden wohl den Sprung in die dritte Dimension wagen und das Geschehen lieber aus einer frei beweglichen 3D-Kameraperspektive betrachten. Dabei wollen sich die Pyro-Programmierer besonders um eine simple und übersichtliche Bedienung bemühen.

Um Landschaften und Legionären Leben einzuhauchen, wollen die Entwickler dem Game so hübsche Gimmicks wie bewegliche Lichteffekte, in Echtzeit berechnete Schatten und Bump-Mapping-Effekte spendieren. Mit der entsprechenden Hardware sollen sich sogar bis zu 400 Polygone pro Einheit darstellen lassen. Klingt, als würden die Prätorianer nicht gerade kleinlich mit euren Prozessoren und Speicherchips umgehen – doch laut Pyro soll sich das Spiel an so ziemlich jedes System anpassen. Für Solospieler ist eine 16 Missionen umfassende Kampagne inklusive komplexer Hintergrundstory und Zwischensequenzen geplant. Seinen vollen Reiz dürfte Praetorians jedoch erst im Mehrspielermodus entfalten.

Stefanie Schetter

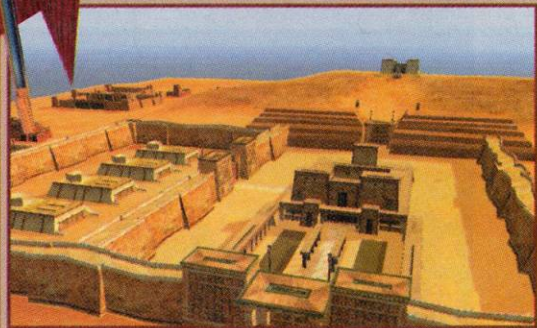


DURCHBLICK Trotz beweglicher 3D-Ansicht soll die Steuerung überschaubar bleiben.

Weltreise



ROM Im heimatlichen Italien geht es durch mediterrane Landschaften.



ÄGYPTEN Im Süden warten Reichtümer – und unerbittliche Wüstengegenden.



GALLIEN Grüner und üppiger wird die Landschaft in den Provinzen weiter im Norden.

INFO

Titel	Praetorians
System	PC
Hersteller:	Pyro Studios/Eidos
Genre:	Echtzeitstrategie
Veröffentlichung:	1. Quartal 2000

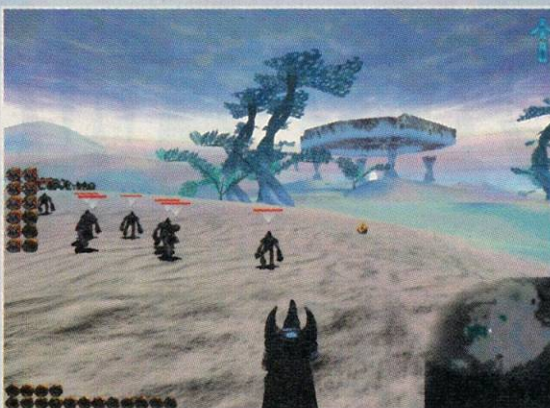
erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut





KREATIV Ein Leveldesigner gestaltet die Fantasiewelt. Auch für die Spieler ist ein Missions-Editor vorgesehen.



SCHAU INS LAND Jede der fünf Inseln entspricht auch landschaftlich dem Wesen ihres göttlichen Besitzers.

SACRIFICE

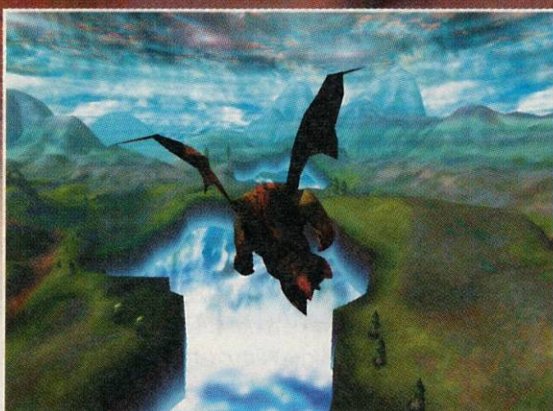
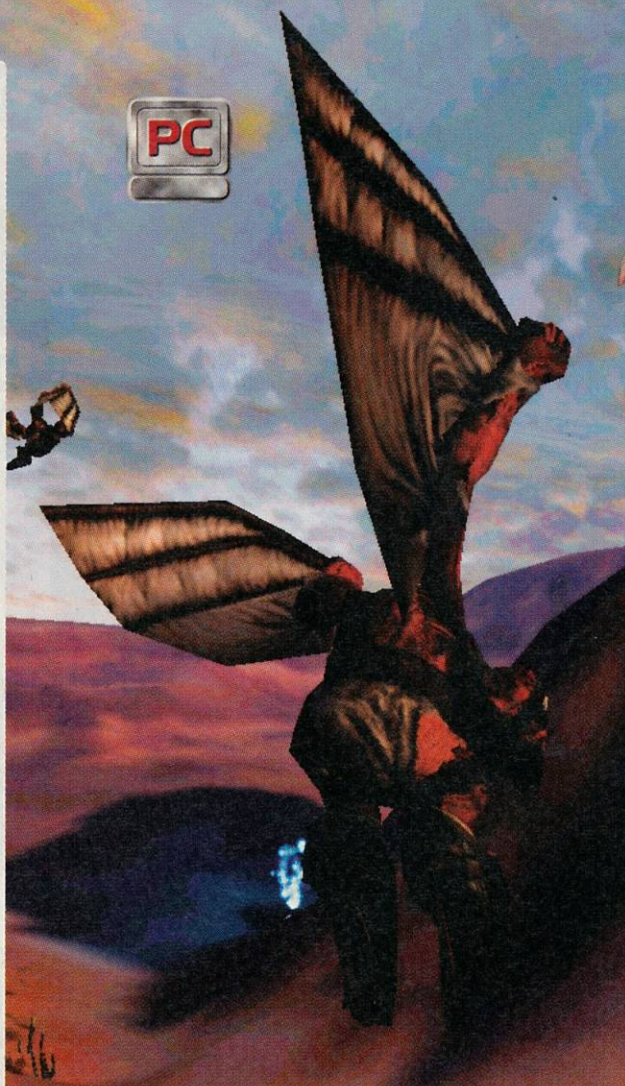
Ungewöhnliches Strategie-Debüt des Entwicklerteams von MDK und Messiah

Nach mehreren ausgefallenen Action-Titeln versucht sich das Shiny-Team jetzt an einem fantastischen Echtzeit-Strategie-Spiel. Zur Hintergrundstory sind vorerst nur wenige Einzelheiten bekannt: Ihr schlüpft in die Rolle eines Magiers, der an der Seite einer von fünf Gottheiten kämpft und als „Lord of Magic“ deren Armee kommandiert. Schauplatz des Geschehens ist ein Reich aus fünf schwebenden Inseln, von denen jede einem Gott untersteht und auch entsprechend gestaltet ist: Da wären der Luftgott Stratos, der Erdengott James, die Lebensgöttin Persephone, der Feuergott Pyro und der Totengott Charnel. Mittels einer eingängigen Mausbedienung lenkt ihr über Icons die Heerscharen eures Gebiets.

Abgesehen von einem Altar zum Mana-Gewinn nehmen Gebäude bei *Sacrifice* eine untergeordnete Rolle ein; im Mittelpunkt stehen die Schlachten zwischen den rivalisierenden Parteien. Die Figuren, aus denen sich eure Streitmacht zusammensetzt, reichen von winzigen Zwergen bis zu Ehrfurcht gebietenden Drachen, selbstverständlich inklusive entsprechender Spezialfähigkeiten. Der Kniff bei der Sache: Opfert ihr einen getöteten Gegner eurem Gott, so schließt sich der Geist dieses Monsters eurer Armee an und bringt gleich noch sein persönliches Magie-Repertoire mit. Auf diese Weise verleibt ihr euren Truppen immer mehr und mächtigere Fabelwesen und Zaubersprüche ein – vorausgesetzt, eure Gegner sind euch noch nicht zuvorgekommen!

Spannende Machtkämpfe dürften sich vor allem ergeben, wenn sich über Netzwerk bis zu acht Spieler am Kriegsgeschehen beteiligen. Doch auch Einzelspieler bekommen mit ca. 70 Missionen alle Hände voll zu tun. Angesiedelt ist der Kampf der Giganten in abwechslungsreichen 3D-Umgebungen, die bereits jetzt fabelhaft aussehen und euch einen kilometerweiten Rundumblick ermöglichen. Beeindruckend sind auch die tollen Animationen der detaillierten Monster-Einheiten und die riesenhaften Gebäudekonstruktionen. Da sich Auflösung und Detailgrad der Grafik an die Möglichkeiten eures Rechners anpassen lassen, dürfte *Sacrifice* auch für Besitzer von Mittelklasse-PCs geeignet sein.

Stefanie Schetter



ANSTURM Schon zu Beginn eurer Karriere müsst ihr mit Luftangriffen und Ähnlichem rechnen.

Ein bunter Haufen

Im Lauf des Spiels sollt ihr etwa 40 verschiedene Fantasy-Wesen zwangsrekrutieren können. Hier seht ihr nur ein paar Beispiele der Sagengestalten, die in Shiny's erstem Strategie-Spiel herumspazieren.

TROLL Der Schnellste ist dieser Typ ja nicht. Dafür erholt er sich recht schnell von Verletzungen und verfügt über kräftige Fäuste.



KLAPDOUT Diese Kreatur macht sich aufgrund ihrer Geschwindigkeit gut als Späher. Außerdem kann sie sich sehr glaubhaft tot stellen.



GOLD DRAGON Dieses majestätische Geschöpf kann sogar gefallene Kreaturen wiederbeleben. Es gehört zu den stärksten und begehrtesten Figuren des Spiels.



BUGZAPPER Dieser Riesen-Moskito saugt seinen Gegnern das Blut ab und gewinnt dabei Mana. Wie zu erwarten, ist das Vieh sehr flott.



Titel *Sacrifice*
System PC
Hersteller: Shiny Entertainment/Interplay
Genre: Strategie
Veröffentlichung: 3. Quartal 2000

erster eindruck

ungenügend geht so sehr gut



THEME PARK WORLD



Endlich wieder ein gelungener Simulationsspaß für PlayStation-Strategen!



WIE GESCHMIERT Die Verwaltung der Buden und Fahrgeschäfte ist dank Analogsteuerung ganz einfach.



LOB UND TADEL Was die Besucher von eurem Unternehmen halten, teilen sie euch in Sprechblasen mit.



HAUTNAH Später könnt ihr alle Winkel eures Parks aus der Camcorder-Ansicht begutachten.



ZICKZACK Ein paar Schikanen braucht die Achterbahn schon, damit sich genügend Fahrgäste finden – aber zu viele davon und die Besucher geben ihre Pommes wieder von sich.



ERÖFFNUNG Mal sehen, ob euer erster Park-Entwurf bei den Besuchern ankommt!



KNUDELIG Das Spiel ist eigentlich hübsch gemacht! Schade nur, dass sich im Park so wenig bewegt.

Ein gutes Strategiespiel sucht man auf der PlayStation wie die Nadel im Heuhaufen. Und schafft es endlich einmal ein Strategiespiel vom PC auf die Konsole, dann sträubt sich oft die Bedienung gegen den Wechsel von der Maus zum Gamepad. Bei *Theme Park World* ist es den Entwicklern gelungen, die Steuerung sinnvoll an die Möglichkeiten der PlayStation anzupassen, so dass ihr in eurem virtuellen Vergnügungspark nach Herzenslust schalten und walten dürft. Ziel des Spiels ist es, einen Freizeitpark aufzubauen, der Besucher anzieht und Gewinn abwirft. Und das erfordert intensive Organisation! Verpanscht ihr eure Cola zu großzügig mit Eis, kommt ihr zwar billiger weg, aber eure Gäste werden um das wässrige Zeug einen Bogen machen.

Design ihr eure Achterbahn zu flach, wird niemand Lust haben, damit zu fahren, baut ihr sie zu wild, wird den Leuten darin übel. Außerdem müsst ihr euer Wegenetz instand halten, Putzpersonal beschäftigen, bauffällige Fahrgeschäfte warten lassen und so weiter und so fort. Das Ganze funktioniert reibungslos

per Analog-Stick und Aktionstasten und kann einen durchaus beim Ehrgeiz packen. Doch an sich lebt eine so niedliche Wirtschaftssimulation wie *Theme Park World* von quirligen Animationen. Doch Jubel, Trubel und Heiterkeit sucht man in diesem PlayStation-Titel meist vergeblich.

Karussells, Losbuden und Achterbahnen wirken ziemlich leblos und langweilig und was eure winzigen Besucher-Figürchen so treiben, ist kaum zu erkennen. Immerhin teilen sie euch ihre Wünsche und Kritikpunkte in kleinen Sprechblasen mit, so dass ihr darauf reagieren könnt. Als hübschen Bonus dürft ihr im weiteren Verlauf des Spiels eine unsichtbare Kamera schultern und euren Park selbst aus der Ego-Perspektive in Augenschein nehmen. *Theme Park World* ist eine ebenso motivierende wie bedienerfreundliche Wirtschaftssimulation; schade nur, dass man nicht etwas mehr Mühe auf die Präsentation verwendet hat. Der nervige Sound und die kargen Animationen kosten den Titel eine Hand voll Spielspaßpunkte.

Stefanie Schetter

Theme Park World

Hersteller: Electronic Arts
Veröffentlichung: 30. März
Preis: ca. DM 90,-
Spieleranzahl: 1
Genre: Wirtschaftssimulation
Sprache: Deutsch

PC

erhältlich

+

Motivierendes Spielprinzip, viele Optionen, gelungene Steuerung

PS

-

Magere Animationen, nervtötende Musik

DC

N64

Altersfreigabe:
Ohne Beschränkung

Grafik: **71%**

Sound: **59%**

80%





Nuperman empfiehlt:

Nimm' nur die Nummer 1

- **N-Zone:** Alles zu den aktuellsten Spiele-Hits für Nintendo 64, Game Boy und Game Boy Color
- **N-Zone:** Oft kopiert und nie erreicht – die neuesten Tipps und Tricks, Cheats, Codes und Komplettlösungen
- **N-Zone:** Der Dauerbrenner mit einzigartigem Spiele-Lexikon, 4 Sammelkarten und Poster in jeder Ausgabe
- **N-Zone:** Der Hit der N-Szene – jeden Monat mit vier Pokémon-Starkarten für nur 3,90 DM

Das meistverkaufte

Nintendo-Magazin



RAUS MIT DER SPRACHE!

Die Seiten für euch! Habt ihr Fragen? Anregungen? Kritik? Lob? Was wolltet ihr schon immer wissen? Oder wolltet ihr gern mal euer feines Bild oder eine Grafik veröffentlichen? Sagt uns eure Meinung. Wir freuen uns auf eure Postberge! Aus Platzgründen können wir nicht alle Briefe ungekürzt abdrucken, aber alle Einsendungen werden sorgfältig gelesen und so weit wie möglich auch hier auf den Leserbriefseiten beantwortet. Persönliche Antwortschreiben sind uns allerdings leider nicht möglich. Schickt euren Brief oder eure Postkarte an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Kennwort LESERBRIEFE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Silent Hunter 2

In der Ausgabe 3/2000 habt ihr einen Test von *Silent Hunter 2* gedruckt und geschrieben, dass das Spiel schon erhältlich ist. Ich habe aber schon in verschiedenen Läden gefragt und auch schon im Internet nachgesehen und nirgends kann man den Titel kaufen! Habt ihr euch da verschrieben oder was ist da passiert?

Peter Reismann

Lieber Peter!
Wir entschuldigen uns bei euch und den SSI-Leuten, denn bei dem *Silent Hunter 2*-Test ist uns ein dummes Missgeschick unterlaufen. Leider haben wir uns nicht gründlich genug mit den Herstellern des Titels abgesprochen und versehentlich schon eine Version von *Silent Hunter 2* getestet, die noch gar nicht zum Test freigegeben war. Das fertige Spiel soll eigentlich erst frühestens im August 2000 in Deutschland erscheinen. Betrachtet unseren Artikel in der GAMES AND MORE 3/2000 also als Angepielt-Bericht und nicht als Test-Bericht! Sobald *Silent Hunter 2* in Deutschland erscheint, werden wir noch einmal einen offiziellen Test dazu veröffentlichen. Wir werden aufpassen, dass so ein „Fehlstart“ nicht noch einmal vorkommt.

dass wir allein damit jeden Monat locker ein dickes Extraheft füllen könnten. Auch wenn wir eine Seite mehr für Leserbriefe reservieren würden, würden wir nur einen Bruchteil eurer Briefe unterkriegen. Dafür müssten wir aber unsere Tipps&Tricks-Abteilung oder andere Artikel kürzen, und das möchten wir nicht. Wir lesen aber jeden eurer Briefe genau durch und versuchen die Fragen, die uns am wichtigsten erscheinen oder am häufigsten gestellt werden, abzudrucken und zu beantworten. Viele Leser bitten uns um Berichte, Poster oder Cheats zu ihren persönlichen Lieblingsspielen. Diese vielen Einzelanfragen können wir leider aus Platzgründen nicht berücksichtigen. Doch auch, wenn wir nicht alles abdrucken, freuen wir uns immer über eure Zeichnungen und eure Briefe, weil wir uns durch sie ein Bild davon

Pokémon Gold/Silber

Seit ich im Januar die erste GAMES AND MORE gelesen habe, kaufe ich sie mir immer. Ich habe auch öfter Bilder und Leserbriefe geschickt. Aber sie kamen nie ins Heft. Freunden von mir ging es genauso. Vielleicht, und da glaub' ich, dass ich im Namen aller Leser spreche, könntet ihr für die Leserbriefe 2-3 Seiten benutzen, damit mehr reinkommt. Ich liebe Pokémon und finde eure Pokémon-Poster einfach cool. Macht bitte weiter so! Wie unterscheiden sich *Gold* und *Silber* von *Pokémon Rot/Blau* und was ist besser?

Kerstin Winter

Liebe Kerstin,
Vielen Dank für deinen netten Brief (und die Briefe davor)! Es stimmt, wir bekommen jeden Tag so viel Post,

In eigener Sache

Erst einmal wieder ein großes Lob an alle, die uns wieder mit Zeichnungen und Anregungen versorgt haben. Besonders im Zeugnis-Ausstellen wart ihr letzter Zeit sehr fleißig! Wir nehmen uns eure Vorschläge und Kritikpunkte immer genau vor und versuchen, die GAMES AND MORE ständig weiter zu verbessern. Am meisten freuen wir uns aber über persönliche Briefe von euch. Also spitzt weiter die Bleistifte und schreibt uns, was euch ärgert oder interessiert!

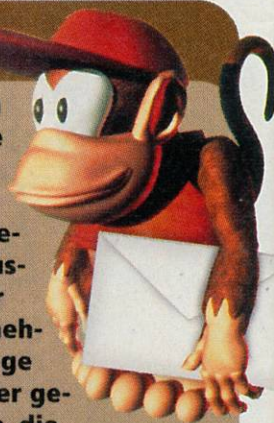
Euer GAMES-AND-MORE-Team

Entoron



ENTORON

Dieses tolle Bild von Pokémon Nummer 55 hat uns Maria Zacher gemalt.

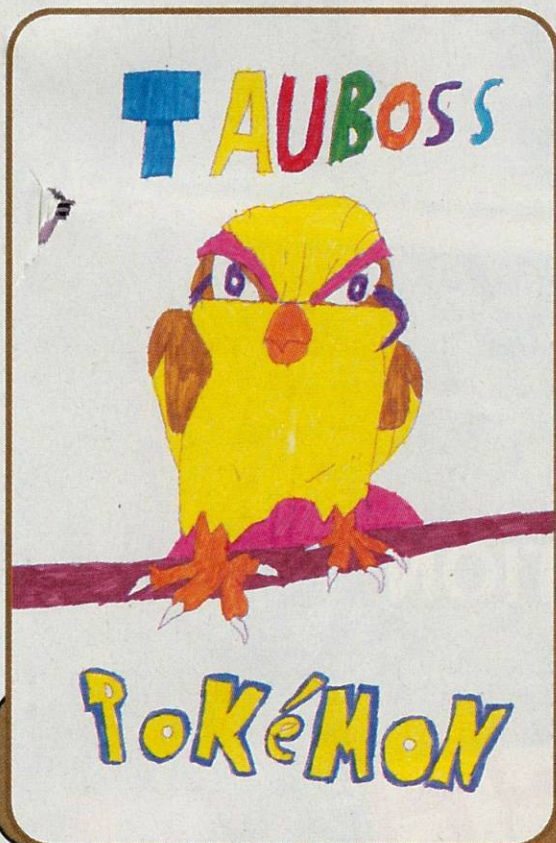


machen können, was euch besonders interessiert und bewegt. Also lasst euch nicht entmutigen und schreibt uns weiter! Die *Pokémon Edition Gold/Silber* verfügt über einige neue Features, die in den anderen Versionen nicht enthalten sind. Zum Beispiel enthält sie 100 Pokémon-Arten, die ihr zuvor noch nie gesehen habt! Außerdem könnt ihr zum ersten Mal verschiedene Pokémon miteinander kreuzen. Pokémon aus den Editionen Rot/Blau könnt ihr in die Edition Gold/Silber importieren, umgekehrt ist das leider nicht möglich. Genauere Informationen zu *Pokémon Gold/Silber* kannst du in unserem Special in der Ausgabe 5/2000 vom 16.2.2000 nachlesen.

Neue Wrestling-Spiele

Viele Grüße aus dem Fürstentum Liechtenstein! Ich habe ein paar Fragen: Wird ein neues *WWF*- oder *WCW*-Spiel für das Nintendo 64 erscheinen und wann? Wird *Perfect Dark* in Liechtenstein beziehungsweise der Schweiz erscheinen? Wann bringt ihr den Test?

Filipp Siakavasas



Tauboss

Pokémon Nummer 18 hat für die *GAMES AND MORE* sein knallgelbes Federkleid angelegt. Die tolle Zeichnung hat uns Daniel Reich geschickt.



Schillok

Kerstin Winter findet Schillok ganz offensichtlich besonders süß. Sonst hätte sie kaum so ein schönes Bild von ihm gemalt. Vielen Dank!

Hallo, Filipp! Erst mal einen schönen Gruß zurück nach Liechtenstein. Soweit wir wissen, plant THQ im November ein neues *WWF*-Spiel für das Nintendo 64 herauszubringen. Ein genauer Titel ist allerdings noch nicht bekannt, und der Erscheinungstermin kann sich durchaus noch verschieben. In der Zwischenzeit kannst du ja schon mal bei *ECW Hardcore Revolution* trainieren! *Perfect Dark* wird zwar nicht in Deutschland erscheinen, allerdings wird eine deutschsprachige Version in Österreich und in der Schweiz erhältlich sein. Du kannst dir das Spiel also aus jenen Ländern besorgen. Da das Spiel nicht in Deutschland herauskommt, werden wir wahrscheinlich einen Importtest der US-Version von *Perfect Dark* veröffentlichen, sobald uns eine testfähige Version vorliegt.

Pokémon ohne Rocko?

Ich bin ein großer Pokémon-Fan und habe am Freitag, den 3.3.2000, wie immer Pokémon geguckt. Am Ende musste ich dann feststellen, dass Rocko die anderen tatsächlich verlassen hat. Ich fand das nicht gut. (Ich wusste es jedoch schon durch euren TV-Führer.) Jetzt meine Frage:

Rayman

Ab und zu bekommen wir auch mal ein Bild, auf dem kein Pokémon zu sehen ist. Ein ganz besonderes Dankeschön deshalb an Armin Fuchs.

Wisst ihr, ob Rocko nochmal zu den anderen zurückkehrt? Ich weiß, dass Rocko im ersten Kinofilm dabei ist. Aber wie steht es mit dem zweiten Film? Ist er dann auch dabei? Ich hoffe, ihr könnt meine Frage beantworten! Vielleicht bin ich ja nicht die Einzige, die das wissen möchte. Eure Zeitschrift ist echt cool!

Silke

Hi, Silke!

Vielen Dank für das tolle Lob. Leider können wir dir zu Rockos Verbleib NOCH nichts Genaues sagen! Wir erhalten nämlich immer nur die Inhalte der nächsten Episoden, die RTL2 senden wird, nicht den Inhalt der gesamten Serie. Bisher ist uns noch nichts darüber bekannt, ob und wann Rocko sich Ash und den anderen wieder anschließt. Wenn Rocko wieder auftaucht, erfährst du es auf jeden Fall schon mal einen Monat im Voraus in unserem TV-Führer. Dass Rocko im ersten Kinofilm mitspielt, ist richtig. Bis der zweite Film in Deutschland anlauft, dürfte es jedoch noch etwas dauern. Schließlich ist noch nicht einmal der erste Film in den deutschen Kinos, und der zweite startet erst im Juli in Amerika! Wir haben zwar schon ein paar Informationen zur Handlung des zweiten Pokémon-Films, doch ob Rocko wieder auftauchen wird, konnten wir noch nicht herausbekommen. Sorry!

HELMi

DIE LUSTIGE ECKE





PSG YOUR PLAYSTATION SECRET GANG

- ✂ Undercover! Die PSG-Informanten riskieren täglich Leib und Leben für die heißesten News der PlayStation-Szene.
- ✂ Corpus Delicti! PSG ermittelt Sprengstoff und Rohrkrepierer unter den aktuellsten Games.
- ✂ Top secret! PSG zeigt die ultimativen Überlebens Tipps & -tricks für die besten Spielehits.



DEINE MEINUNG ZÄHLT! WIR BEMÜHEN UNS STÄNDIG, GAMES
AND MORE ZU VERBESSERN. AN DIESER STELLE GEBEN WIR DIR
GELEGENHEIT, UNS EIN ZEUGNIS AUSZUSTELLEN.

WELCHE MAGAZINE LIEST DU REGELMÄSSIG?

KIDS ZONE ☐

MEGA FUN ☐

DU? ☐ JAHRE

HARDWARE BESITZT DU?

Habe ich:

Will ich kaufen:

Berichte erwünscht!

ATION

GEFÄLLT DIR DIE AKTUELLE TITELSEITE?

SCHULNOTE: ☐

WIE SCHULNOTE BEKOMMT DIE AKTUELLE AUSGABE?

SCHULNOTE: ☐

HAST DU EINEN COMPUTER MIT INTERNET-ZUGANG?

☐ JA

☐ NEIN

MOST WANTED: WELCHE SPIELE, DIE SICH NOCH IN DER ENTWICKLUNG BEFINDEN,
WÜNSCHT IHR EUCH AM MEISTEN?

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

7. WELCHE SCHULNOTE ERHALTEN FOLGENDE BERICHTS (TEXT, BILDER, OPTIK)?
HÄTTEST DU GERNE MEHR, GENAU SO VIEL ODER WENIGER DAVON GELESEN?

Schulnote

Mehr

Genau so viel

Weniger

DATENBANK/TESTS				
DATENBANK/RELEASE				
POKÉMON-TV-FÜHRER				
POKÉMON - DER FILM				
PLAYSTATION-2-SPECIAL				
GAME-BOY-SEITE				
TARZAN				
ULTIMA 9				
INT. TRACK & FIELD				
WTC WORLD TOURING				
HARDWARE				
LESERBRIEFE				
POKÉMON-STARKARTEN				
POKÉMON-POSTER				
TIPPS UND TRICKS				

8. WELCHE EIGENSCHAFTEN TREFFEN AUF GAMES AND MORE ZU?

Sehr

Ziemlich

Weniger

FACHKUNDIG				
KRITISCH				
INFORMATIV				
AKTUELL				
ÜBERSICHTLICH				
OPTISCH ANSPRECHEND				

9. WIESO HAST DU DIESE AUSGABE DER GAMES AND MORE GEKAUFT?

☐ INTERESSANTE TITELGESTALTUNG

☐ EMPFEHLUNG VON FREUND

☐ IM KIOSK ZUFÄLLIG ENTDECKT

☐ ANZEIGE IN ANDEREM MAGAZIN

☐ GUTES PREIS-LEISTUNGS-VERHÄLTNIS

10. SEIT WELCHER AUSGABE LIEST DU GAMES AND MORE?

(AKTUELLE AUSGABE: 4/00)

AUSGABE:

11. WIRST DU DIE NÄCHSTE AUSGABE VON GAMES AND MORE KAUFEN?

☐ JA

☐ NEIN

12. WAS HAT DIR ALLGEMEIN AN GAMES AND MORE GEFALLEN?

13. WAS HAT DIR AN GAMES AND MORE WENIGER GEFALLEN?

14. LESERCHARTS

TOP 5 ADVENTURE/ROLLENSPIEL

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 ACTION

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 STRATEGIE/WISIM

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 RENNspiele

1	
2	
3	
4	
5	

TOP 5 SPORTSspiele

1	
2	
3	
4	
5	



SCHICKE DEN COUPON (ODER EINE
KOPIE DAVON) AN NACHFOLGENDE
ADRESSE:

COMPUTEC MEDIA

REDAKTION GAMES AND MORE

KENNWORT: GM-ZEUGNIS

ROONSTRASSE 21 · 90429 NÜRNBERG

Name, Vorname:

Straße:

Wohnort:

Telefonnummer:

vorschau

UND IM NÄCHSTEN HEFT:

ab
26.4.2000
im
Handel

IMPRESS

SO ERREICHST DU UN

GAMES AND MORE

ANSCHRIFT DER REDAKTION:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion GAMES AND MORE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

ANSCHRIFT DES ABO-SERVICE:

GAMES AND MORE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

ZENTRALE SERVICE-NUMMER:

0911-2872-150

SERVICE-FAX:

0911-2872-250

ZENTRALE ABO-NUMMER:

0180-5959506

ABO-FAX:

0180-5959513

ABO-E-MAIL:

computec.abo@dsb.net

VORSTAND

Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Roland Arzberger, Oliver Menne

REDAKTION

REDAKTIONSDIREKTOR:

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

REDAKTION:

Patrizia Stajer (Leitende Redakteurin),
Stefanie Schetter

SPIELETTIPPS:

Florian Weidhase, Florian Brich

LAYOUT:

Nero A. Kaiser (grafische Konzeption), Alexandra Böhm, Christian Harnoth, Hansgeorg Hafner

LEKTORAT/SCHLUSSREDAKTION:

Margit Koch, Birgit Bauer, Michael Ploog

MANUSKRIPTE UND PROGRAMME:

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

URHEBERRECHT:

Alle in GAMES AND MORE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

INHALTSPAPIER:

Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

BEILAGEN:

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGEN-KONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH

Roonstr. 21 - 90429 Nürnberg

Telefon: 0911-2872-143

Fax: 0911-2872-241

E-Mail: service@computec.de

Website: computec.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 01.10.99

ANZEIGEN-LEITUNG (V.i.S.d.P.):

Thorsten Szameitat -141

ANZEIGENBERATUNG:

Hardware, Versand: Wolfgang Menne -144

Games: Jens Klüver -348

Online: Susanne Szameitat -142

ANZEIGENDISPOSITION:

Andreas Klopfer -140

ANZEIGENMARKETING:

Monika Fleenor -345

ANZEIGEN- UND OFFICEKOORDINATION:

Ina Schubert -346

ASSISTENZ DER ANZEIGENLEITUNG:

Claudia Rudolph -143

ANZEIGENGRAFIK:

Sabine Klier -138

VERLAG

VERLAGSLEITER:

Roland Bollendorf

PRODUKTIONSLEITUNG:

Martin Clossmann

WERBEABTEILUNG:

Martin Reimann (Leitung), Sandra Weidhase, Hans Fauth, Jeanette Haag

VERTRIEB:

Gong Verlag GmbH

VERTRIEBSLEITUNG:

Klaus-Peter Ritter

ABONNEMENT:

GAMES AND MORE kostet im Abonnement DM 46,- (Ausland: DM 70,-)

ABONNEMENT-BESTELLUNG OSTERREICH:

PGV Salzburg GmbH
Niederalm 300 - A-5081 Anif
Telefon: 06246/8820
Fax: 06246/8825277
E-Mail: gebner@pgvsalzburg.com

Abonnementpreis: ÖS 348,-

DRUCK:

Christian Heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/PRESSEPOST:

GAMES AND MORE wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:

ISSN: 1437-0875

VKZ: B 51984

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.

COMPUTEC MEDIA - Sonderdrucke

Für gewerbliche Kunden bieten wir Sonderdrucke redaktioneller Seiten an.

Kontakt:

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Claudia Rudolph

Bei COMPUTEC MEDIA erscheinen außerdem:

PC ACTION

MCV Markt für Computer & Videospiele

4 Games

GAMEZONE

N-ZONE

PlayStation GAMES

MEGA FUN

SEGA Magazine

AUSSERDEM

>> Vorabberichte und Tests zu aktuellen Spielen >> Neue Pokémon-Sammelkarten >> Game-Boy-Tests >> Pokémon-TV-Führer >> Tipps, Tricks und Cheats zu allen Systemen >> Zwei tolle Poster >> Kleinanzeigen <<